Scripting no Processamento de Linguagem Natural

Universidade do Minho

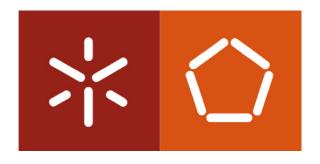
MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Trabalho Prático 2

spaCy's POS Tagging

Grupo 7:
A73831 - João Barreira
A77364 - Mafalda Nunes

29 de Novembro de 2018



Resumo

O presente relatório tem com objetivo a aprendizagem das funcionalidades da ferramenta spaCy. Para tal, apresentar-se-á uma descrição da mesma, mais especificamente da funcionalidade de POS tag-ging, bem como um pequeno exemplo que demonstre como utilizar a ferramenta.

Este trabalho pretende dar resposta ao trabalho prático 2, proposto na unidade curricular SPLN, do Mestrado em Engenharia Informática, da Universidade do Minho.

Conteúdo

$1 \quad \text{spaCy}$

O spaCy é uma biblioteca *open-source* para o processamento avançado de linguagem natural em *Python*, que foi desenvolvida especificamente para ser utilizada em ambientes de produção, ajudando a construir aplicações que processam grandes volumes de texto.

Dentro do contexto de processamento de linguagem natural, esta ferramenta pode ser utilizada em muitas vertentes, desde a extração de conhecimento, desenvolvimento de sistemas de compreensão de linguagem natural ou pré-processamento de texto para deep-learning.

1.1 Arquitetura

As estruturas de dados centrais do spaCy são o *Doc* e o *Vocab*.

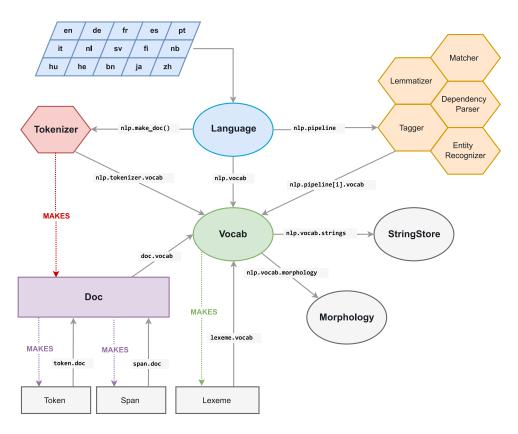


Figura 1: Esquema da arquitetura do spaCy

O objeto *Doc* possui uma sequência de *tokens* (palavra, pontuação, espaço em branco, etc.) e de *spans* (porções do objeto *Doc*), bem como todas as respetivas anotações. Os objetos *Span* e *Token* são vistas que apontam para o próprio *Doc*. O *Doc* é construído por um *Tokenizer*, sendo depois modificado pelos componentes de um *Pipeline* (figura ??). O objeto *Language* coordena estes componentes, ao pegar num texto limpo e enviá-lo para o *pipeline*, retornando um texto anotado. Para além disso, também permite organizar treinamento e serialização de dados.

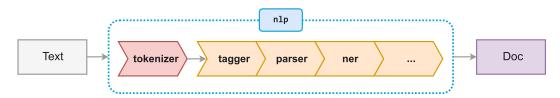


Figura 2: Esquema representativo da construção do Doc

Relativamente aos pipelines, é de se destacar os seguintes:

- Lemmatizer permite determinar a forma base de palavras;
- Tagger anota part-of-speech (POS) tags em objetos Doc;
- *Matcher* faz *match* de sequências de *tokens*, tendo em conta regras padrão, similares a expressões regulares;
- \bullet DependencyParser anota dependências sintáticas em objetos Doc;
- EntityRecognizer anota nomes de entidades, como pessoas ou produtos, em objetos Doc.

O objeto *Vocab* possui um conjunto de tabelas de *look-up*, que tornam a informação comum disponível entre documentos. O *Vocab* é constituído por entradas do tipo *Lexeme*, que são um tipo de palavras sem contexto, ao contrário de uma palavra *token*, que possui uma *POS tag*, um parser de dependências, entre outros. O *Vocab* permite também aceder ao objeto *Morphology*, que possibilita a asssociação de características linguísticas, como o *lemma*, o tipo de nome, o tempo verbal, entre outros, aos *tokens*, tendo em conta a palavra e a respetiva *POS tag*. Ao centralizar vetores de palavras, atributos léxicos e *strings*, o spaCy evita armazenar multiplas cópias desses dados, pelo que poupa memória e assegura que existe uma única fonte de verdade.

Também para poupar memória, o spaCy codifica todas as *strings* para valores de *hash*, que são acessíveis a partir do *StringStore*, que corresponde a um *map* de *strings* de e para valores de *hash*. Internamente, o spaCy apenas trabalha com valores de *hash* (figura ??).

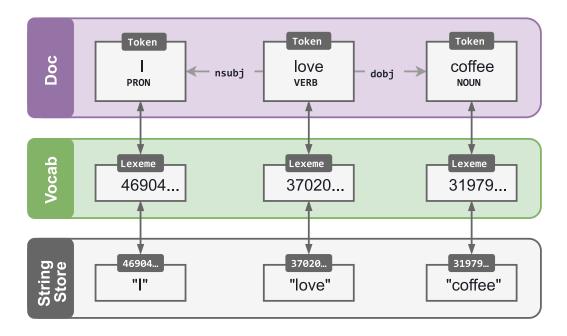


Figura 3: Representação esquemática dos objetos Doc, Vocab e String Store

1.2 Funcionalidades

A biblioteca spaCy disponibiliza diversas funcionalidades, sendo que algumas estão associadas a conceitos linguísticos e outras a capacidades mais gerais de *machine learning*. Apesar de algumas destas funcionalidades trabalharem de forma independente, outras requerem o carregamento de modelos estatísticos, para que o spaCy seja capaz de prever anotações linguísticas. Atualmente, o spaCy providencia modelos estatísticos para 8 linguagens, que podem diferir em tamanho, velocidade, utilização de memória, correção e os dados que incluem.

As principais funcionalidades desta biblioteca são sumarizadas de seguida:

- Tokenization Separação de textos em segmentos significativos, como palavras, pontuação, entre outros. Esta divisão é efetuada tendo em conta regras específicas de cada linguagem. O input corresponde a um texto limpo e o output um objeto Doc.
- POS Tagging atribuir tipos de palavras ou propriedades gramaticais (como verbo ou nome) a tokens, que constituem um Doc. O spaCy recorre a modelos estatísticos para prever quais as tags ou etiquetas que mais provavelmente se aplicam ao contexto currente. As anotações linguísticas do tipo POS são obtidas a partir do atributo pos_ do Token.
- Dependency Parsing Processo de obtenção de relações de dependência entre os elementos de uma frase através de um parser. Este parser possibilita a iteração do texto tokenizado (Doc) pelas suas frases nominais, sendo que as dependências são dispostas numa árvore de fácil manipulação. É ainda possível visualizar mais facilmente as dependências de um ou mais Docs através de um grafo, cujos arcos possuem uma legenda que caracteriza a ligação sintática entre os tokens.
- Lemmatization redução de palavras à sua formas base, sendo frequentemente utilizado para standardizar palavras com significados similares. O lemma de 'era' e 'foi', e.g., é 'ser'. Pode-se aceder ao lemma através do atributo lemma_ do Token.
- Sentence Boundary Detection (SBD) Processo de separação de frases de um texto separado pelos seus tokens (Doc). É utilizado o parsing de dependências para uma divisão mais correta. Possibilita a definição manual dos limites frásicos (i.e. boundaries) em detrimento dos pré-definidos '.', '!' e '?'.
- Named Entity Recognition (NER) atribuição de etiquetas ou categorias pré-definidas a nomes correspondentes a objetos do mundo real, como pessoas, companhias, localizações, países, produtos, entre outros. O spaCy reconhece vários tipos de nomes de entidades num documento, através da solicitação de uma previsão ao modelo. Como estes modelos são estatísticos e muito dependentes dos textos com que foram treinados, nem sempre esta previsão é correta, podendo ser necessário posterior processamento específico para o caso em estudo. Os nomes das entidades estão disponíveis na propriedade ents de um Doc ou na propriedade ent_type_ de um Token. Quando se pretende

alterar anotações de entidades, tem de se o faze a nível do documento, de forma a assegurar que a sequência de anotações de *tokens* permanece consistente.

- Similarity Comparação de dois textos e cálculo de valor que indique quão similares são. A função de similitude compara palavras de um dado texto com base em vetores de palavras específicos para cada linguagem que podem ser customizados para um melhor desempenho em contextos de aplicação específicos.
- Text Classification atribuição de categorias ou etiquetas a todo o documento ou partes de um documento.
- Rule-based matching Processo de busca de correspondências entre tokens e determinados padrões. Estes padrões podem ser bastante complexos, tendo algumas parecenças com o funcionamento expressões regulares. No entanto, podem também tirar partido do conhecimento léxico desta ferramenta, filtrando, por exemplo, por bases morfológicas (i.e. Lemma) ou classes gramaticais (i.e. verbos, substantivos, etc.). Possibilita ainda a formulação de padrões mais complexos através de quantificadores, wildcards, expressões regulares. Podem ainda ser definidas, de um modo simples, funções que serão chamadas caso se dê uma ou mais correspondências.
- Training atualização e melhoria de modelos estatísticos de previsões. Para treinar um modelo, são necessários dados de treino, i.e., exemplos de texto e etiquetas (POS tag, named entity, etc.) que se pretende que o modelo seja capaz de prever. O modelo pode ser melhorado através do processamento de novos textos limpos, em que o utilizador, que conhece a correção da resposta, dá feedback ao modelo sobre a sua previsão na forma de um gradiente de erro da função de perda que calculam a diferença entre o exemplo de treino e o output esperado (figura ??). Quanto maior a diferença, mais significativo o gradiente e as atualizações ao modelo.
- Serialization Funcionalidade responsável por guardar objetos do spaCy para ficheiros em disco, bem como por carregar objetos previamente guardados. Este processo torna-se especialmente importante quando usado para guardar objetos do tipo Doc, por exemplo, que possuem todas as informações retiradas do texto original, bem como outras características inseridas manualmente como entidades ou veto-res de palavras customizados. Para isso, é utilizado a biblioteca Pickle,

built-in da linguagem Python.

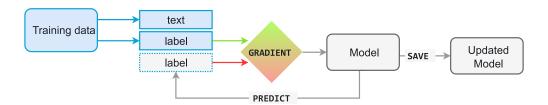


Figura 4: Esquema representativo do funcionamento do processo de treino

1.3 Vantagens

Existem diversas ferramentas do género do spaCy que podem ser utilizadas para efetuar processamento de linguagem natural. Assim, há que apresentar as principais distinções entre estas, de forma a perceber qual será a que trará mais vantagens na sua utilização.

Em primeiro lugar, pode-se efetuar uma breve comparação entre as funcionalidades oferecidas pelo spaCy e outras ferramentas semelhantes, como SyntaxNet, NLTK e CoreNLP.

	spaCy	SyntaxNet	NLTK	CoreNLP
Programming language	Python	C++	Python	Java
Neural network models	✓	✓	X	✓
Integrated word vectors	✓	X	X	X
Multi-language support	✓	✓	✓	✓
Tokenization	✓	✓	✓	✓
Part-of-speech tagging	1	✓	✓	✓
Sentence segmentation	✓	✓	1	✓
Dependency parsing	✓	✓	X	✓
Entity recognition	1	X	1	✓
Coreference resolution	X	X	X	✓

Tabela 1: Funcionalidades de diversas ferramentas NLP

Como se pode perceber através da análise da tabela <u>??</u>, o spaCy disponibiliza todas as principais funcionalidades associadas o processamento de linguagem natural, exceto a *Conference Resolution*, que corresponde à tarefa de encontrar todas as expressões que se referem à mesma entidade num texto. Apenas o CoreNLP possui essa capacidade, sendo que, em contrapartida, não possui *Integrated word vectors*, que possibilitam a previsão de quão similares são dois objetos. Assim, percebe-se que o spaCy será a melhor alternativa em muitos dos casos.

Outro fator fundamental na comparação entre o spaCy e outras ferramentas semelhantes, é o desempenho, i.e., o tempo que o spaCy demora a gerar respostas. Dois artigos revistos em 2015 (REF) confirmam que o spaCy oferece o parser sintático mais rápido do mundo e que a sua precisão está dentro de 1% do melhor disponível. Os poucos sistemas mais precisos são pelo menos 20 vezes mais lentos. Alguns valores de precisão e velocidade são apresentados na tabela ??. Informações mais detalhadas relativamente à velocidade são apresentadas na tabela ??.

System	Year	Language	Accuracy	Speed (wps)	
spaCy v2.x	2017	Python/Cython	92.6	n/a	
spaCy v1.x	2015	Python/Cython	91.8	13,963	
ClearNLP	2015	Java	91.7	10,271	
CoreNLP	2015	Java	89.6	8,602	
MATE	2015	Java	92.5	550	
Turbo	2015	C++	92.4	349	

Tabela 2: Precisão e velocidade de várias ferramentas NLP

A partir das informações das tabelas ?? e ??, percebe-se que o spaCy deverá ser uma boa escolha, também em termos de precisão e desempenho.

Há, contudo, que se ter em atenção o tipo de texto que se irá utilizar e o tipo de processamento que se pretende efetuar, uma vez que os valores de precisão, o tamanho do modelo e a velocidade de processamento dependem de vários fatores, como, por exemplo, a linguagem ou modelo utilizado.

	Absolute	(ms pe	r doc)	Relative (to spaCy)			
System	Tokenize	Tag	Parse	Tokenize	Tag	Parse	
spaCy	$0.2 \mathrm{ms}$	1ms	$19 \mathrm{ms}$	1x	1x	1x	
CoreNLP	0.18ms	$10 \mathrm{ms}$	$49 \mathrm{ms}$	0.9x	10x	2.6x	
ZPar	1ms	8ms	850ms	5x	8x	44.7x	
NLTK	4ms	443ms	n/a	20x	443x	n/a	

Tabela 3: Informações detalhadas sobre velocidade de diversas ferramentas NLP

1.4 Utilização

O processo de instalação da biblioteca é bastante simples, podendo ser realizado através do *pip* (*package manager* da linguagem *Python*), utilizado, neste exemplo, na sua versão 3.X.

\$ pip3 install spacy

Os modelos correspondentes às linguagens podem ser também facilmente obtidos através do seguinte comando abaixo, exemplificado para um dos modelos da língua inglesa.

\$ python3 -m spacy download en_core_web_sm

Após o processo de instalação da biblioteca e de download das linguagens, o primeiro passo será importar a biblioteca. Depois, poder-se-á carregar a linguagem já descarregada e produzir um Doc a partir de um qualquer texto. Será então possível começar imediatamente a tirar proveito das funcionalidades providenciadas pela biblioteca, utilizando o objeto do tipo Doc resultante do processamento do texto inserido.

```
>>> import spacy
>>> nlp = spacy.load('en_core_web_sm')
>>> doc = nlp('This text can now be processed using spaCy!')
```

1.5 Aplicações

Com todas as funcionalidades do spaCy, consegue-se concretizar diversos tipos de processamento de texto de forma geralmente simples. Algumas possibilidades são as que se indicam de seguida:

- desenhar os gráficos de dependências num texto;
- reconhecer entidades num texto;
- extrair relações entre frases e entidades utilizando as funcionalidades de *entity recognizer* e de *dependency parse*;
- obter marcações de um conjunto personalizado de entidades, alterando-se para isso anotações de entidades com base, e.g., numa lista de nomes desse conjunto e juntando-se entidades num único to-ken;
- corrigir ou personalizar atributos nos objetos Doc, Span e/ou Token;
- treinar o Named Entity Recognizer, o Dependency Parser, o Part-ofspeech Tagger ou o Text Classifier do spaCy, partindo de um modelo já treinado ou de um em branco;

Estes exemplos apresentados são de implementação relativamente fácil, tendo-se concretizado alguns dos mais simples.

1.5.1 Grafos de Dependências

Relativamente ao desenho dos grafos de dependências, é possível desenvolver uma função que os imprima para ficheiros com formato *svg* ou para *html*, sendo esta apresentada no excerto de código do anexo ??) com o nome de *generate_dependencies_graph*.

Para obter as dependências dentro de cada frase, basta separar as mesmas do objeto *Doc* e invocar sobre estas a função *serve* (mostra no *browser*) ou *render* (devolve conteúdo a guardar num documento *svg* ou *html*) com o estilo *dep*. Existem outras formas de realizar esta tarefa, mas esta é a mais simples e ainda permite personalizar o grafo gerado, como mudar a cor do fundo, tipo de letra, entre outros.

Esta função pode ser utilizada da seguinte forma:

```
>>> import spacy
>>> from spacy import displacy
>>> nlp = spacy.load('pt')
>>> doc = nlp('Pretende-se gerar o gráfico de dependências do spaCy!')
>>> generate_dependencies_graph(doc)

Serving on port 5000...
Using the 'dep' visualizer
```

Acedendo-se ao endereço 127.0.0.1:5000/ no browser, obtém-se o resultado apresentado na figura ??. Também se poderia solicitar o output em ficheiro(s) html ou svg, aterando o argumento type. Nesse caso, o conteúdo dos ficheiros seria retornado pela função. Os restantes argumentos, também opcionais, conferem diferentes características estéticas ao output.

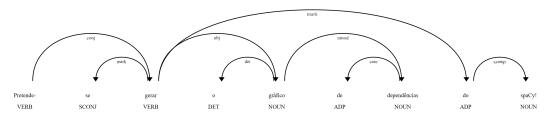


Figura 5: Output de invocação da função generate_dependencies_graph

1.5.2 Reconhecimento de Entidades

Para se proceder ao reconhecimento de entidades, desenvolveu-se a função generate_tagged_text do excerto de código do anexo ??). Essa função permite obter resultados no browser, em ficheiros html ou na shell.

Para desenvolver esta funcionalidade, basta invocar sobre o *Doc* a função displacy.serve (mostra no browser) ou displacy.render (devolve conteúdo a guardar num documento html) com o estilo ent. Para se obter o output em formato de texto, percorreu-se todos os tokens do *Doc* e, caso este tivesse uma entidade associada (atributo ent_typ_), a mesma seria escrita junto ao token.

Esta função pode ser utilizada da seguinte forma, para obter o $\it output$ no $\it browser$:

```
>>> import spacy
>>> from spacy import displacy
>>> nlp = spacy.load('pt')
>>> doc = nlp('Hoje o Manuel gostava de ir ao cinema do Braga
Parque!')
>>> generate_tagged_text(doc)

Serving on port 5000...
Using the 'ent' visualizer
```

Acedendo-se ao endereço 127.0.0.1:5000/ no browser, obtém-se o resultado apresentado na figura ??. Também se poderia solicitar o output em ficheiro html, aterando o argumento type. Nesse caso, o conteúdo do ficheiro seria retornado pela função. O atributo entities permite indicar quais as entidades que se pretendem etiquetar. Caso nenhuma seja indicada, todas são etiquetadas. O argumento color, também opciona, confere diferentes cores aos labels das entidades.

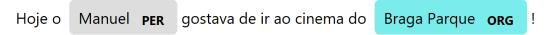


Figura 6: Output de invocação da função generate_tagged_text

Caso se pretenda obter o resultado em texto, pode-se realizar o seguinte comando:

```
>>> generate_tagged_text(doc, 'text')
'Hoje o Manuel{PER} gostava de ir a o cinema do Braga{ORG}
Parque{ORG} !'
```

1.5.3 Especificação de *Tokens*

Com o spaCy consegue-se, de forma bastante simples, alterar informação associada a determinado Token, ou gerar uma nova divisão para determinada palavra. A palavra inglesa don't, e.g., é geralmente dividida em do e n't

(not), mas tal não se verifica no Reino Unido, onde esta deve permanecer sempre um único Token.

A função add_tokenizer_exceptions, apresentada no excerto de código do anexo ??, demonstra como personalizar um Token, ao adicionar ao Tokenizer do modelo casos especiais. O argumento tokens dessa função deverá ser um dicionário, em que a chave é o Token original e o valor é uma lista de dicionários. Esta lista de dicionários corresponde aos atributos do Token, devendo conter o nome do atributo e o respetivo valor como chave e valor, respetivamente. Note-se que o atributo ORTH deve ser sempre especificado e, todos concatenados, devem formar o Token original.

A referida função pode ser utilizada da seguinte forma:

```
>>> import spacy
>>> nlp = spacy.load('en_core_web_lg')
>>> doc = nlp("We don't need to go now!")
>>> [print((token.orth_, token.lemma_, token.tag_,
token.pos_)) for token in doc]
('We', '-PRON-', 'PRP', 'PRON')
('do', 'do', 'VBP', 'VERB')
("n't", 'not', 'RB', 'ADV')
('need', 'need', 'VB', 'VERB')
('to', 'to', 'TO', 'PART')
('go', 'go', 'VB', 'VERB')
('now', 'now', 'RB', 'ADV')
('!', '!', '.', 'PUNCT')
>>> tokens = {"don't": [{'ORTH': 'do', 'LEMMA': 'do',
'POS': 'VERB'}, {'ORTH': "n't", 'LEMMA': 'not'}]}
>>> doc = nlp("We don't need to go now!")
>>> [print((token.orth_, token.lemma_, token.tag_,
token.pos_)) for token in doc]
('We', '-PRON-', 'PRP', 'PRON')
("don't", "don't", '', 'VERB')
('need', 'need', 'VB', 'VERB')
('to', 'to', 'TO', 'PART')
('go', 'go', 'VB', 'VERB')
('now', 'now', 'RB', 'ADV')
('!', '!', '.', 'PUNCT')
```

1.5.4 Treino do dependency parser

Como foi dito anteriormente, o spaCy possibilita o treino de novos modelos estatísticos utilizados nas suas mais diversas funcionalidades. Umas dessas funcionalidades, demonstrada neste exemplo, é o $dependency \ parser$.

Em primeiro lugar, é criada uma variável $TRAIN_DATA$ que possui duas frases nominais, bem como o nome das dependências (deps) e quais os elementos principais dessas mesmas dependências (heads). Esta variável servirá como base para o processo de treino. De seguida, é criada a linguagem que poderá ser uma das pré-existentes, ou criada de raíz (i.e. blank). Depois, é adicionado o parser à pipeline e adicionadas as etiquetas com os nomes das dependências ao parser que é finalmente utilizado para treinar a linguagem utilizando a variável $TRAIN_DATA$ criada anteriormente. O resultado é, a seguir, testado, através da impressão do resultado das dependências para um novo texto.

Adicionalmente, tira-se ainda partido da capacidade de serialização do spaCy (abordada anteriormente neste relatório) para guardar o modelo da linguagem que se encontra modificada após o processo de treino.

O código deste exemplo está presente no Anexo ??, encontrando-se também disponível no repositório do GitHub REF.

2 spaCy's POS Tagging

A funcionalidade de POS *Tagging* do spaCy foi explicitada anteriormenta, mas merece especial destaque por ser o principal tema do trabalho.

Um modelo consiste em dados binários e é produzido ao apresentar ao sistema exemplos suficientes para que ele faça previsões que são generalizadas a toda a linguagem. Há a necessidade de prever, e.g., a classe (POS) das várias palavras, podendo a mesma palavra ter diferentes classes em contextos distintos ('gosto' pode ser um verbo ou um nome, dependendo da frase em que está incluída). Este tipo de previsão permite efetuar novas conjeturas, como que tipo de palavra se espera encontrar após outra (e.g., a palavra que se segue ao determinante artigo definido 'o' será muito provavelmente um nome).

Para além de palavras com a mesma classe tenderem a seguir uma estrutura sintática semelhante, também são úteis em processamento baseado

em regras. Assim, consegue-se perceber a importância de determinar corretamente a classe (part-of-speech) de cada palavra num determinado texto de input.

O spaCy utiliza as POS tags do projeto Penn Treebank REF.

2.1 Utilização

Após ter sido instalada a biblioteca e feito o download das linguagens (processo descrito anteriormente), poder-se-á testar o processo de obtenção das POS tags para um determinado texto, de forma simples. Para tal, bastará introduzir um texto de input e – como apresenta o código abaixo –, imprimir, por exemplo, a informação sobre as POS tags de cada uma das suas palavras.

```
>>> import spacy
>>> nlp = spacy.load('en_core_web_sm')
>>> doc = nlp('This is a demonstration of a very cool
Python library!')
>>> for token in doc:
       print(token.text, token.pos_)
This DET
is VERB
a DET
demonstration NOUN
of ADP
a DET
very ADV
cool ADJ
Python PROPN
library NOUN
! PUNCT
```

3 Exemplo Demonstrativo

Para construir um exemplo demonstrativo de algumas das funcionalidades do spaCy mais interativo, utilizou-se a biblioteca flask para correr a

aplicação no browser com uma interface gráfica baseada em templates html. Esta ferramenta foi utilizada apenas como auxiliar, não estando relacionada com o tema do trabalho, pelo que não se aprofundará o funcionamento da mesma. Contudo, se o utilizador preferir, pode realizar todas as operações a partir da linha de comandos, através da utilização de opções.

O código associado a esta parte da aplicação, à interação com o utilizador, é apresentado no anexo ??. A utilização da mesma é indicada pela própria aplicação quando se solicita ajuda (-h) ou se insere um comando inválido:

```
USAGE: python3 app.py [(-i <outputfile> | -p <outputfile>
| -t <outputfile> | -g <outputfile>) [-l <language>]
<inputfile>]
```

OPTIONS:

- -l language 'pt' (default) or 'en'
 -i returns table with information about tokens to
 outputfile (or 'shell')
- -p generates bar chart with POS tag frequence to outputfile
 - -t returns tagged text to outputfile (or 'shell')
- -g generates dependencies graphs to outputfile.svg
 * if no options are provided, a web server will be
 initialized, where the input will be inserted and the
 output presented.

Nos anexos REF a REF apresentam-se os resultados obtidos na aplicação web

Para se implementar as funcionalidades disponibilizadas pelo spaCy, utilizou-se as funções anteriormente referidas, que se encontram no anexo ??. No ambiente web, o reconhecimento de entidades permite fazer uma filtragem de quais serão etiquetadas. Nesse contexto, todos os outputs obtidos são do tipo html, sendo depois integrados nos templates existentes.

Para além das funções anteriormente referidas, podem-se encontrar no código apresentado no anexo <u>??</u> outras mais direccionadas ao tema principal do projeto: POS *tagging*.

3.1 Gráfico de frequência POS

A função generate_pos_chart é responsável pela geração de um gráfico que indica a frequência de cada POS tag num determinado Doc. Para se obter as frequências, basta utilizar a função count_by do Doc e passar-lhe como argumento o identificador de POS (spacy.attrs.POS). O resultado dessa invocação é um dicionário com o valor de hash do POS como chave e o número de vezes que se repete como valor. De seguida, basta obter o nome associado aos valores de hash. Caso seja solicitado o output do tipo html, é retornada uma lista de listas, sendo que cada lista interna armazena o par (POS, frequência). Essa lista poderá então ser utilizada para construir um Google Chart. Caso seja solicitado o output em formato pict (imagem), é guardado um gráfico de barras como imagem.

Esta função pode ser utilizada da seguinte forma:

```
>>> import spacy
>>> import matplotlib as mpl
>>> mpl.use('Agg')
>>> from matplotlib import pyplot as plt
>>> nlp = spacy.load('pt')
>>> doc = nlp('Hoje o João e a Maria tiveram de ir ao hospital
visitar a Teresa.')
>>> generate_pos_chart(doc, type='pict')
```

3.2 Tabela com informações sobre *Tokens*

A função generate_information permite obter várias informações sobre os Tokens de um documento. Para isso, basta percorrer os tokens do Doc e aceder aos atributos do mesmo, conforme explicitado previamente. Se o output for solicitado no tipo html, retorna-se uma tabela nesse formato. Caso contrário, retorna-se uma PrettyTable que poderá ser impressa no terminal.

```
>>> import spacy
>>> from prettytable import PrettyTable
>>> nlp = spacy.load('en_core_web_lg')
>>> doc = nlp('We have to go there now!')
>>> print(generate_information(doc, nlp.vocab, type='text'))
```

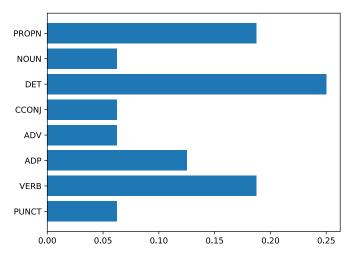


Figura 7: Output de invocação da função generate_pos_chart

+		+	+	+	+				++
1	Text	Lemma	POS	TAG	DEP	SHAPE	MORPHOLOGIAL INFO	IS_ALPHA	IS_STOP
Ī	We	-PRON-	PRON	PRP	nsubj	Xx	{'PronType': 'prs'}	True	False
	have	have	VERB	VBP	ROOT	xxxx	{'VerbForm': 'fin', 'Tense': 'pres'}	True	False
Ť	to	to	PART	TO	aux	XX	{'PartType': 'inf', 'VerbForm': 'inf'}	True	False
	go	go	VERB	VB	xcomp	XX	{'VerbForm': 'inf'}	True	False
	there	there	ADV	RB	advmod	XXXX	{'Degree': 'pos'}	True	False
Ĺ	now	now	ADV	RB	advmod	XXX	{'Degree': 'pos'}	True	False
ĺ	1	! !	PUNCT		punct	1	{'PunctType': 'peri'}	False	False

Figura 8: Output de invocação da função generate_info

3.3 Resultados

Os resultados obtidos através da execução via linha de comandos são iguais aos previamente recolhidos para a execução das funções individualmente. No contexto *wed*, apresentam-se nas imagens do anexo REF exemplos de funcionamento de cada uma das funcionalidades.

Anexos

A $Working\ Example$: código associado à utilização de spaCy

B Working Example: código associado à interação com o utilizador

C Exemplo de aplicação: Treino do dependency parser (e serialização)

D Working Example: interface web



Figura 9: Página inicial onde se indica a linguagem, as entidades a etiquetar e o input

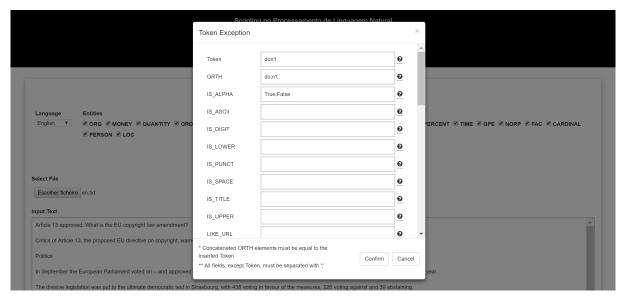


Figura 10: Modal da página inicial, onde se especifica um caso especial de Token

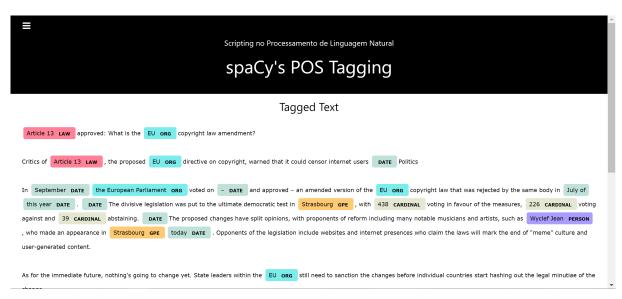


Figura 11: Página que apresenta o texto de input com as entidades etiquetadas

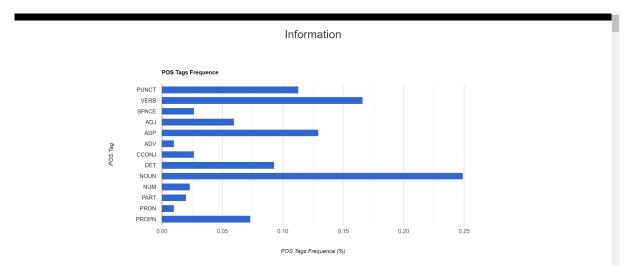


Figura 12: Excerto de página que apresenta a taxa de ocorrência de cada POS

Text	Lemma	POS	TAG	DEP	SHAPE	MORPHOLOGIAL INFO	IS_ALPHA	IS_STOP
Article	article	PROPN	NNP	nsubj	Xxxxx	{'NounType': 'prop', 'Number': 'sing'}	True	False
13	13	NUM	CD	nummod	dd	{'NumType': 'card'}	False	False
approved	approve	VERB	VBN	ROOT	XXXX	{'VerbForm': 'part', 'Tense': 'past', 'Aspect': 'perf'}	True	False
:	1	PUNCT	:	punct			False	False
What	what	NOUN	WP	attr	Xxxx	{'PronType': 'int[rel'}	True	False
is	be	VERB	VBZ	ccomp	xx	("VerbForm": 'fin', 'Tense': 'pres', 'Number': 'sing', 'Person': 3)	True	False
the	the	DET	DT	det	XXX		True	False
EU	eu	PROPN	NNP	compound	xx	{'NounType': 'prop', 'Number': 'sing'}	True	False
copyright	copyright	NOUN	NN	compound	XXXX	{'Number': 'sing'}	True	False
law	law	NOUN	NN	compound	ххх	{'Number': 'sing'}	True	False
amendment	amendment	NOUN	NN	nsubj	XXXX	{'Number': 'sing'}	True	False
?	?	PUNCT		punct	?	{'PunctType': 'peri'}	False	False

Figura 13: Excerto de página que apresenta informações sobre cada token do texto inicial

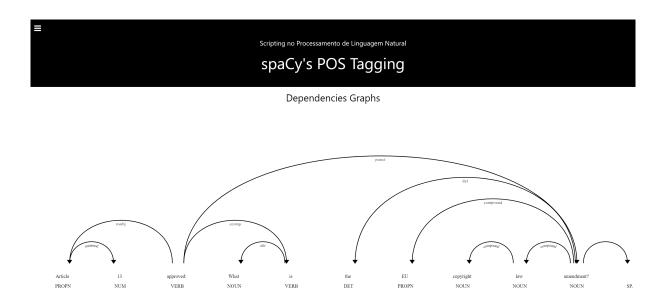


Figura 14: Página que apresenta grafos de dependências de cada frase do texto inicial

Referências

 $[1] \ \ {\rm Autor}, \ "{\rm T\'itulo"}, \ website \ name, \ {\tt websitelink}.$