Predicción del éxito de Saber PRO utilizando algoritmo de árbol de decisiones



### Presentación del Equipo





Ospina









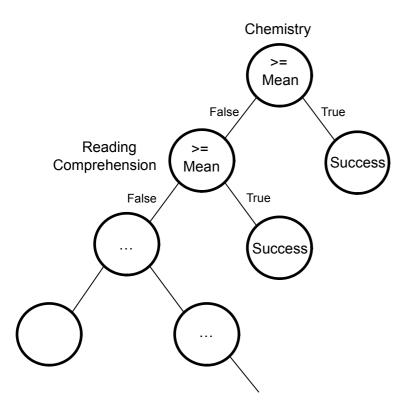
Mauricio Toro

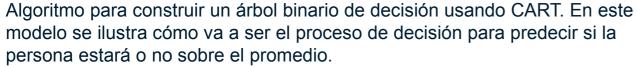




## Diseño del Algoritmo





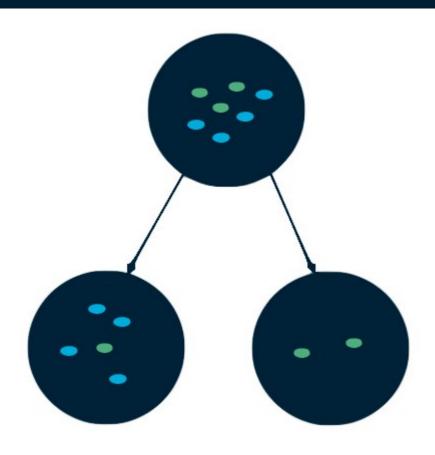




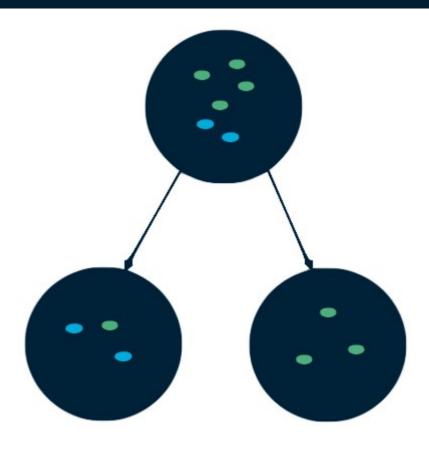


### División de un nodo





Esta división está basada en la condición "desempeño inglés >= A2." Para este caso, la impureza Gini de la izquierda es 0.32, la impureza Gini de la derecha es 0 y la ganancia es de 0.26122.



Esta división está basada en la condición "puntaje lenguaje >= promedio." Para este caso, la impureza Gini de la izquierda es 0.44, la impureza Gini de la derecha es 0 y la ganancia es 0.166.



# Complejidad del Algoritmo



	Complejidad en tiempo	Complejidad en memoria
Entrenamiento del modelo	O(M*N^2*2^N)	O(M*2^N)
Validación del modelo	O(N*M)	O(M)

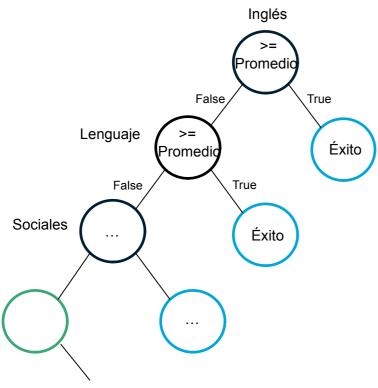
Complejidad en tiempo y memoria del algoritmo. Donde M representa el número de estudiantes (filas) y N representa el número de variables (columnas).





### Modelo de Árbol de Decisión





Un árbol de decisión para predecir el resultado del Saber Pro usando los resultados del Saber 11 y algunos aspectos socioeconómicos.

Azul representa nodos con alta probabilidad de éxito y Verde representa nodos con baja probabilidad.

### Características Más Relevantes



Ciencias Sociales



Inglés



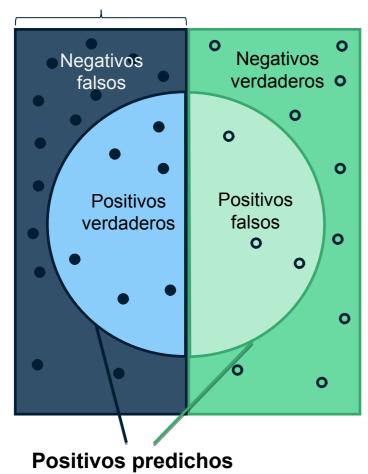
Lenguaje



### Métricas de Evaluación



#### **Positivos reales**



## Métricas de Evaluación



	Conjunto de entrenamiento	Conjunto de validación
Exactitud	0.76	0.67
Precisión	0.76	0.67
Sensibilidad	0.77	0.67

Métricas de evaluación obtenidas con el conjunto de datos de entrenamiento de 135,000 estudiantes y el conjunto de datos de validación de 45,000 estudiantes.





### Consumo de tiempo y memoria



