



Lazlo BARRAGAN

4 rue de l'abbé de l'épée
34090 Montpellier

lazlo.barragan@gmail.com

06 26 91 89 29

Sites Web

lazlobarragan.itch.io
lazlobarragan.github.io

FORMATION

Master infomatique IMAGINA

Université de Montpellier
2019-2021

Licence Informatique

Université de Montpellier
2018-2019

DUT Informatique

Université de Montpellier
2016-2018

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage Developpeur

Gameplay, UI
chez A.M.R. à Montpellier
Unity3D, C#, Js, Elasticsearch, Dockers, Git
avril à juin 2018

COMPÉTENCES

Langages

C, C#, C++, Java, Javascript, Python

Jeux et Rendu

Unity3D, Godot, OpenGL, GLSL

Librairies

GLFW, Assimp, Imgui, Cimg, glm

Base de données

Elasticsearch, MySQL, MongoDB

Outils

Git, Premake, Visual Studio, VSCode

Graphisme

Inkscape, Adobe Photoshop, Blender

PROFIL

Étudiant en Master2

Images, Games and Intelligent Agents

Cherchant un Stage de 6 mois

En tant que Programmeur

Gameplay, Tools, Engine, Graphics

PROJETS

Cthulhumi

1er prix du jury Code Game Jam 2020
Jeu, Unity, C#, Platformer
janvier 2020

Éditeur Photo et Filtre Snapchat

Web, Js, Interpolation, Transformation
mai 2020

Carcastrophe

1er prix jury GamePratic 2019
Jeu, Unity, C#, Coopération
septembre 2019

Moteur de Jeu

C++, OpenGL, GLFW, Assimp, Imgui,
en cours

LANGUES

Anglais

Espagnol

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéos

Jeux de Sociétés

Voyages

Guitare