

CACHÉ SIN/CON ESTADO

En principio, es un aspecto qué, asumiendo que no se accede al estado del objeto (por enunciado), intercepta los métodos que no se han ejecutado aún. La finalidad de esto es simular una memoria caché: si se ejecutó un método con iguales parámetros invocados que antes, se devuelve directamente el resultado; la diferencia entre una caché con estado y una sin estado es que la primera se fija en el estado del objeto y la segunda no, fuera de ellos, su funcionamiento es similar.

Una vez que el aspecto de caché es cargado al Framework (ver 'Uso del Framework', junto a este documento), se interceptará el método de interés (criterio dado por el pointcut) y, se verificará junto con sus argumentos si fue ejecutado o no. Esto lo realiza buscándolo dentro de un atributo `@array_de_invocaciones`, que es donde se almacenan las invocaciones ya hechas.

Ejemplo de diagrama de objetos/clases de una cache sin estado

Las instancias de la clase **InvocacionSinEstado** (la que tiene estado se le agrega el atributo `@atributos`) son las que guardan la información necesaria para saber si un método particular se ejecutó o no.

