|  |  |
| --- | --- |
| [LOGOTIPO] |  |

Shelby FC

**Turno PL1**

Entrega Intermédia Nº3

Autores

|  |  |
| --- | --- |
| **Número** | **Nome** |
| 2211739 | Micael Pereira |
| 2211695 | André Sousa |
| 2211737 | João Barros |
| 2211713 | João Duarte |

Revisões

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Alterações** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Backlog de Produto do Sprint

|  |  |
| --- | --- |
| Prioridade | Item de Trabalho/User Story |
| 1 | Construção da Landing Page |
| 2 | Construção do Wireframe da Landing Page |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Alocação de Recursos às Tarefas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome de Estudante | Tarefas | Tempo despendido |
| André Sousa | Wireframe + Construção de uma Landing Page | 7h |
| João Barros | Wireframe + Protótipo + Construção de uma Landing Page | 9h |
| João Duarte | Wireframe + Construção de uma Landing Page | 5h |
| Micael Pereira | Wireframe + Protótipo + Construção de uma Landing Page | 13h |

# Relatório de Retrospetiva

Esta etapa correu bem, todos os membros conseguiram terminar as tarefas a tempo.

* 1. **Aspetos que correram bem na etapa anterior**
* Construção da landing page
  1. **Aspetos que podiam ter corrido melhor na etapa anterior**

**3.3 Observações e/ou lições aprendidas**

Conseguimos perceber que a criação de um wireframe antes de passar para o desenvolvimento da página em programação é bastante importante, pois alguns membros do grupo desenharam várias versões da landing page, e algumas delas não ficaram como o esperado, não respondiam aos requisitos ou então não tinham o efeito esperado, pois ao desenvolver os wireframe foram poupadas inúmeras horas a programar.