

# PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Prof. Ms. Paulo Barreto

Prazo: 14/03/2024

Entrega Portal do AVA

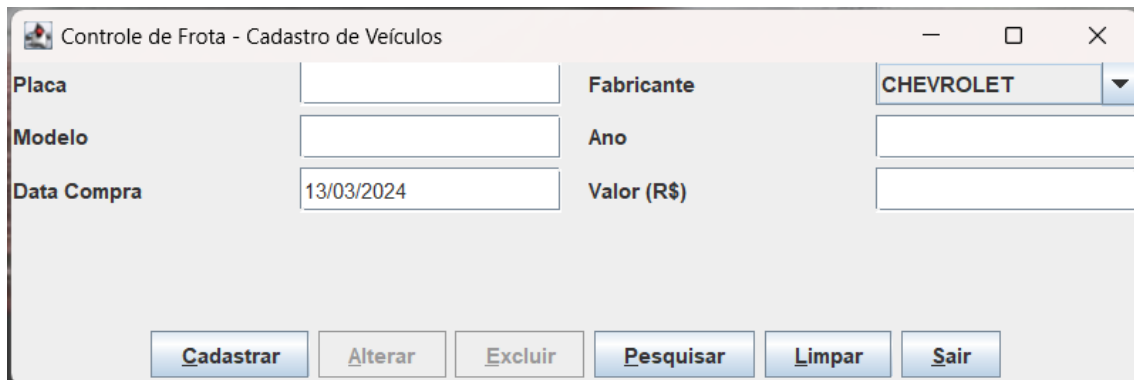
## Atividade

1. Crie uma classe denominada Veiculo

Dica:

```
2. public class Veiculo {  
3.     private String placa;  
4.     private String fabricante;  
5.     private String modelo;  
6.     private int anoFabricacao;  
7.     private float valor;  
8.     private Date dataCompra;
```

2. Elabora uma aplicação cadastral como exibida na imagem a seguir:



3. Trate as ações cadastrais em um vetor do tipo Veiculo

Dica:

```
public void actionPerformed(ActionEvent evento) {  
    if(evento.getSource() == txtModelo){  
        txtModelo.setText(txtModelo.getText().toUpperCase());  
    }  
    if(evento.getSource() == btCadastrar){  
        cadastrar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btAlterar){  
        alterar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btExcluir){  
        excluir();  
    }  
    if(evento.getSource() == btPesquisar){  
        pesquisar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btLimpar){
```

```
        limpar();  
    }  
    if(evento.getSource() == btSair){  
        dispose();  
    }  
}
```

4. Compacte a pasta do projeto e submeta na atividade do AVA