



FRONTEND EVERYWHERE

(ALL AT ONCE)



Nicolas Camacho

ROLES DEL DESARROLLO





FRONTEND

Desarrollo del lado cliente

BACKEND

Desarrollo del lado del servidor

GAME

Desarrollo de videojuegos para múltiples plataformas

DEVELOPER

MOBILE

Desarrollo para plataformas móviles

DEVOPS ENGINEER

Automatización o control de operaciones del desarrollo

DATA SCIENTIST

Manejo y procesamiento de datos





Aplicaciones del lado del cliente







MOBILE

- Nativo (Java, Swift, Kotlin)
- Hibrido (React Native, Flutter)

BACKEND

- Archivos estaticos
- Hotwire

GAME DEVELOPER

UX/UI

TV (OTT)

- Nativo
- Roku





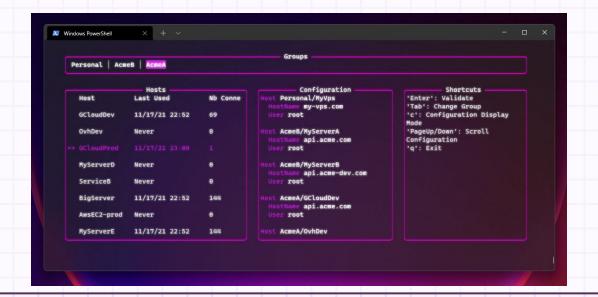
INTERACCIÓN CON EL CLIENTE



Todo lo que interactúa con el usuario.



CLI / TUI







CLI / TUI





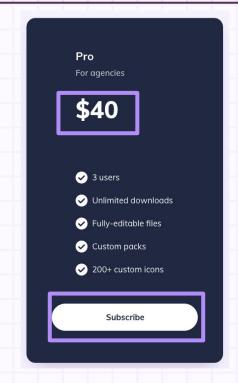




LAS BASES Contenedor Elemento

LAS BASES Contenedor Elemento



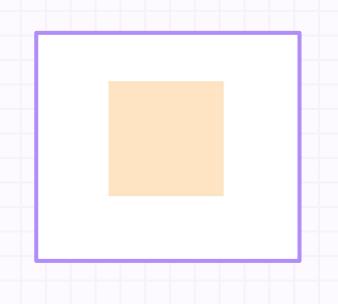






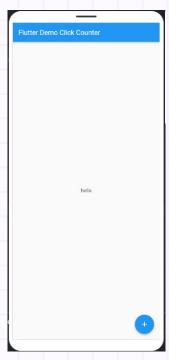


```
• • •
body {
    height: 100%;
    width: 100%;
    margin: 0;
    display: grid;
    place-content: center;
.element {
    height: 400px;
    width: 400px;
    background-color: bisque;
```



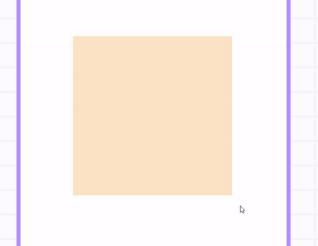


```
return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Flutter Demo'),
      body: Center(
        child: Container(
      floatingActionButton: FloatingActionButton(
       onPressed: _incrementCounter,
        tooltip: 'Increment',
        child: Icon(Icons.add);
```





```
. . .
let id = null
let initialPercent = 0:
let element = document.getElementById('main');
element.onclick = function() {
    clearInterval(id);
    id = setInterval(frame, 30);
    function frame() {
        if (element.style.borderRadius == "50%") {
           clearInterval(id);
       } else {
           initialPercent = initialPercent + 10;
           element.style.borderRadius = initialPercent + "%";
```







THANKS!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon** and infographics & images by **Freepik**

