



Rede Social – Bubble

RELATÓRIO DE Projeto

MÓDULO DE APRENDIZAGEM ATIVA: Programação web cliente-servidor audiovisual

TeSP em Desenvolvimento Web e Multimédia

**2211695 - André Jorge Silva Sousa**

**2211713 - João Bartolomeu Duarte**

**2211737 - João Pedro Abraúl Barros**

**2211739 – Micael GASPAR PEREIRA**

**JULHO de 2022**

Resumo

O presente relatório tem como tema uma rede social, o Bubble. Este tema foi elaborado no âmbito do Módulo Aprendizagem Ativa: Programação Web Cliente-Servidor Audiovisual, lecionado no Curso Técnico Superior Profissional de Desenvolvimento Web e Multimédia do ano letivo 2021/2022. O projeto é composto por 13 páginas web (3 por cada elemento do grupo e uma sendo comum a todos) e consiste na criação de um web site para o Bubble, neste projeto trabalhou-se o aspeto visual, o layout, a formatação do web site e construção da base de dados, através da utilização de páginas PHP, implementação de folhas de estilo CSS com Bootstrap 5, JQuery para o desenvolvimento de elementos interativos e criação/manipulação de conteúdos multimédia.

Palavras-chaves: bubble, php, projeto, dwm, site, social.

Índice

[Introdução 1](#_Toc108844592)

[1. Tecnologias Utilizadas 2](#_Toc108844593)

[2. Linguagens Utilizadas 3](#_Toc108844594)

[3. Esquema de Navegação 5](#_Toc108844595)

[4. Análise de Requisitos 6](#_Toc108844596)

[5. *Wireframes*/Protótipos 8](#_Toc108844597)

[6. Logótipo 10](#_Toc108844598)

[7. Vídeo Promocional 11](#_Toc108844599)

[8. Páginas do Website 12](#_Toc108844600)

[9. Estrutura dos Ficheiros 17](#_Toc108844601)

[10. Distribuição de Tarefas por Etapa 18](#_Toc108844602)

[Conclusão 19](#_Toc108844603)

[Referências Bibliográficas 20](#_Toc108844604)

[Anexos 21](#_Toc108844605)

[Figura 1-Esquema de navegação do website 4](file:///C:\Users\Joao%20Barros\Desktop\rel%20(1).docx#_Toc108892993)

[Figura 2-Wireframe da página “Feed” formato Desktop 7](#_Toc108892994)

[Figura 3-Página web “Feed” formato Desktop 7](#_Toc108892995)

[Figura 4-Wireframe da página “Feed” em formato Mobile 8](#_Toc108892996)

[Figura 5-Página web “Feed” formato Mobile 8](#_Toc108892997)

[Figura 6-Logotipo Escolhido 9](#_Toc108892998)

[Figura 7-Capa do Vídeo Promocional 10](#_Toc108892999)

[Figura 8- Página web “Feed” formato desktop 11](file:///C:\Users\Joao%20Barros\Desktop\rel%20(1).docx#_Toc108893000)

[Figura 9- Página web “Feed” formato mobile 11](file:///C:\Users\Joao%20Barros\Desktop\rel%20(1).docx#_Toc108893001)

[Figura 10- Página web “Perfil” formato desktop 12](file:///C:\Users\Joao%20Barros\Desktop\rel%20(1).docx#_Toc108893002)

[Figura 11-Página web “Perfil” formato mobile 12](#_Toc108893003)

[Figura 12-Página web “Conexões” formato desktop 13](#_Toc108893004)

[Figura 13-Página web “Conexões” formato mobile 13](#_Toc108893005)

[Figura 14-Página web “Definições” formato desktop 14](#_Toc108893006)

[Figura 15-Página web “Definições” formato mobile 14](#_Toc108893007)

[Figura 16-Página web “Oferta de Empreog” formato Desktop 15](#_Toc108893008)

[Figura 17-Página web “Oferta de Emprego” formato Mobile 15](file:///C:\Users\Joao%20Barros\Desktop\rel%20(1).docx#_Toc108893009)

[Figura 18- Página web “FAQS” formato desktop 16](#_Toc108893010)

[Figura 19- Página web “FAQS” formato mobile 16](#_Toc108893011)

[Figura 20-Página web “Mensagens” formato desktop 17](#_Toc108893012)

[Figura 21-Página web “Mensagens” formato mobile 17](#_Toc108893013)

[Figura 22-Página web “Login/Register” formato desktop 18](#_Toc108893014)

[Figura 23-Página web “Login/Register” formato mobile 18](#_Toc108893015)

[Figura 24-Página web “Marketplace” formato desktop 19](#_Toc108893016)

[Figura 25-Página web “Marketplace” formato mobile 19](#_Toc108893017)

[Figura 26-Página web “Evento” formato desktop 20](#_Toc108893018)

[Figura 27-Página web “Evento” formato mobile 20](#_Toc108893019)

# Introdução

O presente relatório tem como tema uma rede social denominada Bubble, elaborado para o Módulo Aprendizagem Ativa: Programação Web Cliente-Servidor Audiovisual, lecionado no âmbito do Curso Técnico Superior Profissional de Desenvolvimento Web e Multimédia do ano letivo 2021/2022.

Foi decidido desenvolver este tema de modo a conectar utilizadores da área de Tecnologia, permitindo diversas interações entre os mesmos.

Atualmente o mundo está focado em redes sociais que apenas mostram conteúdo intimo, formas de vida, padrões sociais, dentro de muitas outras coisas. Daí o Bubble ser um espaço onde desenvolvedores partilham, atualizam-se e crescem com as suas carreiras.

O trabalho está estruturado, inicialmente pelo primeiro capítulo denominado por “Tecnologias Utilizadas”, onde são apresentadas as várias ferramentas utilizadas ao longo do projeto; posteriormente, é disposto o capitulo “linguagens utilizadas”, onde são referidas as linguagens usadas no trabalho; em seguida, apresenta-se o capitulo “Esquema de Navegação”, na qual é apresentado o menu de pesquisa e a razão pela qual foi estruturado dessa maneira; sucessivamente, designa-se o capitulo “Análise de Requisitos”, em que são apresentados os requisitos de cada página; em seguida, apresenta-se o capitulo “*Wireframes*/Protótipos” , onde é apresentado um exemplo de um *wireframe* com a sua *webpage* correspondida; sucessivamente apresenta-se o capitulo “Logótipo”, onde apresenta-se o logótipo escolhido pelos elementos do grupo; de seguida, apresenta-se o capitulo “Vídeo Promocional” onde se faz uma pequena introdução do objetivo do mesmo, em seguida, designa-se o capitulo “Páginas Web” onde apresenta-se as páginas web desenvolvidas por cada elemento do grupo; posteriormente apresenta-se o capitulo “Estrutura dos Ficheiros”, no qual são identificados todos os ficheiros feitos para o projeto; para finalizar, denomina-se o capitulo “ Distribuição de Tarefas por Etapa”, onde são esclarecidas as etapas atribuídas e desenvolvidas por cada elemento do grupo.

# Tecnologias Utilizadas

Para o desenvolvimento do projeto foi necessário a utilização de várias ferramentas tecnológicas.

Para a ilustração dos *wireframes* e protótipos de cada página web foi utilizado o “Adobe Illustrator” e o “Adobe Xd”. Para a manipulação e criação de conteúdos multimédia foram utilizados o “Adobe Illustrator”, onde foi desenvolvido o logótipo e o manual de normas.

Para a iconografia do website foram utilizadas três fontes diferentes “Font Awesome”, “Boxicons” e por fim para as bandeiras dos países foi utilizado “Flag-Icons”.

Para fornecer ao utilizador uma atividade de login com localização foi utilizada a API “IP2Location”, foi ainda utilizado outro software “DataTables CDN” para aumentar a performance do website quando é necessário o acesso a tabelas no website.

Para o envio de emails foi utilizado a biblioteca e PHP “PHPMailer”, que foi instalada utilizando o “composer” que é um gerenciador de pacotes de aplicações para a linguagem PHP que permite gerenciar dependências de software PHP e as bibliotecas necessárias.

Para enviar um email utilizando esta biblioteca é necessário um endereço de email existente. O e-mail utilizado foi “noreply@social-bubble.pt”. Foi necessário adquirir um domínio, que, neste caso, foi adquirido no website “domínios.pt”, líder nacional na prestação de serviços de registo de domínios “.pt”.

Para simular um servidor apache e MySQL localmente foi utilizado o “XAMPP”.

Quanto ao desenvolvimento do código todos os elementos do grupo utilizaram o “MYSQL Workbench” para a criação da base de dados e como editor o “Visual Studio Code”, juntamente com a ferramenta de controlo de versões “GitHub”, permitindo assim um ambiente de trabalho conjunto e registo de alterações.

# Linguagens Utilizadas

Para desenvolver o website usou-se PHP (Hypertext Preprocessor), pois é a base de todo o website, é uma linguagem de script adequada para desenvolvimento Web, sendo o código executado do lado do servidor que depois de executar uma determinada tarefa devolve uma resposta html para o navegador do utilizador, da mesma forma que executa as querys de SQL para armazenar, atualizar, eliminar, e consultar dados de base de dados, retornando valores e redireccionamentos, por exemplo.

O SQL (Structured Query Language) é uma linguagem usada para gerenciar dados mantidos num sistema de gerenciamento de banco de dados relacional ou para processamento de fluxo num sistema de gerenciamento de fluxo de dados relacional.

O CSS (Cascading Style Sheets) a fim de melhorar o aspeto do website não só através da aplicação de estilos e efeitos, mas também para a responsividade do website em ambiente móvel (*tablets* e *smartphones*).

O Bootstrap 5 é uma biblioteca de CSS que nos permite de forma mais eficaz construir e aplicar estilos no website.

O JS (JavaScript) é também uma das linguagens de programação web e, atualmente, classifica-se como uma das tecnologias padrão de desenvolvimento web, pois, com ela é possível alterar em tempo real o HTML e o CSS.

O JQuery é uma biblioteca de JavaScript usada para simplificar a passagem e a manipulação da arvore HTML DOM, como a manipulação de eventos e animações em CSS

# Esquema de Navegação

O esquema de navegação do website é o conjunto de links direcionados para todas as páginas web do nosso site, estas organizadas em um menu horizontal ao topo da página e um menu vertical à esquerda da página.

Após a atribuição de tarefas, onde foram eleitas as páginas que seriam desenvolvidas por cada elemento do grupo, foi-nos proposto fazer um esquema de navegação para o nosso website de maneira a proporcionar uma navegação de fácil acesso e eficaz.

De modo que, o menu horizontal foi estruturado com ícones representativos, com o propósito de não tornar a barra de navegação aglomerada e confusa, o primeiro ícone é relativo à página “Feed”, o segundo às “Mensagens”, o terceiro ícone às “Notificações”, está ainda presente um ícone de perfil funcionando como um menu permitindo aceder a paginas com um significado mais pessoal ao utilizador como o “Perfil”, ”Conexões” ,”Favoritos e Gostados”, ”Definições” e caso o utilizador seja administrador “Administração”, já no menu vertical encontram-se paginas comuns a todos os utilizadores como “Conexões”, “Marketplace”, “Oferta de Emprego”, “Eventos” e “FAQS”

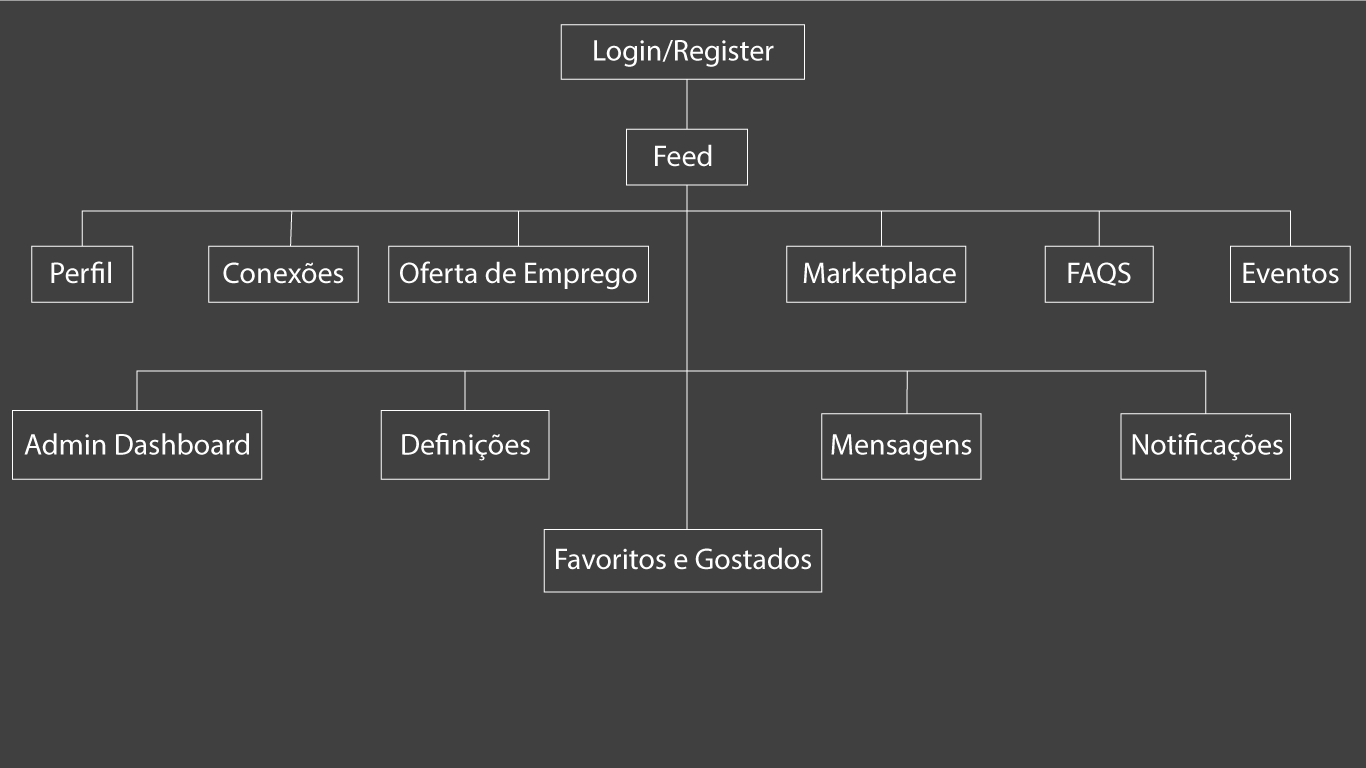


Figura 1-Esquema de navegação do website

# Análise de Requisitos

Para criar um bom website deve-se considerar que ele não é apenas mais uma página na internet, mas sim uma extensão do negócio do cliente. E qualquer extensão para ser bem feita é necessária uma análise de requisitos (Gurgel, 2012).

A página “Login/Register” tem dois formulários simples que pedem dados do utilizador para proceder, no registo é pedido ao utilizador que confirme o seu e-mail, para evitar que outros utilizadores usem informação que não lhes pertence.

A página “Feed” apresenta as publicações dos utilizadores, onde é possível comentar, colocar um gosto, partilhar, remover, reportar e ainda colocar favorito. São apresentados 2 eventos aleatórios de maneira a incentivar a pessoa a participar, um botão para incentivar a pessoa a fazer uma publicação e ainda 5 utilizadores aleatórios para incentivar a interação com outros utilizadores.

A página “Mensagens” tem como objetivo proporcionar um sistema de conversas entre utilizadores, para partilharem ideias.

Na página “Notificações” o utilizador tem acesso às notificações de quando um utilizador comenta, coloca um gosto, e começa a seguir.

A página “Conexões” encontra-se divida em duas secções: uma de pessoas que seguimos e a outra de pessoas que nos seguem.

Na página “Marketplace” é possível o utilizador introduzir um produto para venda assim como ver os outros produtos.

A página “Oferta de Emprego” tem como objetivo dispor ao utilizador diversas vagas de emprego, um utilizador consegue entrar em contacto com a pessoa que publicou essa vaga, todos os utilizadores conseguem gerir as suas vagas abertas.

Na página “Eventos” é possível introduzir um evento assim como ver outros eventos.

A página “FAQS” disponibiliza ao utilizador respostas a algumas perguntas que possa ter em relação ao nosso website, através de um acordeão que apresenta questões de caráter comum, e ao clicar na pretendida esta expande e fornece a devida resposta.

Na página “Perfil” é apresentado um espaço personalizável com foto de perfil, foto de capa, nacionalidade, e uma secção de sobre. Ainda é apresentado todos as publicações do utilizador, o numero de publicações e de seguidores.

A página “Definições”, permitir fazer uma gestão dos dados de conta como o email, nome, username, password, verificar a atividade de login, e obter feedback sobre os seus reportes.

A página “Favoritos e Gostados” está dividida em duas secções, uma para apresentar ao utilizador todos as publicações que o mesmo colocou um favorito e a outra secção para o utilizador ver as publicações que colocou um gosto.

Na página “Admin” encontra-se listadas as definições do site que permitem aos administradores controlar o conteúdo que circula no mesmo, assim como a gestão do próprio site.

# *Wireframes*/Protótipos

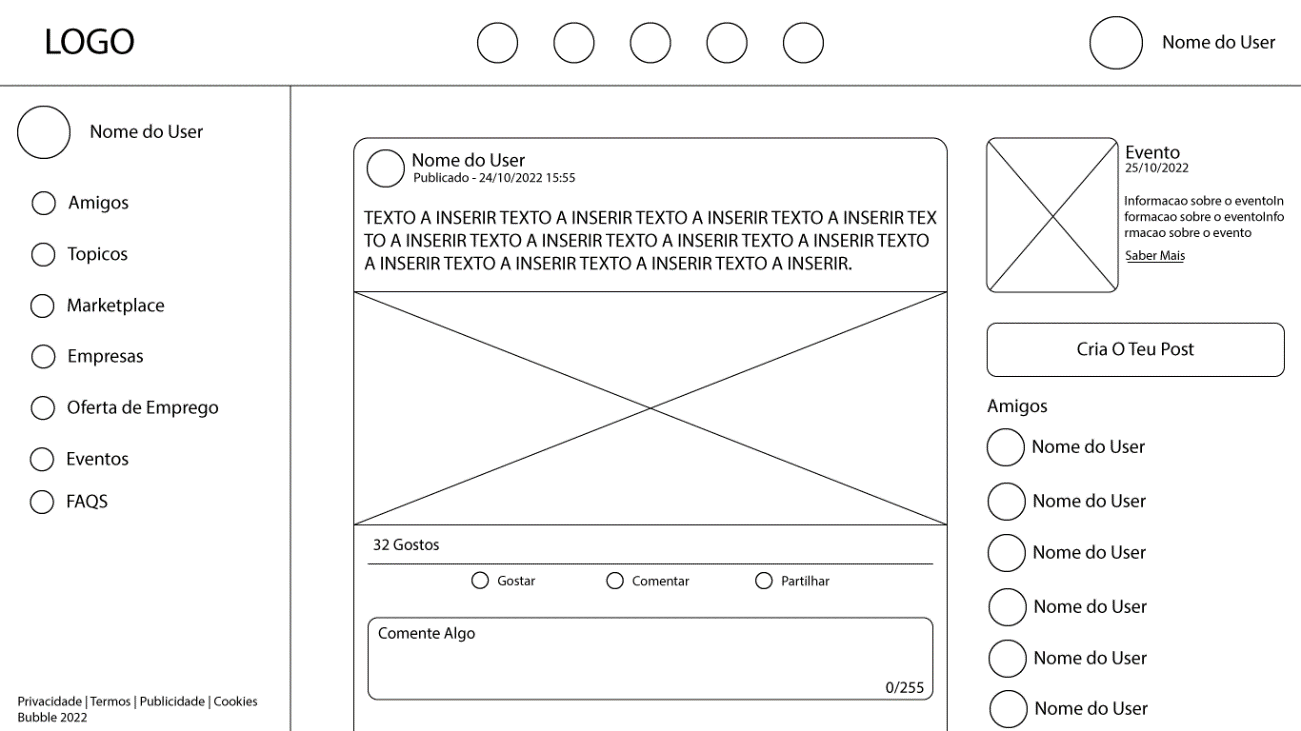


Figura -Wireframe da página “Feed” formato Desktop

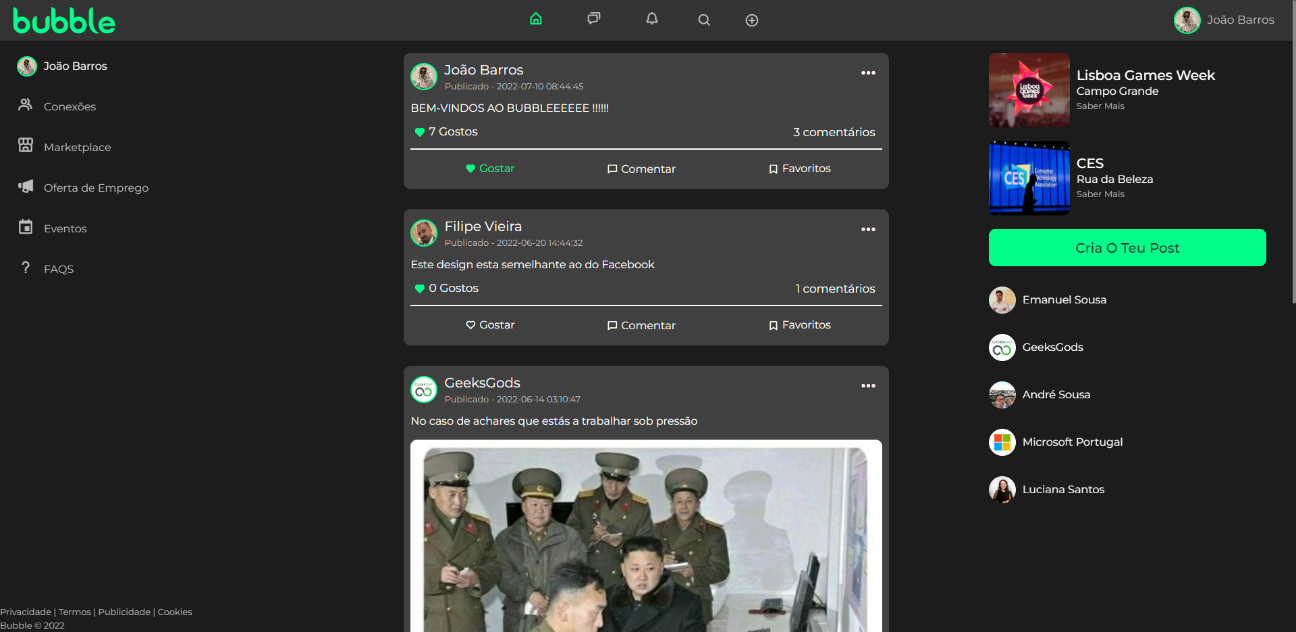


Figura -Página web “Feed” formato Desktop

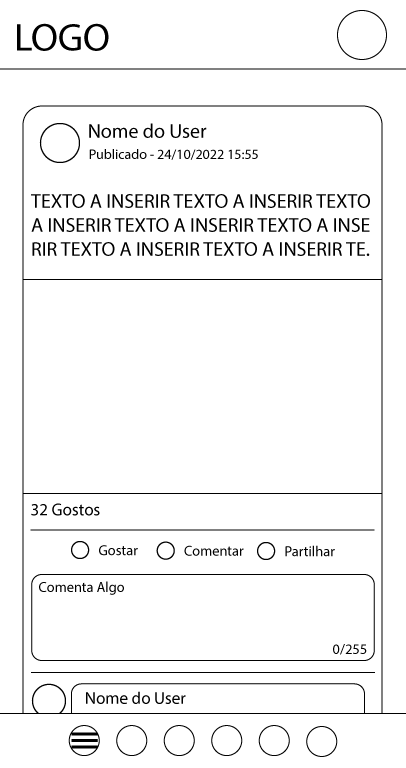


Figura -Wireframe da página “Feed” em formato Mobile

Uma imagem com texto, exterior, captura de ecrã, vários

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Feed” formato Mobile

# Logótipo

Foi proposto a cada elemento do grupo realizar um logótipo que pudesse vir a ser a marca do nosso website. Cada um desenvolveu o seu logo a seu gosto pessoal, mas tendo atenção ao tema do projeto e ao público-alvo.

Após o desenvolvimento dos logótipos reuniram-se todos os elementos do grupo e debatemos em qual dos logótipos seria o mais adequado utilizar, chegamos à conclusão que seria o logo realizado pelo João Barros, que apresenta um design figurativo e limpo.



Figura -Logotipo Escolhido

# Vídeo Promocional

Este vídeo promocional reflete o ambiente de uma empresa ideal, enquanto projeta os valores do “Bubble”, ao mesmo tempo promovendo uma sensação de proximidade do utilizador à empresa e que o mesmo se junte à plataforma.

<https://www.youtube.com/watch?v=zd8IfNPgz_s>



Figura -Capa do Vídeo Promocional

# Páginas do Website

Uma imagem com texto, telefone, exterior, telemóvel

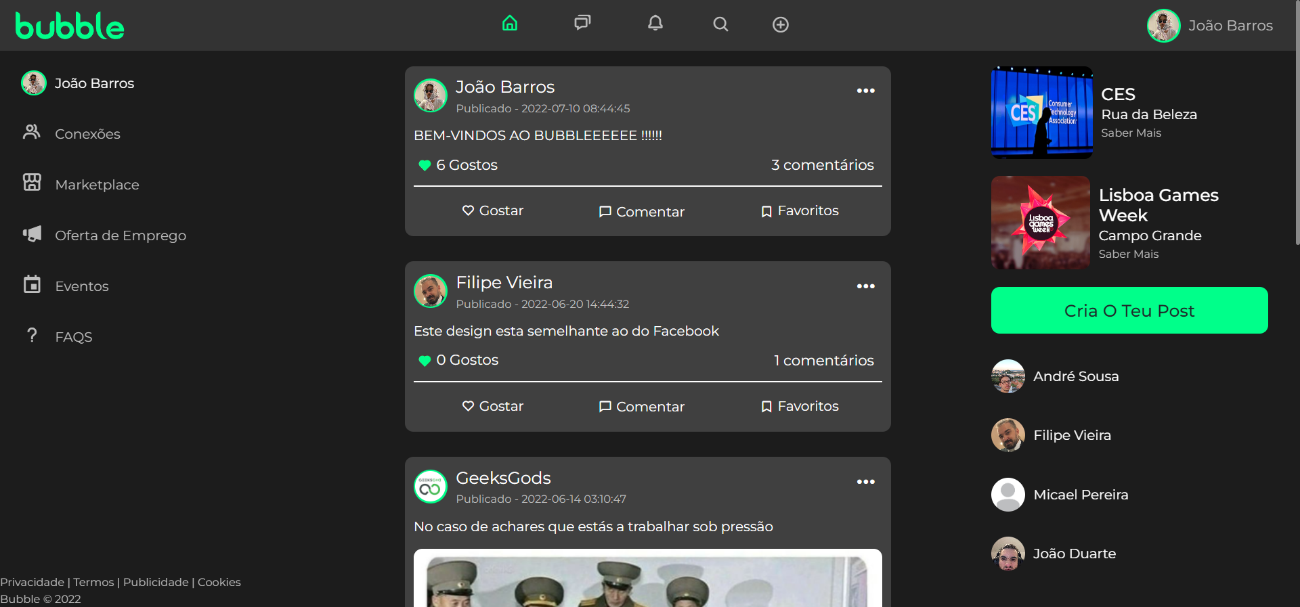
Descrição gerada automaticamenteAs seguintes páginas foram realizadas pelo João Barros, a primeira página apresentada denomina-se por “Feed” apresenta as publicações dos utilizadores, onde é possível interagir. São apresentados 2 eventos e 5 utilizadores aleatórios para incentivar a interação com a plataforma.

Figura - Página web “Feed” formato desktop

Figura - Página web “Feed” formato mobile

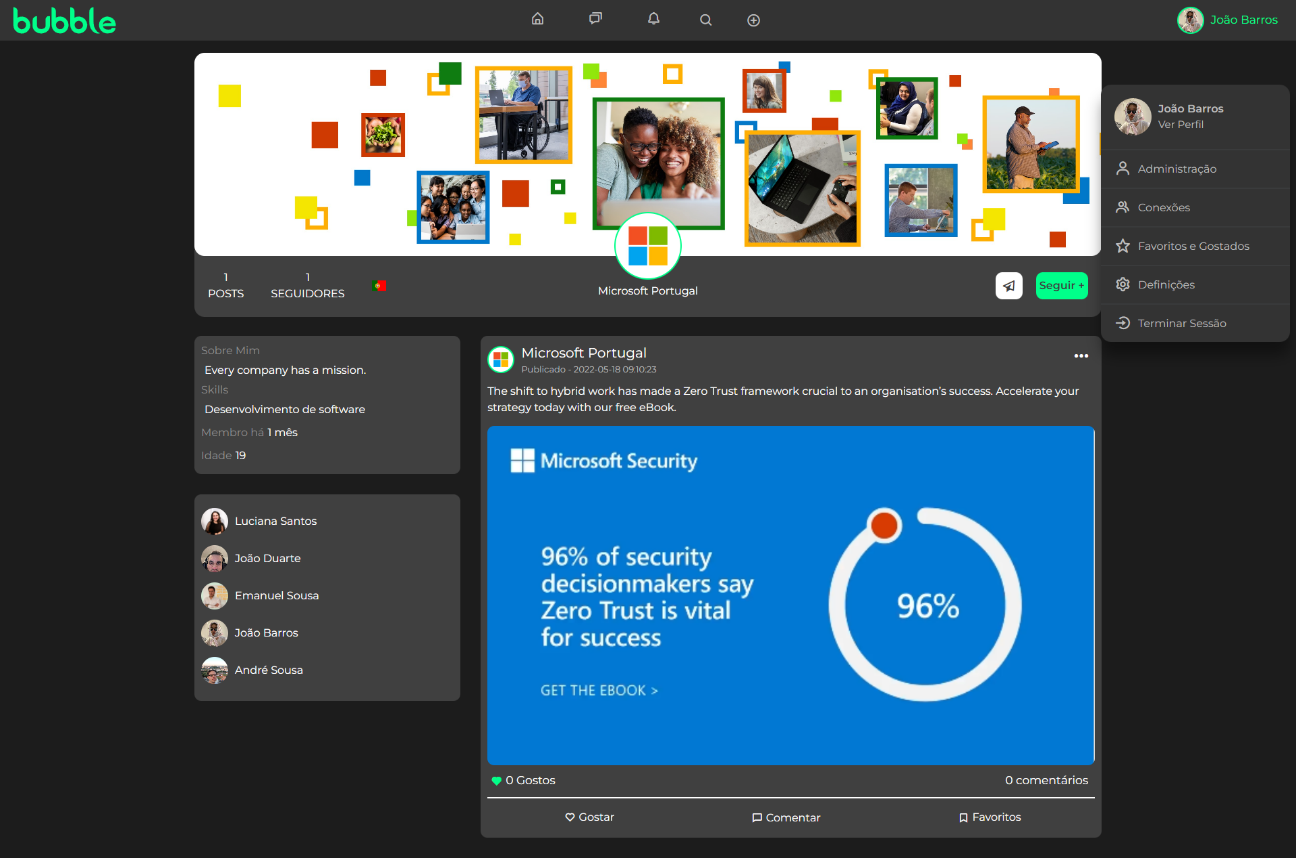
A página “Perfil” é um espaço personalizável pelo utilizador.

Figura - Página web “Perfil” formato desktop

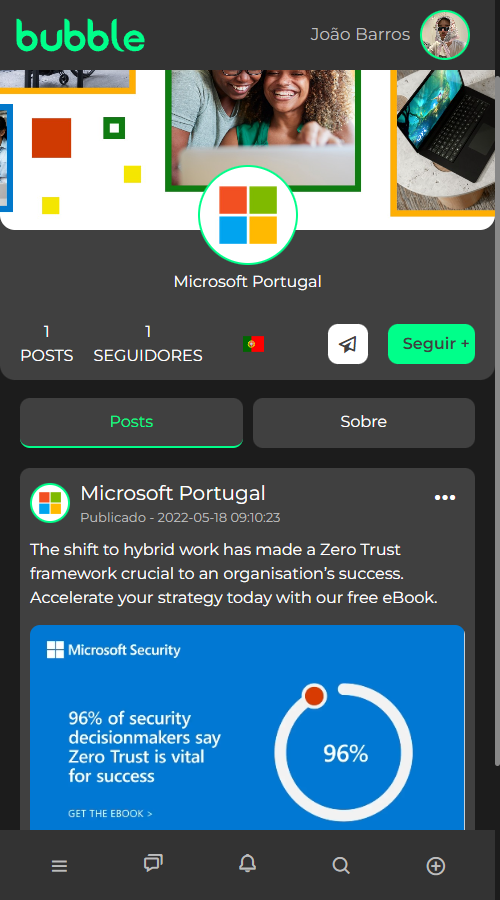


Figura -Página web “Perfil” formato mobile

A página “Conexões” permite ver quem o utilizador segue e quem o segue.

Uma imagem com texto, monitor, captura de ecrã, ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Conexões” formato desktop

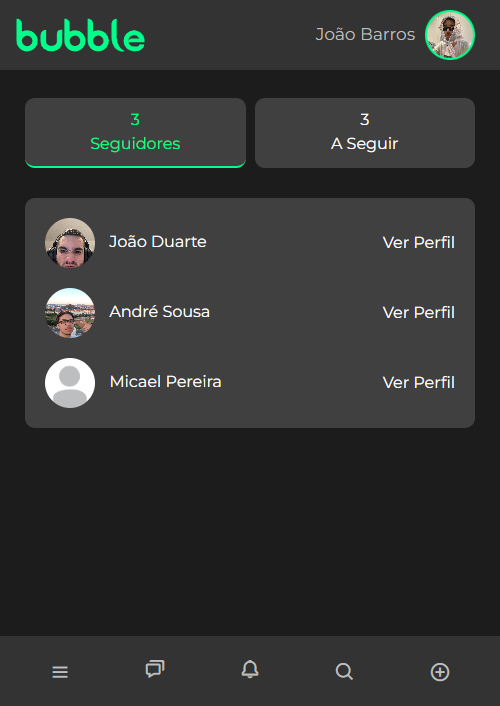


Figura -Página web “Conexões” formato mobile

A página “Definições” permite ao utilizador gerir os seus dados pessoais

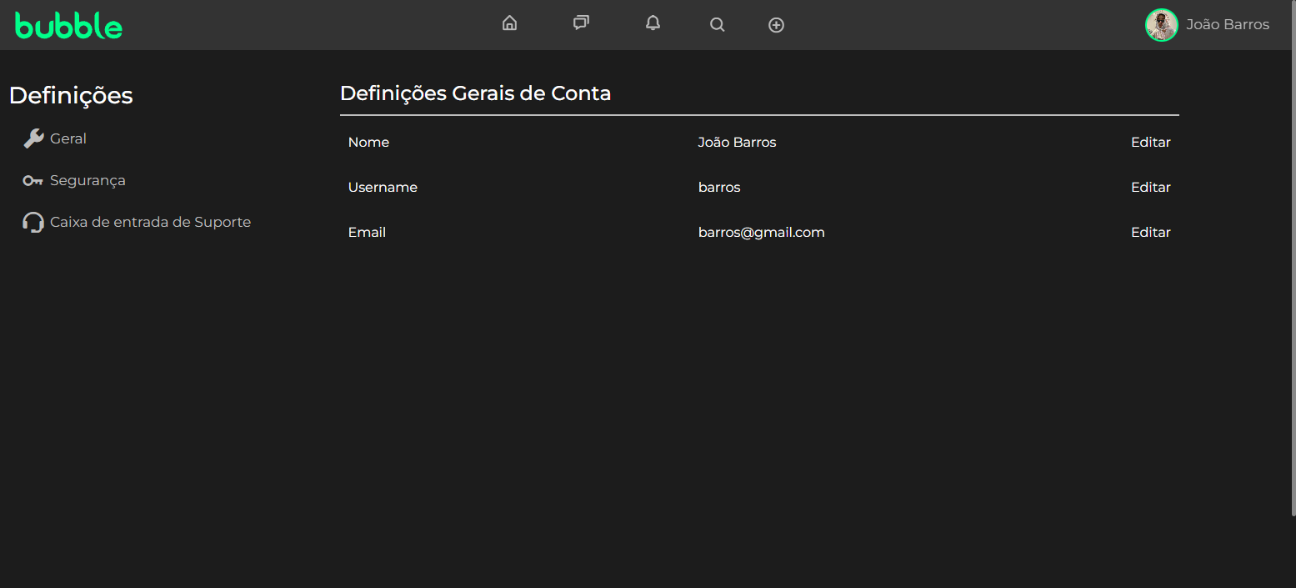


Figura -Página web “Definições” formato desktop

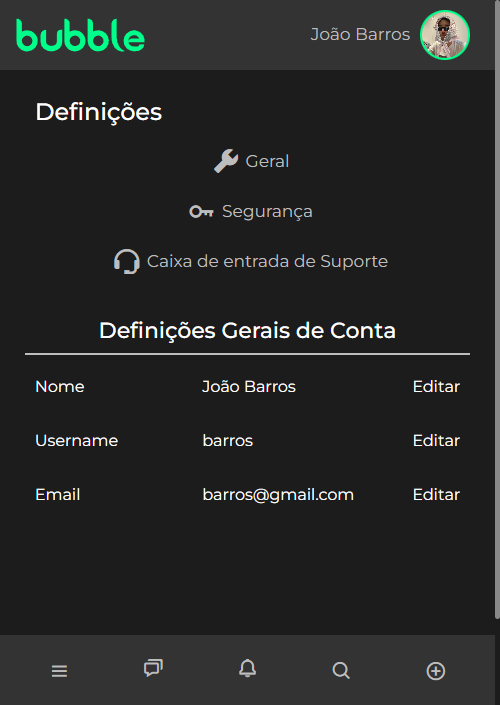


Figura -Página web “Definições” formato mobile

Uma imagem com texto, captura de ecrã, monitor, ecrã

Descrição gerada automaticamenteAs seguintes páginas foram realizadas pelo André Sousa, a primeira página “Oferta De Emprego” onde apresentam vagas abertas dispostas por outros utilizadores, sendo possível gerir e editar as suas vagas abertas.

Figura -Página web “Oferta de Empreog” formato Desktop



Figura -Página web “Oferta de Emprego” formato Mobile

A página “FAQS” apresentam ao utilizador perguntas frequentes com a devida resposta de maneira a facilitar a navegação ao utilizador



Figura - Página web “FAQS” formato desktop

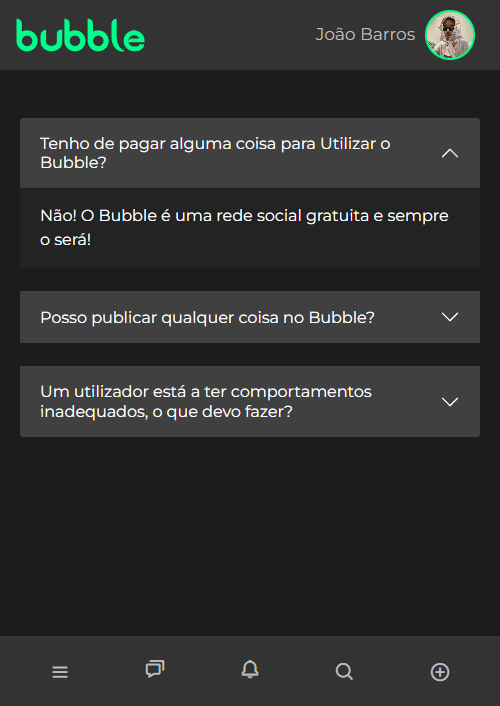


Figura - Página web “FAQS” formato mobile

A página “Mensagens” permite os utilizadores trocarem mensagens entre si.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Mensagens” formato desktop

Uma imagem com texto, captura de ecrã, monitor, vários

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Mensagens” formato mobile

As seguintes páginas foram realizadas pelo João Duarte, a primeira página “Login/Register” onde é possível o utilizador registar a sua conta e fazer login na mesma.

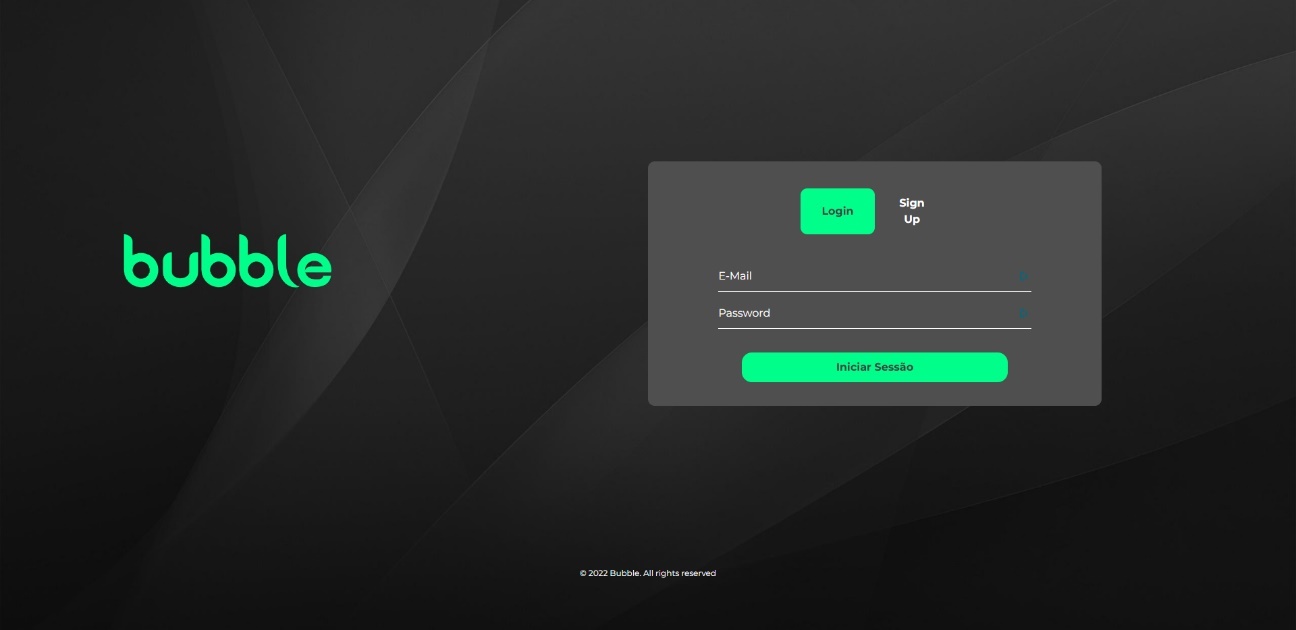


Figura -Página web “Login/Register” formato desktop

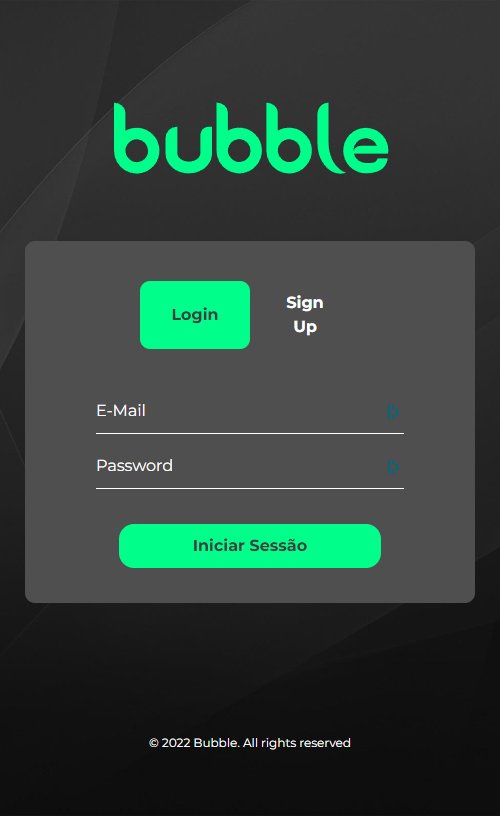


Figura -Página web “Login/Register” formato mobile

A página “Marketplace” permite ao utilizador adicionar o seu produto e visualizar os restantes.

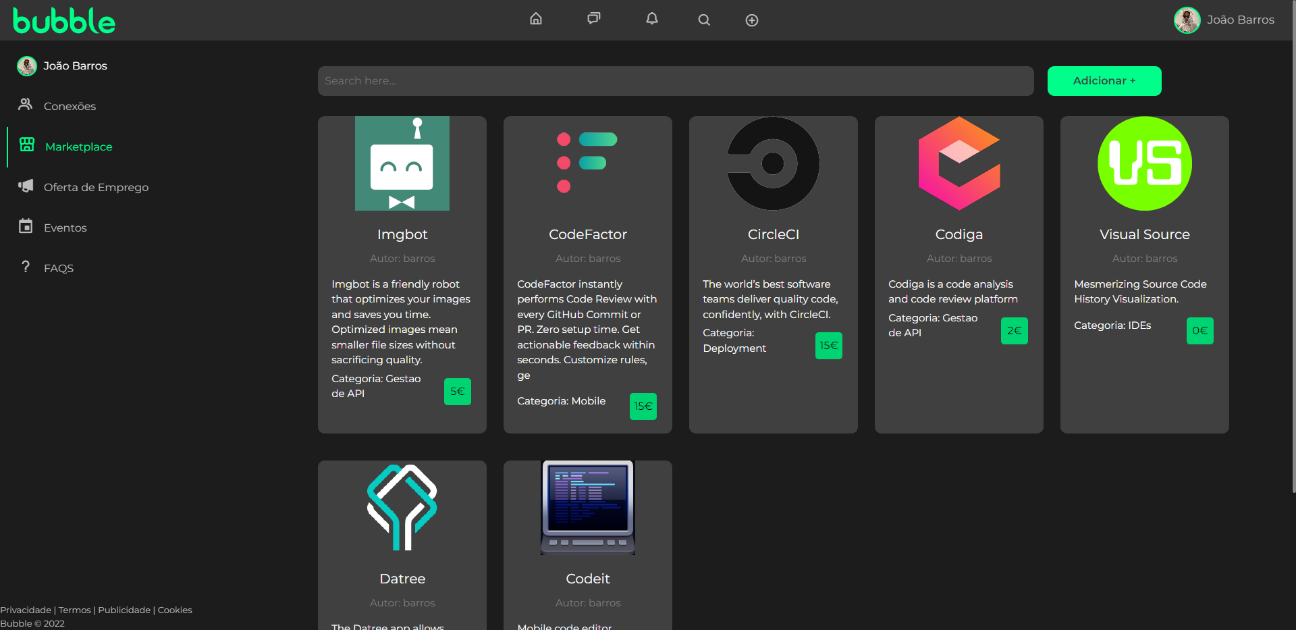


Figura -Página web “Marketplace” formato desktop

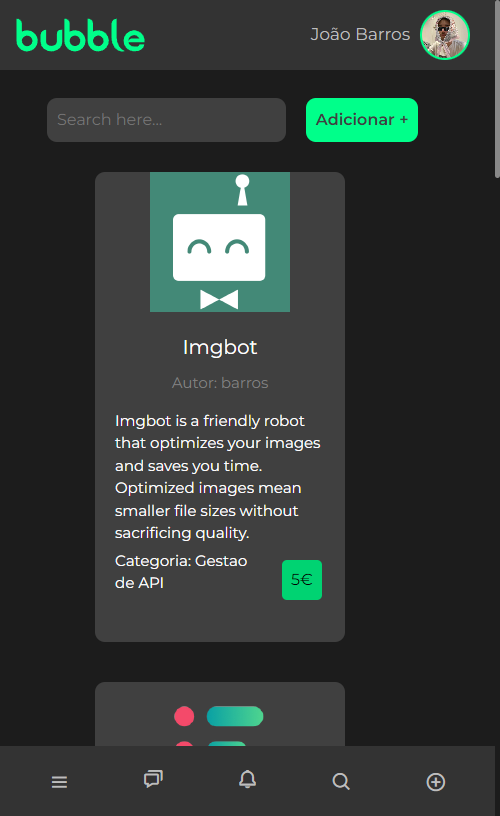


Figura -Página web “Marketplace” formato mobile

A página “Evento” permite ao utilizador adicionar o seu evento e visualizar os restantes.

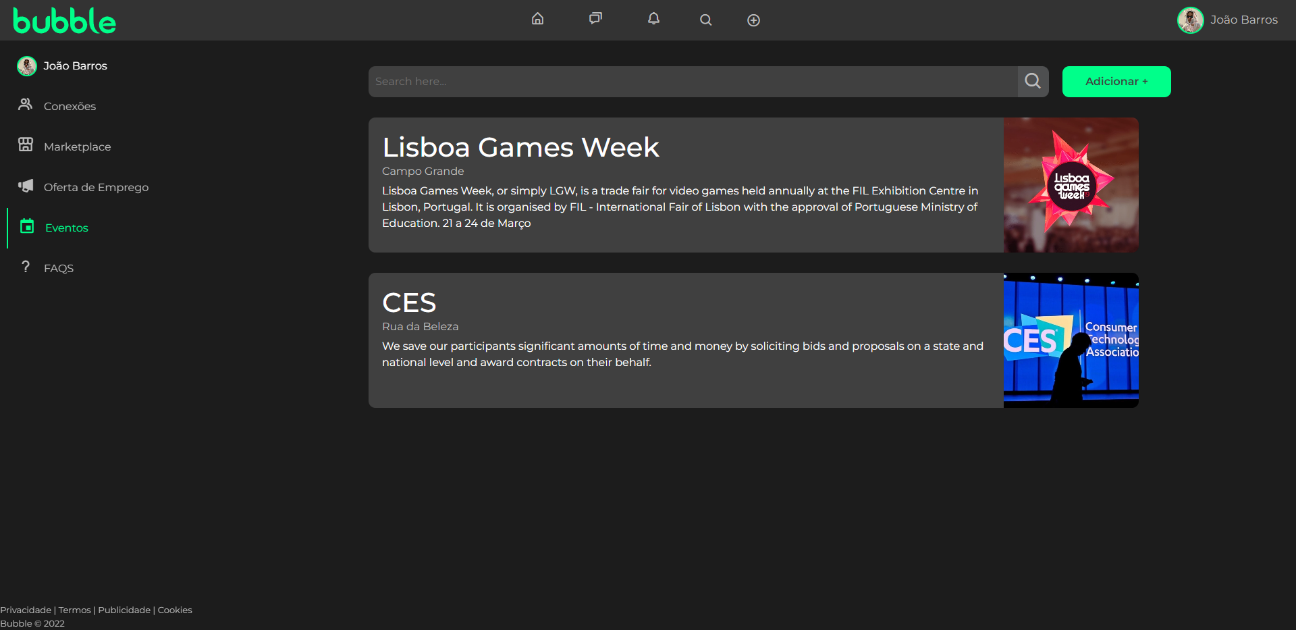


Figura -Página web “Evento” formato desktop

Uma imagem com texto, eletrónica, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Evento” formato mobile

As seguintes páginas foram realizadas pelo Micael pereira, a primeira página “Admin” onde é possível administrar todo o conteúdo do website.



Figura -Página web “Admin Dashboard” formato desktop

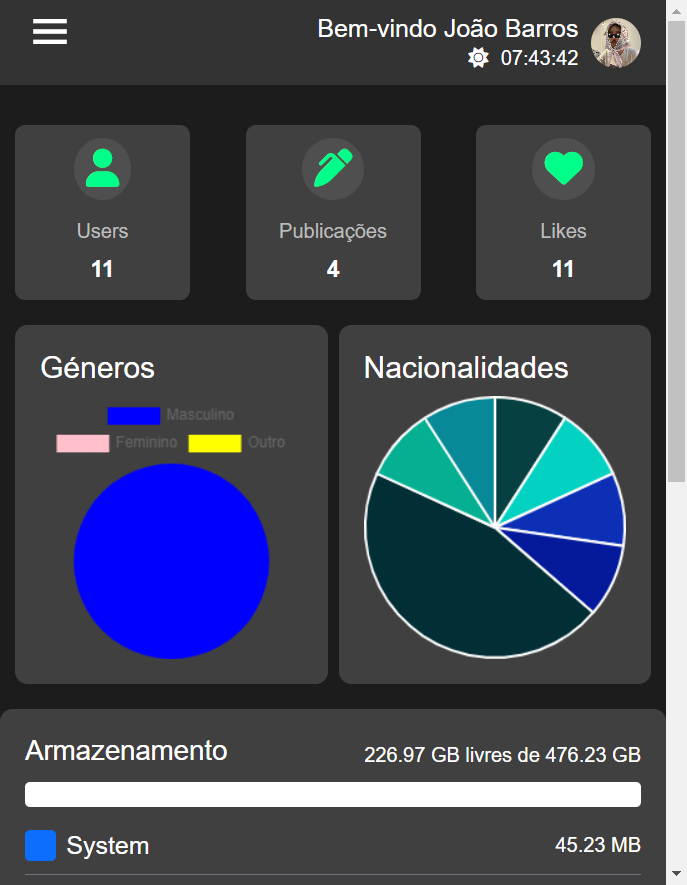


Figura -Página web “Admin Dashboard” formato mobile

A página “Notificações” é a caixa de entrada para as notificações que o utilizador recebe quando alguém comenta, dá gosto ou o segue.

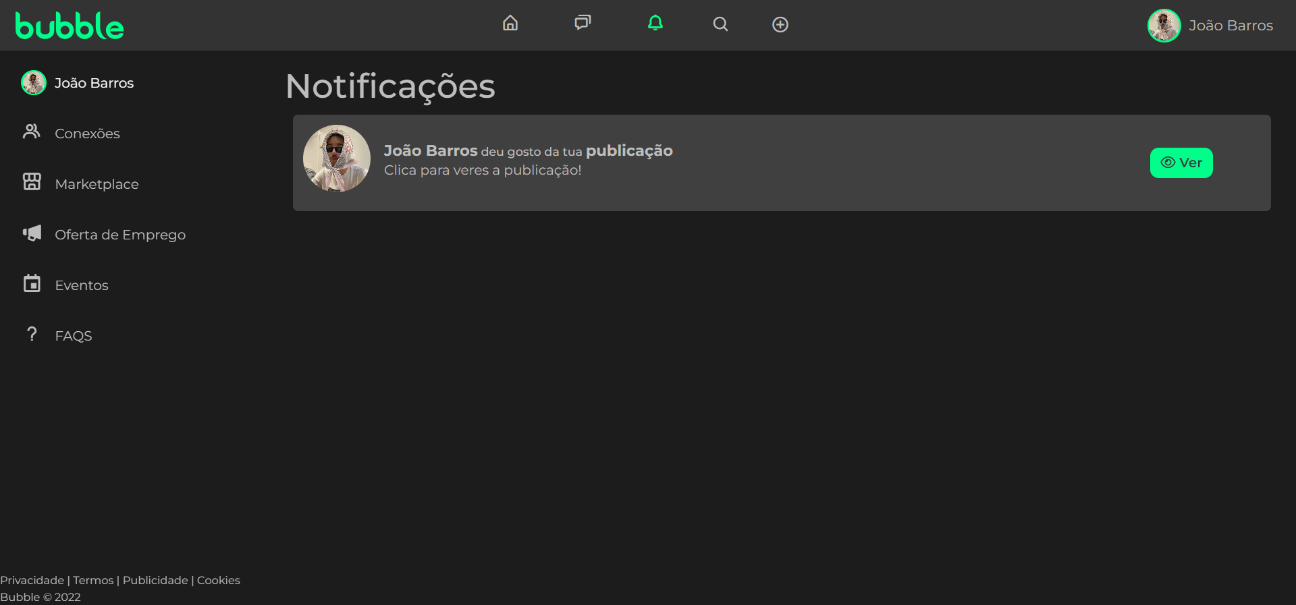


Figura -Página web “Notificações” formato desktopUma imagem com texto, captura de ecrã, eletrónica, apresentação

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Notificações” formato mobile

A página “Favoritos e Gostados” é onde o utilizador pode ver as publicações que deu gosto e que deu como favorito.

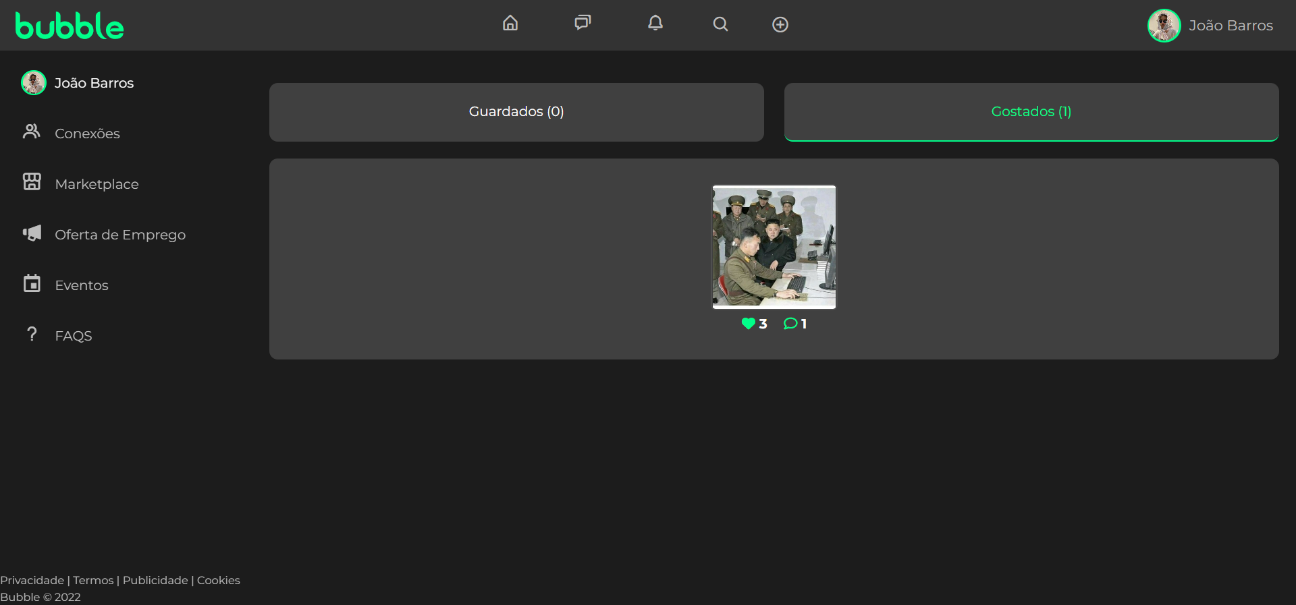


Figura -Página web “Favoritos Gostados” formato desktop

Uma imagem com texto, monitor, captura de ecrã, prateado

Descrição gerada automaticamente

Figura -Página web “Favoritos e Gostados” formato Mobile

# Estrutura dos Ficheiros

O projeto ao todo tem 150 ficheiros, no back office tem 40 de PHP, 6 de JavaScript/JQuery e 2 de CSS, no front end existem 65 de PHP, 19 de CSS e 18 de JavaScript/JQuery

# Distribuição de Tarefas por Etapa

Desde a primeiro união do grupo, que começamos logo a trabalhar no âmbito da divisão de tarefas para podermos começar a trabalhar o mais cedo possível, conseguindo assim realizar a distribuição de trabalho de modo que todos concordassem, ficando assim decidido que o André Sousa ficava com “FAQS”, “Mensagens” e “Oferta de Emprego”. O João Duarte com “Marketplace”, “Eventos”, “Login/Register. O João Barros com o “Feed”, “Perfil”, “Conexões” e “Definições”. O Micael Pereira com “Notificações”, “Admin Dashboard” e “Favoritos e Gostados”.

# Conclusão

Com este projeto, conseguimos alcançar outros conhecimentos alem dos básicos no âmbito de PHP, SQL, Bootstrap 5 e JQuery de modo a aprimorar os conhecimentos académicos e profissionais. Com estas novas praticas é possível desenvolver uma aplicação Web em ambiente cliente-servidor. Este trabalho ajudou-nos bastante na parte envolvente de trabalhar em equipa e da comunicação, pois, obrigou-nos a certa forma a aprender como trabalhar em conjunto a enfrentar as diversas oposições e obstáculos criados, como aceitar e ajudar a melhorar as ideias dos nossos companheiros e evoluir o nosso espírito crítico. Inicialmente deixamos bem definidos os nossos objetivos de criar uma rede social chamada Bubble, de simples utilização e que seja capaz de captar a atenção do utilizador facilmente, acabando assim por conseguir chegar ao fim do mesmo a concretizar tudo o que foi planificado, claro que sempre modificando uma ou outra página. Durante a realização encontramos algumas dificuldades, como o desenvolvimento da base de dados, tendo esta sofrido diversas alterações ao longo do semestre.

Relativamente ao projeto final a nível de funcionalidades essenciais e existentes, podemos dizer que está dentro do pretendido, já a nível geral do website, pretendíamos ter conseguido obter resultados superiores, pois de momento consideramos que este projeto não está completamente preparado para ser colocado online. A nível de segurança e verificação de dados talvez poderia estar mais protegido, e mesmo com a maioria das funcionalidades funcionais, talvez alguma delas pudessem ser melhoradas.

# Referências Bibliográficas

Gurgel, D. (22 de agosto de 2012). *Análise de requisitos de um site.* Obtido de Wordpress: https://diegogurgel.wordpress.com/2012/08/22/anlise-de-requisitos-de-um-site/