

Game Developper Freelance

12400 Saint-Affrique France

lazlo.barragan@gmail.com

Sites Web

lazlobarragan.itch.io lazlobarragan.github.io

FORMATION

Master infomatique IMAGINA

Université de Montpellier 2019-2021

Licence Informatique

Université de Montpellier 2018-2019

DUT Informatique

IUT de Montpellier 2016-2018

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Game Developper Freelance

Unity, C#, Custom Hardware, Git depuis mai 2022

Stage Developpeur Gameplay chez GearProd

Jeu de simulation de sous-marin taille réelle Unity, C#, Custom Hardware, Git de mars à août 2021

Stage Developpeur Gameplay/UI chez A.M.R

Application Mobile réseau social gamifié Unity, C#, Js, Elasticsearch, Dockers, Git d'avril à juin 2018

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéos Jeux de Sociétés Voyages

Guitare

PROFIL

Game Developper Freelance

Récemment diplômé du Master Imagina Images, Games and Intelligent Agents

PROJETS

Lily's snowball adventure

Top down Shooter/Bullet Hell, Godot, Jam décembre 2021

Moteur de Jeu Custom

C++, OpenGL, GLFW, Assimp, Imgui décembre 2020

Cthulhumi

1er prix du jury Code Game Jam 2020 Jeu de Platformes, Unity, C#, Jam janvier 2020

Carcastrophe

1er prix jury GamePratic 2019 Jeu de Coopération, Unity, C#, Jam septembre 2019

LANGUES

Anglais Espagnol

COMPÉTENCES

Langages

C, C#, C++, Python, Java, Javascript, Go,Php

Moteur de Jeux et Rendu

Unity, Godot, OpenGL, GLSL

Librairies

GLFW, Assimp, Imgui, Cimg, glm

Base de données

MySQL, Elasticsearch, MongoDB

Outils

Git, Visual Studio, VSCode, Inkscape