

Game Developper Freelance

12400 Saint-Affrique France

lazlo.barragan@gmail.com

Sites Web

lazlobarragan.itch.io lazlobarragan.github.io

FORMATION

Master infomatique IMAGINA

Université de Montpellier 2019-2021

Licence Informatique

Université de Montpellier 2018-2019

DUT Informatique

IUT de Montpellier 2016-2018

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Game Developper Freelance

Unity, C#, Custom Hardware, Git depuis mars 2022

Stage Developpeur Gameplay chez GearProd

Jeu de simulation de sous-marin taille réelle Unity, C#, Custom Hardware, Git de mars à août 2021

Stage Developpeur Gameplay/UI chez A.M.R

Application Mobile réseau social gamifié Unity, C#, Js, Elasticsearch, Dockers, Git d'avril à juin 2018

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéos Jeux de Sociétés

> Voyages Guitare

PROFIL

Game Developper Freelance

Récemment diplômé du Master Imagina Images, Games and Intelligent Agents

PROJETS

Lily's snowball adventure

Top down Shooter/Bullet Hell, Godot, Jam décembre 2021

Moteur de Jeu Custom

C++, OpenGL, GLFW, Assimp, Imgui décembre 2020

Cthulhumi

1er prix du jury Code Game Jam 2020 Jeu de Platformes, Unity, C#, Jam janvier 2020

Carcastrophe

1er prix jury GamePratic 2019 Jeu de Coopération, Unity, C#, Jam septembre 2019

LANGUES

Anglais Espagnol

COMPÉTENCES

Langages

C, C#, C++, Python, Java, Javascript, Go,Php

Moteur de Jeux et Rendu

Unity, Godot, OpenGL, GLSL

Librairies

GLFW, Assimp, Imgui, Cimg, glm

Base de données

MySQL, Elasticsearch, MongoDB

Outils

Git, Visual Studio, VSCode, Inkscape