

Sintaxis del DSL

Indice

[Diseño del sistema](#)

[Definición de los aspectos](#)

[Bloque “aspect”](#)

[Bloque “cuando”](#)

Diseño del sistema

Se proveerá un mecanismo en el cual el usuario pueda definir de una forma simple y legible que aspectos actuarán en el sistema y qué funcionalidad se ejecutará y en qué momento de la intercepción se desea realizar.

Se utilizará la arquitectura desarrollada en la parte 2 del TP, el DSL expondrá una forma de utilización sencilla para el usuario y se implementará la lógica correspondiente para poder configurar y agregar aspectos con lo ya existente, siendo esto último transparente para el usuario final.

Ejemplo de la definición de un aspecto mediante nuestro DSL:

```
module Aspects
  aspect do
    before do
      puts Time.now
    end
    cuando do
      expresion_regular metodo es /.*/withLogTime/
    end
  end
end
```

Definición de los aspectos

El usuario define los varios aspectos que desea aplicar de la siguiente forma:

```
module Aspects

  aspect do

  end

  aspect do

  end
end
```

Bloque “aspect”

Dentro de este bloque se define la operación a realizar, el momento de realizarla y bajo que condiciones (“cuando”):

Operaciones (el usuario define que desea ejecutar):

```
instead_of | after | before | on_exception do |context|
  ejecucion del usuario
end
cuando do
end
```

Cuando (cuando se cumplen qué condiciones): Este bloque se describe a continuación

Bloque “cuando”

Acepta varios tipos de join points:

1. Clase específica:

clase es MiClase

2. Nombre de una clase con expresión regular:

expresion_regular clase es /ClaseBuscada/

3. Clases que provienen de una jerarquía

jerarquia clase pertenece EstaClase

4. Nombre de metodo

simbolo metodo es :simbolo_metodo

5. Expresiones regulares de metodos:

expresion_regular metodo es /metodo_buscado/

6. Metodos que son accessors:

accessors

7. Aridad de un metodo:

aridad metodo es desde..hasta

8. Nombre de parametros:

parametro metodo es :simbolo_metodo

9. Tipo de parametros:

parametro tipo es :req

10. Custom (este hay que ver como se puede hacer):

```
joinpoint do |clase, metodo|
```

```
  #Retornar true si se debe aplicar el aspecto a la clase y a ese metodo
```

```
end
```