2.3：[面试题]

final、finally、finalize三者的区别？

类似：

throw 和 throws

Collection 和 Collections

String 、StringBuffer、StringBuilder

ArrayList 、 LinkedList

HashMap 、LinkedHashMap

重写、重载

结构不相似的：

抽象类、接口

== 、 equals()

sleep()、wait()

2.[面试题]

throw 和 throws区别：

throw 表示抛出一个异常类的对象，生成异常对象的过程。声明在方法体内。

throws 属于异常处理的一种方式，声明在方法的声明处。

面试题：Java是如何解决线程安全问题的，有几种方式？并对比几种方式的不同

面试题：synchronized和Lock方式解决线程安全问题的对比

3.面试题：

面试题：sleep() 和 wait()的异同？  
\* 1.相同点：一旦执行方法，都可以使得当前的线程进入阻塞状态。  
\* 2.不同点：1）两个方法声明的位置不同：Thread类中声明sleep() , Object类中声明wait()  
\* 2）调用的要求不同：sleep()可以在任何需要的场景下调用。 wait()必须使用在同步代码块或同步方法中  
\* 3）关于是否释放同步监视器：如果两个方法都使用在同步代码块或同步方法中，sleep()不会释放锁，wait()会释放锁。

面试题：Java中多线程的创建有几种方式？四种。

3.3 面试题

String s = new String("abc");方式创建对象，在内存中创建了几个对象？

两个:一个是堆空间中new结构，另一个是char[]对应的常量池中的数据："abc"

[面试题]

\* 面试题：ArrayList、LinkedList、Vector者的异同？

\* 同：三个类都是实现了List接口，存储数据的特点相同：存储序的、可重复的数据

\* 不同：见上（第3部分+第4部分）

[面试题]

\* 1. HashMap的底层实现原理？

\* 2. HashMap 和 Hashtable的异同？

\* 3. CurrentHashMap 与 Hashtable的异同？（暂时不讲)

说明：ArrayList和HashMap都是线程不安全的，如果程序要求线程安全，我们可以将ArrayList、HashMap转换为线程的。

使用synchronizedList(List list） 和 synchronizedMap(Map map）

3.面试题：

面试题：Collection 和 Collections的区别？

Arrays:提供了很多操作数组的方法。

Collections工具类

1.作用：操作Collection和Map的工具类