



Lazlo BARRAGAN

4 rue de l'abbé de l'épée
34090 Montpellier

lazlo.barragan@gmail.com

06 26 91 89 29

Sites Web

lazlobarragan.itch.io

lazlobarragan.github.io

FORMATION

Master infomatique IMAGINA

Université de Montpellier
2019-2021

Licence Informatique

Université de Montpellier
2018-2019

DUT Informatique

Université de Montpellier
2016-2018

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage Developpeur

Gameplay, UI
chez A.M.R. à Montpellier
Unity3D, C#, Js, Elasticsearch, Dockers, Git
avril à juin 2018

LANGUES

Anglais
Espagnol

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéos
Jeux de Sociétés
Voyages
Guitare

PROFIL

Étudiant en Master2
Images, Games and Intelligent Agents
Cherchant un Stage de 6 mois
En tant que Programmeur
Gameplay, Tools, Engine, Graphics

PROJETS

Cthulhumi

1er prix du jury Code Game Jam 2020
Jeu, Unity, C#, Platformer
janvier 2020

Éditeur Photo et Filtre Snapchat

Web, Js, Interpolation, Transformation
mai 2020

Carcastrophe

1er prix jury GamePratic 2019
Jeu, Unity, C#, Coopération
septembre 2019

CityEditor

Prototype, Heaps, Haxe,
novembre 2020

COMPÉTENCES

Langages

C, C#, C++, Java, Javascript, Python, PHP

Technologies

Jeux
Unity3D, Godot, OpenGL, GLSL
Base de données
Elasticsearch, MySQL, MongoDB

Outils

Git, Visual Studio, VSCode
Grahpismes
Inkscape, Adobe Photoshop, Blender