

FreeLance Game Developper

vivant en France

Contact

lazlo.barragan@gmail.com

Web Sites

lazlobarragan.itch.io lazlobarragan.github.io

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Freelance Game Developper

UI, Gameplay, Tools, Rendering depuis Mars 2022 (1 an et 10 mois)

Technical Engineer et UI Programmer

chez Gentleland

Asset integration, Tooling, Process Automation et UI Unity, C#, Zapier, Notion, ActiveCampaign, Typeform Juin 2022 à Juin 2023 (1 an)

Internship Gameplay Programmer

chez GearProd

Full-scale Cooperative Submarine Simulation Game

Système de bancs de poissons (Boids), optimizations et architecture modulaire.

Unity, C#, Custom Hardware, Git Mars à Août 2021 (6 mois)

Intership Gameplay/UI Programmer

chez A.M.R

Gamified social network mobile application Unity, C#, Js, Elasticsearch, Dockers, Git Avril à Juin 2018 (3 mois)

ÉTUDES

Master en informatique Imagina Images, Rendu 3D, Jeux et Intelligent Agents

Université de Montpellier 2019-2021

Licence en Informatique

Université de Montpellier 2018-2019

LANGUES

Anglais Courant Espagnol Courant

PRO<u>JECTS</u>

Pirates And Adventurers : Treasure Island

pour LegendsofLearning.com Jeu éducatif, Godot, Javascript, Inkscape, Web Septembre à Novembre 2023

Pirates And Adventurers : The Flag Maker

pour LegendsofLearning.com Jeu éducatif, Godot, Javascript, Inkscape, Web Avril à Juin 2023

Lily's Snowball Adventure

2eme vote du public ACM Winter Game Jam 2021 Bullet hell,Top-down Shooter, Godot, Jam Décembre 2021

Custom Game Engine

C++, OpenGL, GLFW, Assimp, Imgui Novembre et Décembre 2020

Carcastrophe

1er prix du jury GamePratic 2019 Cooperation Game, Unity, C#, Jam Septembre 2019

SKILLS

Programming Languages

C, C#, C++, Odin, Python, Javascript, Lua

Game Engine and rendering

Unity, Godot, OpenGL, GLSL

Librairies

GLFW, Assimp, Imgui, Cimg, glm, raylib

Databases

MySQL, Elasticsearch, MongoDB

Tools

Git, Visual Studio, VSCode, Inkscape and more

HOBBIES

Jeux vidéos, Jeux de sociétés Voyages, Guitare, Randonnées