

Utilización del framework

Para utilizar el framework, el usuario define los aspectos, los point-cuts y el momento de ejecución. Luego estos aspectos se cargan en el framework.

Los aspectos se definen extendiendo de la clase `Aspect`, en la cual se requiere la implementación de `exec(Context context)` donde en context se informa el objeto que se está aspecteando, el método que se llamó, los parámetros y si hay error.

Al Aspecto se le indica además la condición en la cual se va a aspectear mediante un point-cut. Y también se le indica el momento en que se quiere realizar, mediante clases provistas para tal fin: `InterceptorInsteadOf`, `InterceptorAfter`, `InterceptorBefore` y `InterceptorOnError`

Ejemplo de uso:

suponiendo que queremos definir un aspecto que Loguee todos los métodos que empiezan con print. Tendríamos lo siguiente.

```
aspect = AspectLogger.new
aspect.point_cut = MethodRegex.new(/print.*/) #definición del punto de intercepción
aspect.interceptor = InterceptorAfter.new
```

Con esto tenemos definido el aspecto, para que el framework lo aplique, se realiza lo siguiente:

```
framework.load_aspect(aspect)
```