

Gestore del gattile

Esercizio

Si scriva un programma di gestione di un gattile che per 4 volte legga:

- Un codice identificativo del gatto (un intero);
- L'età del gatto in anni (un intero);
- Il peso del gatto in Kg (un float);
- Il tipo di cibo assunto dal gatto, espresso come 0 per le crocchette, 1 per le scatolette, 2 per il tonno in scatola.

Nello stesso ordine in cui sono stati immessi i dati dei gatti si stampino, uno per linea, i **codici identificativi** e il **tipo di cibo** di tutti i gatti che hanno problemi di dieta in giovane età, ovvero abbiano **meno di 4 anni e pesino più della media dei gatti**. A fianco del codice identificativo, si stampi, separato da uno spazio, il tipo di cibo assunto dal gatto, ovvero **crocchette**, **scatolette** oppure **tonno**.

Note: si consiglia di definirsi opportunamente una **struct** di nome **gatto**, e rappresentare il tipo di cibo come una **enum**.

Esempio

Input

2
13
5.0
1
6
3
6.0
0
9
2
3.0
2
1
13
4.0
2

Output

6 crocchette