

Famiglia

Esercizio

Dato le seguenti dichiarazioni da copiare nel proprio programma

```
struct persona {  
    char nome[10];  
    struct persona * mamma;  
    struct persona * babbo;  
};  
typedef struct persona Persona;
```

si scriva un programma che dichiara tre variabili di tipo persona e leggendo da input prima il nome del figlio (composto da 10 caratteri eventualmente aggiungendo il carattere speciale \$), seguito dal nome della madre (composto da 10 caratteri eventualmente aggiungendo il carattere speciale \$) e infine dal nome del padre (composto da 10 caratteri eventualmente aggiungendo il carattere speciale \$) riempia e inizializzi in modo opportuno le tre strutture (utilizzando la costante NULL dove il padre e la madre non siano conosciuti) in modo da rappresentare una famiglia di 3 persone. Si scriva inoltre una procedura che presa una persona stampi il nome e a capo il nome della madre se esiste altrimenti si stampi "Sconosciuto" (si controlli che il puntatore relativo sia diverso da NULL) seguito dal nome del padre se esiste altrimenti si stampi "Sconosciuto" (si controlli che il puntatore relativo sia diverso da NULL). Si chiami la funzione su tutti e tre i componenti della famiglia.

Esempio

Input

Roberta\$\$\$Anna\$\$\$\$\$Massimo\$\$\$

Output

Roberta\$\$\$

Anna\$\$\$\$\$Massimo\$\$\$

Anna\$\$\$\$\$

SconosciutoSconosciuto

Massimo\$\$\$

SconosciutoSconosciuto