



Departamento de Informática

Ciclo Formativo de Grado Superior:

Desarrollo de aplicaciones web.

Módulo código 0616

Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web.

(Orientaciones sobre el proyecto)

Curso 2014/2015





índice

- 1.- Redacción de la memoria.
 - a) Estructura
 - b) Orientaciones para el desarrollo de cada apartado.
 - c) Guía de estilo
- 2.-Tutoria individual
- 3.- Evaluación
- 4.- Fechas importantes





En este documento se dan una serie de indicaciones para la realización de la memoria correspondiente al módulo de "Proyecto" del 3r trimestre.

1.- Redacción de la memoria

a) Estructura:

Todo proyecto deberá seguir el conjunto de apartados que se recogen a continuación:

<u>Título</u>: "<nombre del proyecto>"

- 1. Introducción
- 2. Implementación
- 2.1. Análisis.
- 2.2. Diseño.
- 2.3. Manual de usuario
- 2.4. Herramientas y tecnologías empleadas.
 - 3. Propuestas de mejora
 - 4. Valoración personal
- 4.1. Trabajo en grupo y metodología SCRUM.
- 4.2. Valoración crítica de la metodología empleada y mejoras que incluirías.
- 4.3. Puntos a destacar de tu proyecto.

b) Orientaciones para el desarrollo de cada apartado:

- Apartado 1 "Introducción":
- ✓ En esta sección, a modo de introducción a la memoria, el alumno deberá realizar una breve descripción del proyecto técnico que ha realizado
- Apartado 2 "Implementación":
- ✓ Este apartado tiene por objetivo documentar el trabajo técnico realizado en el proyecto.

Esta tarea de documentación se desglosa en los siguientes apartados:

Análisis

En este apartado se deberá incluir lo siguiente:

- Lista de requerimientos iníciales
- Actores del sistema.
- Diagrama de casos de uso
- Descripción de cada caso de uso.
- Diagrama de actividades de cada caso de uso





Diseño

En este apartado se deberá incluir lo siguiente:

- Estructura de paquetes organizados por capas
- Diagrama de clases
- Diagramas de secuencia de cada caso de uso.
- Diagrama de tablas.
- Manual de usuario. En este apartado se incluirán las capturas de pantalla de las opciones más representativas del proyecto, así como una breve descripción de su funcionamiento.
- ➤ Herramientas y Tecnologías empleadas. En este apartado se incluirá una referencia a todas las herramientas utilizadas para la realización del proyecto, asi como de las tecnologías empleadas.

Este apartado se deberá documentar utilizando la metodología de trabajo explicada en el primer curso. Además se facilita un proyecto documentado a modo de ejemplo para que podáis adaptarlo a vuestro proyecto

✓ Apartado 3 "Valoración personal":

- ✓ Implica realizar una crítica constructiva de los aspectos tanto positivos como negativos del trabajo realizado. Esta valoración personal deberá centrarse en los siguientes aspectos:
 - Trabajo en grupo y metodología SCRUM. En este apartado se deberá incluir valoraciones sobre el funcionamiento del grupo en término de coordinación, ambiente de trabajo, cumplimiento de plazos, problemas aparecidos. También se incluirá una valoración sobre la metodología SCRUM empleada.
 - Valoración crítica de la metodología empleada y mejoras que incluirías. En este apartado se deberá de realizar una reflexión sobre la metodología de trabajo empleada en el proyecto debiendo aportar vuestra opinión sobre esta forma de trabajar en grupos, tanto en lo positivo como en lo negativo.
 - Puntos a destacar de tu proyecto. En este apartado deberéis destacar todo aquello que consideréis oportuno que tengamos en cuenta de vuestro proyecto y del trabajo que habéis realizado en él

c) Guía de estilo:

- Cada documento deberá cumplir un estándar en lo relativo a su presentación. Estos son los criterios que se deben cubrirse:
 - Índice en condiciones, incluso un índice de figuras y/o tablas





- Dedicatoria y agradecimientos (opcional)
- La licencia del documento (elegir la versión de "Creative Commons" adecuada)
- Encabezado y pie de página con título del documento, número de página, etc.
- Coherencia en el uso de estilos: negritas, cursivas, encabezados en epígrafes, courier new para comandos (p.ej), etc.
- La numeración de las referencias bibliográficas o webográficas a lo largo del documento y que se enumeran al final de la obra. Por ej: "procedemos a instalar siguiendo las instrucciones de [Tut04]" siendo Tut04 una referencia bibliográfica al final del documento.
- Dejar alguna página en blanco intencionadamente entre carátula, índice, licencia, dedicatoria, etc

2.- Tutoría individual

- El equipo educativo realizará el seguimiento del trabajo individual de dos formas:
 - ✓ presencial, en las horas de tutoría asignadas.
 - ✓ telemática:
 - a través del correo electrónico para la resolución de dudas.
 - > a través de la supervisión de la propia memoria. Para ello, una solución podría ser que el alumno compartirá un documento online (Google Docs) con su tutor.
- Cada tutor se pondrá en contacto con vosotros y os indicara las horas de proyecto asignadas.
- A parte de estas horas, lo más recomendable seria que en las tutorías presenciales, que deberían ser cada dos semanas (más o menos) a parte de realizar la tutoría, se consultaran cosas del proyecto y se emplearan las horas de presencia en el centro para trabajar en el proyecto.





3.- Evaluación

- La evaluación del módulo "Proyecto" tendrá en cuenta:
 - ✓ <u>documento con la memoria</u>: se valorarán tanto aspectos formales (de presentación formal del documento) como de contenido (relacionados con el esquema de apartados propuestos en el punto 1).
 - ✓ <u>defensa pública</u>: presentación de la memoria ante un tribunal compuesto por diferentes miembros del Departamento de Informática del centro.

Todo esto se estructura de la siguiente forma:

Materia Evaluable	Criterios	Ponderación
Aspectos formales	OrganizaciónRedacciónDiseño/Estilo	20%
Contenido	 Propuestas de mejora Valoración crítica del trabajo Detalle recursos empleados 	50%
Exposición	Exposición del proyectoRespuestas a las preguntas	30%

4.- Fechas importantes

Entrega documento PDF con la memoria	Por definir
Tutoría de preparación presentación	Por definir
Presentación de la memoria	Por definir
Recuperación del módulo	Por definir