

UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA

MasterClass GIT





¿Qué es GIT?

Git (pronunciado «guit»/gɪt[aclaración requerida] 2) es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

Wikipedia!







¿Cómo inicia el proyecto?



• Un miembro del equipo inicia el repositorio





Hay dos caminos al iniciar

Crear el repositorio con al menos un archivo en la nube y CLONAR en local



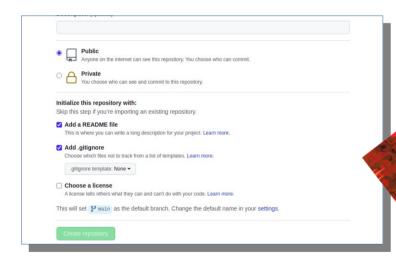
Crear el repositorio VACÍO en la nube y conectarlo al ya existente en local.







Iniciar en remoto, clonar en local



cd directorio_repo git clone url_repositorio





nube.

Iniciar en local y luego conectar con repositorio en

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

Add a README file

This is where you can write a long description for your project. Learn more.

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. Learn

Choose a license

A license tells others what they can and can't

git init

git remote add origin url_repo

subir el código, ¡ya lo veremos!.

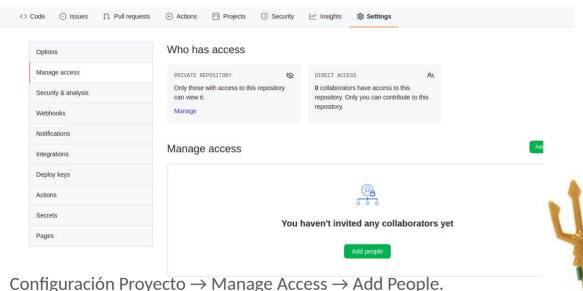
git push -u origin master







Una vez creado el repositorio, ¡el equipo se



Configuración Proyecto → Manage Access → Add People. En esta parte se agrega el correo de cada miembro del equipo.







une!



Una vez creado el repositorio, ¡el equipo se



Todos los miembros del equipo **ACEPTAN la invitación que llega a su correo.**







Ahora todos hacemos GIT CLONE

Con la instrucción git clone cada miembro del equipo descarga el código inicial.

cd directorio_proyecto git clone url_repositorio









CREACIÓN DE RAMAS...







¿Qué es una rama?

Una rama es una versión particular del código. Cada miembro del equipo creará su rama a partir de una rama común.

La rama común suele ser master. En la rama máster debe estar el código completamente funcional.





¿Cómo se crea una rama?

git checkout **-b** nombreRama
→para crear la rama

git checkout -b superman git push -u origin superman



git push -u origin nombreRama →para subir la rama!

> git checkout -b batman git push -u origin batman



git checkout -b flash git push -u origin flash

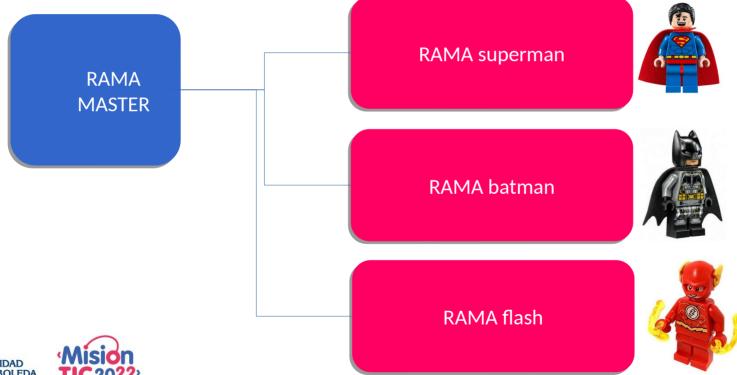








Ahora tenemos 3 ramas que vienen de la rama master









Cada desarrollador empieza a modificar su código

RAMA superman



** I makes that before the mark thrills

** Black on the mark thrills

** Simple th

RAMA batman



The second size desired formation formation of the second second

RAMA flash











Guardamos Cambios y los subimos

git add -all git commit -m"Cuento qué hice" git push

Se agregan cambios
Se confirman los cambios
• Se sube a la nube







Guardamos Cambios y los subimos

git add --all git commit -m"Cuento qué hice" git push

Se agregan cambios
Se confirman los cambios
• Se sube a la nube





Integrar el código

git checkout rama_destino git pull git merge mi_rama Sitúo mi código en la rama destino

- Actualizo mi local
 - Unifico código









Resolvemos conflictos si los hay.



Puede que dos personas hayan modificado la misma parte y para GIT no sea fácil identificar cuál es la versión indicada







Resolvemos conflictos si los hay.











Resolvemos conflictos si los hay.



Ajusto el archivo con el bloque correcto, o la mezcla de los dos.









Resuelto el conflicto, guardamos cambios y los subimos

git add --all git commit -m"Cuento qué hice" git push

Se agregan cambios
Se confirman los cambios
• Se sube a la nube







Al finalizar el proceso

Al finalizar el proceso, **todo el equipo** hará **git pull**Y tendremos el código actualizado







¡Gracias!



