

Premendo il tasto “GIOCA” viene selezionata una frase randomicamente all’interno di un dataset.

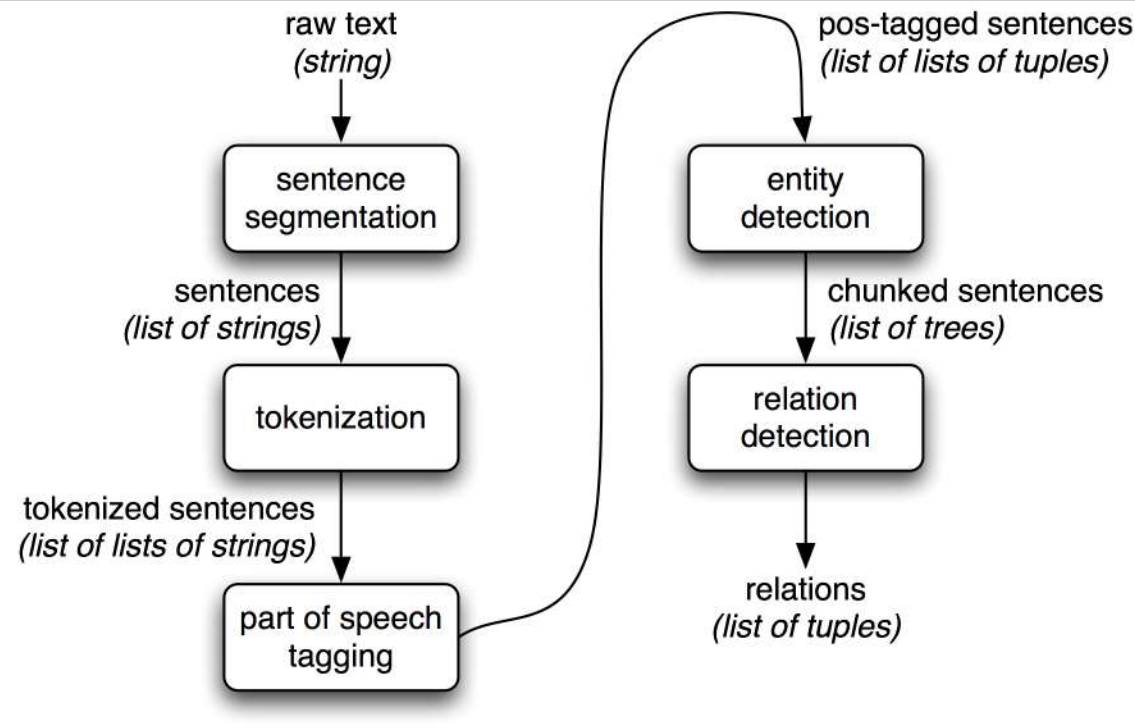
(Sarà la frase nascosta che il giocatore dovrà ricostruire).

Attraverso la **NAMED ENTITY DETECTION**, la frase viene suddivisa in parole usando un tokenizer.

il **cacciatore** cammina nel **bosco** e vede un **lupo**

<https://dandelion.eu/>

Architettura Information Extraction:

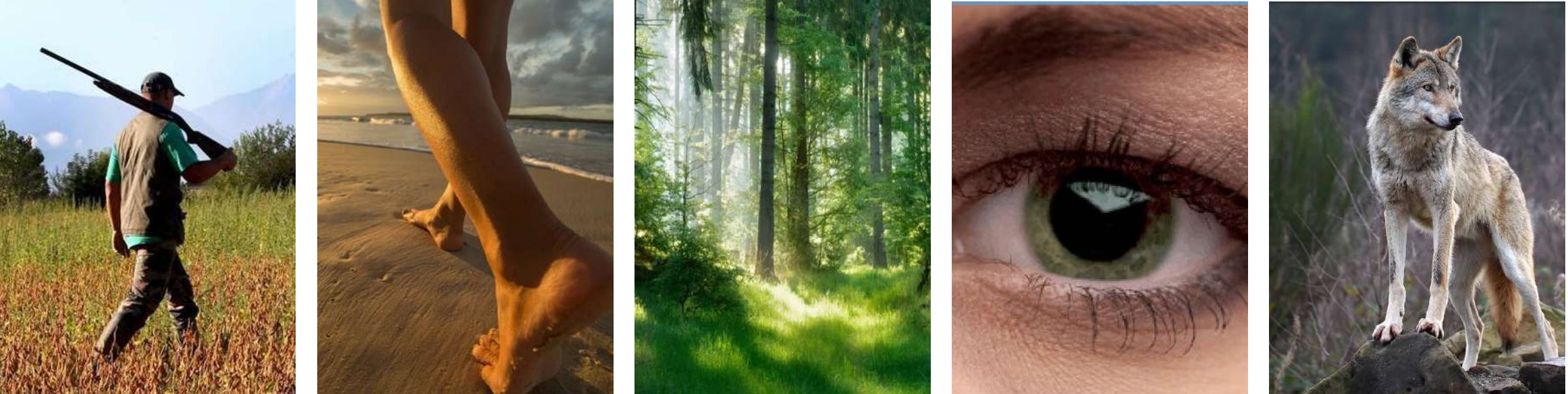


<https://www.nltk.org/book/ch07.html>

GUESS-TEXT

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio di

GIOCA



Inserisci le parole e formula la frase: 8-10 parole

il lupo vede camminare il cacciatore
nel bosco

VERIFICA

Vengono visualizzate delle immagini che fanno riferimento alle parole “estratte” che compongono la frase da ricostruire.

(le immagini corrispondenti alle parole della frase sono pescate randomicamente da Google Immagini?)

Il giocatore a questo punto può inserire quella che secondo lui è la frase corretta.

SIMULAZIONE - 3 - METODO

Premendo il tasto “VERIFICA” viene confrontato il testo del Narratore(dataset) con quello del giocatore e ne viene restituita la corrispondenza in percentuale %.

Attraverso la TEXT SIMILARITY

il cacciatore cammina nel bosco e vede un lupo

il lupo vede camminare il cacciatore nel bosco

Language: Autodetected

Compute similarity

Semantic similarity: 100%

Syntactic similarity: 75%

https://dandelion.eu/

Visualizzato il livello di somiglianza tra le due frasi (ad esempio 47%), il giocatore potrà decidere di ritentare cercando di migliorare il suo risultato o di svelare la frase “segreta”.

SIMULAZIONE - 3 - DINAMICA DEL GIOCO



CI SEI QUASI!

75%

RITENTA

SVELA LA FRASE

Inserisci le parole e formula la frase:

8-10 parole

il

lupo

vede

camminare

il

cacciatore

nel

bosco

VERIFICA

SIMULAZIONE - 4 - DINAMICA DEL GIOCO

60s



SIMULAZIONE - 4 - METODO

Premendo il tasto “RITENTA” verranno quindi visualizzate altre immagini, sempre in riferimento al testo da ricostruire. Loop!



Inserisci le parole e formula la frase:

8-10 parole

il

cacciatore

cammina

nel

bosco

e

vede

un

lupo

VERIFICA

La partita terminerà quando il giocatore avrà ricostruito la frase ad un livello di corrispondenza pari al 100% o quando deciderà di rendere visibile la frase da indovinare.

A questo punto avrà la possibilità di iniziare una nuova partita, verrà quindi caricata una nuova frase da ricostruire.



HAI VINTO!

100%

NUOVA PARTITA

Inserisci le parole e formula la frase: 8-10 parole

il cacciatore cammina nel bosco e vede un lupo

VERIFICA



Inserisci le parole e formula la frase: 10-12 parole

VERIFICA

Inizio nuova partita.

Vengono visualizzate le immagine relative alla nuova frase da ricostruire.