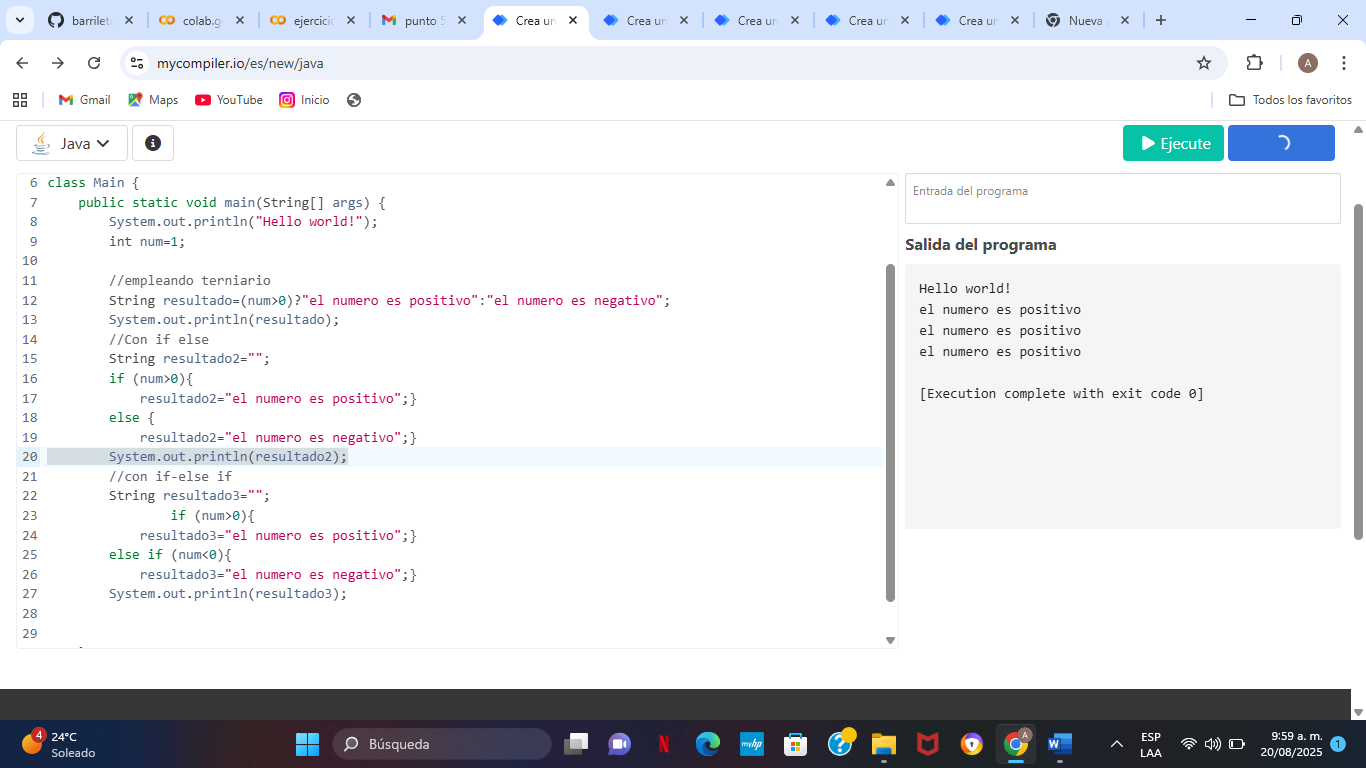
Ejercicio1

|  |  |
| --- | --- |
| String resultado2=""; | Esta línea de código se utiliza para indicar que el resultado será en alphanumerico |
| if (num>0){  resultado2="el numero es positivo";}  else {  resultado2="el numero es negativo";} | Si el numero es mayor que el 0 es positivo y sino es negativo |
| System.out.println(resultado2); | Imprime el resultado |
|  |  |

Ejercicio2

|  |  |
| --- | --- |
| String mensaje2 = ""; | Esta línea de código se utiliza para indicar que el resultado será en alphanumerico |
| if (edad > 18) {  mensaje2 = "Eres mayor de edad";  } else {  mensaje2 = "Eres menor de edad";  } | Si es mayor a 18 es mayor y sino es menor de edad |
| System.out.println(mensaje2); | Imprime el resultado |
|  |  |
|  |  |



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.