

Profesor: *Neiner Maximiliano*

Parte HTML

1- Confeccionar el titular de un periódico con un título de nivel 1 (<H1>, al estilo de Crónica). Debajo de este titular colocar algunas líneas referentes al tema, utilizando párrafos (<P>).

Luego definir dos títulos de segundo nivel con los textos (Noticias políticas y Noticias deportivas), en cada una de estas secciones definir dos titulares de tercer nivel con un párrafo cada una. Al final de la página mostrar un título de cuarto nivel con el nombre de la empresa propietaria del periódico.

2- Confeccionar una página principal con dos hipervínculos (<A>) a las páginas pagina2.html y pagina3.html.

Luego en las dos páginas secundarias disponer hipervínculos a la página principal.

3-Confeccionar una página que contenga cuatro anclas (<A>), luego definir cuatro hipervínculos que se enlacen con dichas anclas.

4- Crear tres páginas con una foto cada una (foto1.jpg, foto2.jpg y foto3.jpg) luego, al ser presionada, avanzar a la siguiente página, es decir de la pagina1.html llamar a la pagina2.html, de la pagina2.html pasar a la pagina3.html y de ésta a la primera. Las imágenes se encuentran en una carpeta llamada imágenes que depende directamente de la raíz del sitio.

5- Disponer una serie de hipervínculos sobre noticias del día. Enlazar los hipervínculos con anclas que se encuentran en otra página.

6- Confeccione una lista ordenada () con los tres países con mayor población del planeta.

Disponer un título de segundo nivel y debajo de la lista la suma de habitantes de esos tres países enfatizados ().

7- Confeccionar una lista desordenada () que contenga hipervínculos a distintos periódicos que usted conoce. Agregar tantos ítem como periódicos conoce.

8- Confeccione una lista de definición (<DL>) de un conjunto de palabras que utilice en su ámbito laboral.

9- Confeccionar una lista desordenada de lenguajes de programación. Luego disponer una lista ordenada con hipervínculos a sitios que tratan dichos lenguajes.

10- Confeccionar una tabla que muestre en la primera columna los nombre de distintos empleados de una compañía y en la segunda el sueldo bruto (la compañía tiene 4 empleados) Disponer en la tabla un título (<CAPTION>) representativo.

11- Confeccionar una tabla que muestre los nombres de periódicos y su nombre de dominio agrupados por países. En la primera columna disponer los nombres de países, expandir en fila de acuerdo a la cantidad de diarios de cada país.

12- Tomando como base el ejercicio anterior se pide crear una tabla cuyo título (<CAPTION>) sea "Equipos del mundo". Definir como primera columna de encabezados las confederaciones, como segunda columna los países y como tercera columna los nombres de los equipos.

El listado de Confederaciones son: Concacaf, Conmebol y Uefa.

Mientras que los países serán: México – Argentina, Brasil, Uruguay – España, Inglaterra.

Los equipos según los países de origen son: America – River, Boca, Quilmes – Santos, Flamengo – Peñarol – Real Madrid Barcelona – Manchester Utd., Liverpool, Arsenal.

Confederaciones	Países	Equipos
Concacaf	México	América
Conmebol	Argentina	River
		Boca
		Quilmes
	Brasil	Santos
		Flamengo
	Uruguay	Peñarol
Uefa	España	Real Madrid
		Barcelona
	Inglaterra	Manchester Utd.
		Liverpool
		Arsenal

13- Agregarle al ejercicio anterior un link (<A>) que le de acceso al usuario a la página oficial de cada una de las confederaciones.

14- Definir una matriz de 4 filas y 4 columnas de elementos de tipo INPUT (type=text). Luego hacer la carga de todos los elementos del perímetro y finalmente los cuatro elementos centrales. Utilizar el atributo 'tabindex'.

15- Confeccione una página que posea un control de tipo (SELECT), con los nombres de países de América y Europa. Agrupe los países por continente.

Parte HTML – TypeScript

16- Confeccionar un **formulario** que permita ingresar el nombre de una persona, su mail, su DNI (documento nacional de identidad) y finalmente su currículum vitae (este último dato hacerlo utilizando un <TEXTAREA>). Al pulsar el botón **btnAceptar**, por medio de una función en TypeScript, mostrar todos sus datos por consola.

17- Confeccione un **formulario** que muestre una serie de títulos de películas con su respectivo checkbox. Al pulsar el botón, mostrar las películas seleccionadas por consola.

18- Confeccionar un **formulario** que solicite el ingreso del nombre de una persona y permita votar el sitio. Mediante un control de tipo radio, el visitante puede elegir entre las siguientes opciones: Excelente, Muy Bueno, Bueno, Regular y Malo. Al pulsar el botón, mostrar la opción elegida por consola.

19- Confeccionar un **formulario** que muestre en un comboBox (SELECT) una serie de mails. Luego permitir que el visitante seleccione uno o varios mails del cuadro de selección.

20- Confeccionar un **formulario** que muestre un control de cada tipo y los muestre todos deshabilitados. (Cuando conozca JavaScript podemos habilitarlos por ejemplo si el visitante ingresa una clave correcta, por ahora vea como queda visualmente el formulario con los controles deshabilitados)

21- Se necesita hacer una página que contenga dos cuadros de texto (dónde se ingresarán números), un botón (con la leyenda 'Calcular') y cuatro controles de tipo 'radioButton' (suma, resta, multiplicación y división). Cuando se pulsa el botón una **función** deberá mostrar el resultado (en la consola y en otro cuadro de texto), de acuerdo al tipo de operación que el usuario eligió. Utilizar la estructura 'switch'.

22- Cree una página que muestre, a través de un Array, los nombres de los meses de un año, el número al que ese mes corresponde o ambos. Utilizar controles de tipo 'checkBox'.

23-Crear una página que posea un **formulario** que permita el ingreso del nombre, apellido, email y cantidad de horas trabajadas a la semana de un operario. Al pulsar el botón **btnCalcular**, se invocará a una función que calcule y muestre en un cuadro de texto (INPUT type=text) el salario mensual del operario. El salario se calculará por medio de la cantidad de horas trabajadas al mes por un coeficiente. Dicho coeficiente lo retornará la función **ObtenerCoeficiente** (por el momento será siempre 6.88).

24- Realizar una página que permita el ingreso de: Apellido, Nombre, Dni y sexo de una persona. Si el usuario pulsa el botón de confirmación se invocará a una función encargada de validar cada uno de los datos ingresados (que tanto el nombre y apellido no estén vacíos, que el documento sea numérico y que el sexo sea o 'm' o 'f').

25- Agregarle al ejercicio anterior un mensaje, en color rojo (#ff0000), en aquellos campos que no sean válidos.

26- Realizar una página HTML que contenga un cuadro de texto, un botón y una lista desordenada con los siguientes elementos:

- a. Programación I
- b. Programación II
- c. Programación III

Se pide crear una **función TypeScript** que permita añadir nuevos elementos a la lista cada vez que se pulsa sobre el botón. Utilizar las funciones DOM para crear nuevos nodos y añadirlos a la lista existente. La función recibirá como únicos parámetros la cadena que tendrá el elemento nuevo de la lista y el nombre de la lista desordenada.

27- Realizar una página HTML que contenga un cuadro de texto, un elemento **div** y un botón. Al pulsar el botón se llamará a una **función** (que recibirá como parámetro el valor del cuadro de texto) y mostrará en el **div** un combo (SELECT) con tantas opciones como indica el valor del cuadro de texto. Utilizar las funciones DOM para crear los elementos.

28- Realizar una página parecida a la del ejercicio anterior que permita crear una tabla. Para ello se ingresarán la cantidad de filas y de columnas y al pulsar el botón se creará la tabla en el elemento **div**. Ayuda: se deben agregar las filas al elemento **tbody** y este último al elemento **table**.

29- Diseñar una función que permita agregar un **ToolTipText** cuando se pasa el mouse por sobre un cuadro de texto. La función debe recibir el mensaje a mostrar y el **id** del cuadro de texto. Utilizar el evento **event** para obtener las coordenadas del mouse.

30- Crear una aplicación que muestre la posición del puntero del mouse respecto del navegador y respecto de la página. Utilizar el evento **event**.

31- Mostrar en un elemento **div** la tecla que fue pulsada y el código de la misma. Utilizar el evento **event**.

32- Añadir la siguiente característica a los ejercicios anteriores: cuando se pulsa un botón del mouse, el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo (**#FFFFCC**) y cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (**#CCE6FF**). Al volver a mover el mouse, el color de fondo vuelve a ser blanco.

33- Realizar una función que solo permita ingresar números en un cuadro de texto. Utilizar el evento **onKeyDown**.

34- Agregarle al ejercicio del ingreso de datos la siguiente funcionalidad:

- a. Colocar todos los controles deshabilitados (**disabled**) menos el del *número de trámite*, que además deberá tener foco.
- b. Al ingresar un valor y pulsar **'enter'** se invocará a una función que se encargue de validar dicho control y de habilitar y pasarle el foco al control siguiente, únicamente si el valor del control es válido.

- c. Si el usuario pulsa la tecla '**esc**' el control deberá deshabilitarse y el foco será pasado al control anterior.

35- Generar una función en **TypeScript** que determine si el contenido de un cuadro de texto (INPUT type=text) es un palíndromo o no. Si lo es, mostrará un mensaje escrito en un , si no lo es, el mensaje se mostrará en un alert.