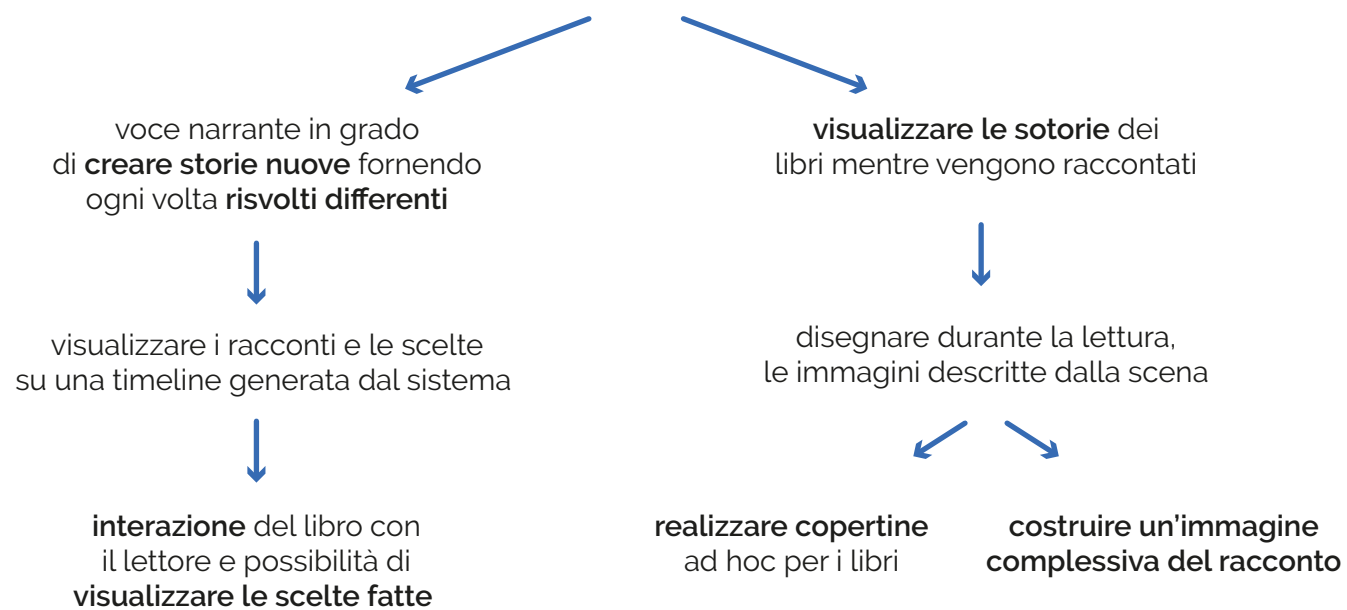


## RENDERE VISIBILI I RACCONTI DEI LIBRI



## REFERENCE

### la Pluie à Midi | Julie Stephen Chheng

libro cartaceo combinato con un'app progettata come un gioco, che permette ai lettori di calarsi nel personaggio in maniera totalmente immersiva

<https://volumique.com/lapluie/>



### Libri Game

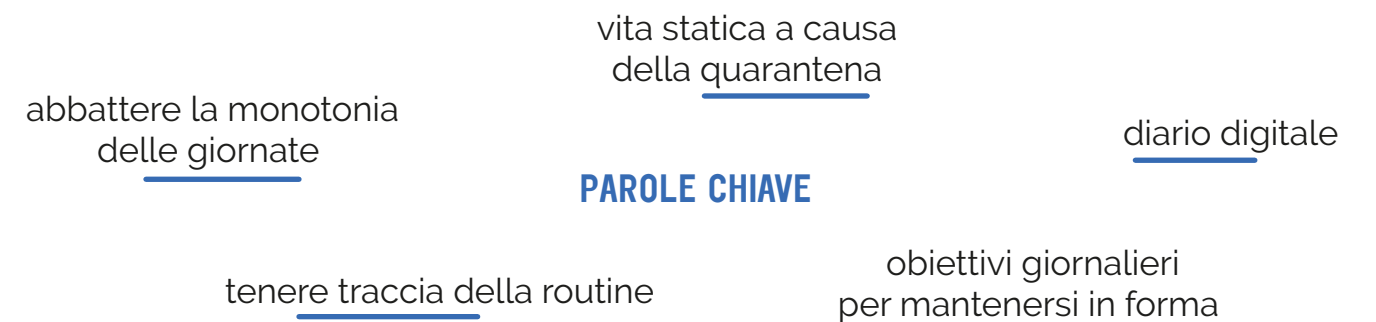
opera narrativa che offre al lettore la possibilità di partecipare attivamente alla storia, decidendo tra alcune possibili alternative mediante l'uso di paragrafi o pagine numerate



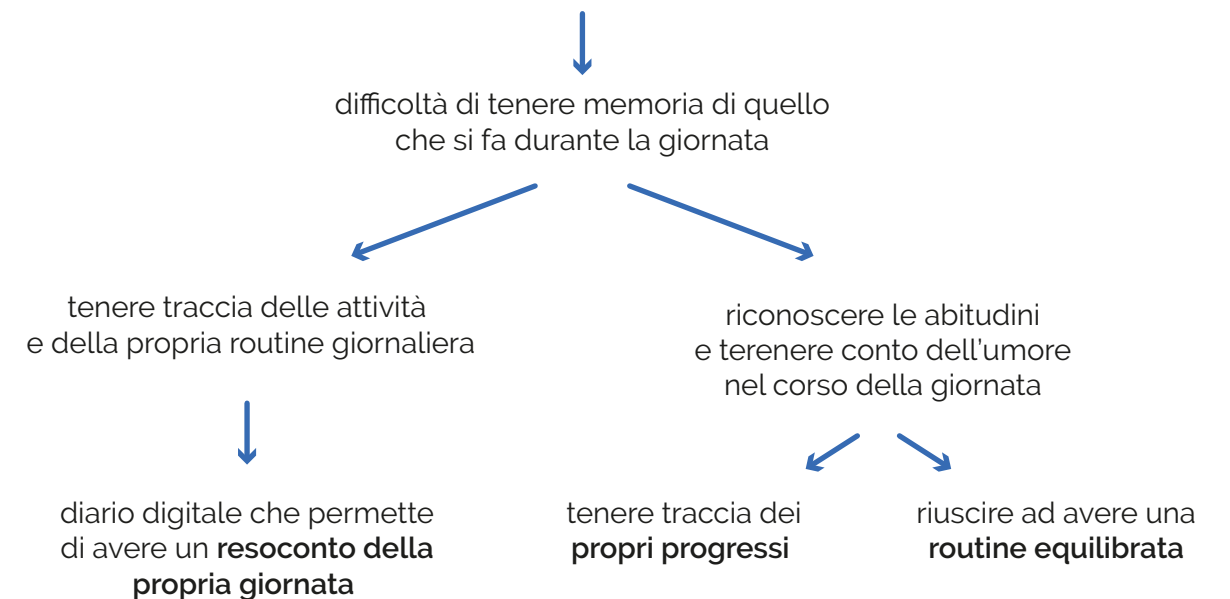
### Alexa Escape Room

app interattiva che permette all'utente di vivere un'esperienza immersiva, muovendosi per una stanza immaginaria dalla quale deve cercare di uscire

<https://www.amazon.it/Stoked-Skills-LLC-Escape-Room/dp/B075J914W2>



## RENDERE VISIBILE LA ROUTINE

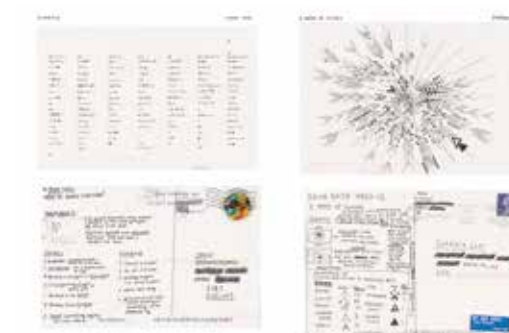


## REFERENCE

### DEAR DATA | G. Lupi e S. Posavec

un insieme di cartoline, una a settimana, per un anno, che raccolgono le informazioni sulla vita quotidiana delle due designer, con rappresentazioni e stili ad hoc

<http://giorgialupi.com/dear-data>



### posenet | ml5

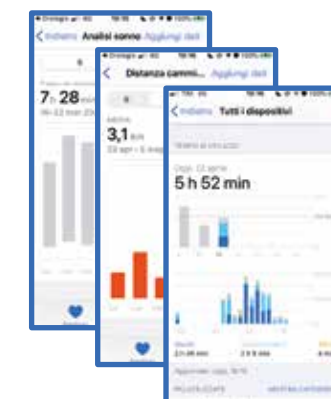
PoseNet è un modello di *machine learning* che rileva la posizione in cui si trova un corpo umano in tempo reale tramite alcuni punti di riferimento

<https://learn.ml5js.org/docs/#/reference/posenet>



### resoconto giornaliero

sistema di rilevamento delle abitudini manuale e in parte digitale degli smartphone che raccoglie dati sui consumi del proprietario del dispositivo



### Day One | apple

app che permette di tenere un diario digitale: raccogliere fotografie, avvenimenti importanti, incontri e tutto quello che si vuole inserire, in una semplice app



## RENDERE VISIBILI I RACCONTI DEI LIBRI

Nel momento in cui leggiamo un libro siamo soliti dare sfogo alla nostra immaginazione; nel suo testo "What we see when we read", Peter Mendelsund ha studiato il processo che il nostro cervello segue quando leggiamo un racconto, visualizzando nella mente personaggi e luoghi.

Ma cosa succederebbe se le storie potessero essere visualizzate non solo nella nostra mente? Cosa succederebbe se ogni volta potessimo avere un finale diverso e potessimo entrare nella mente dei protagonisti e scegliere per loro le azioni da svolgere?

Questo processo potrebbe aiutare nella visualizzazione dei luoghi, consentire di ripercorrere in maniera visiva ogni passaggio del protagonista, creare immagini adatte per le copertine dei libri e rendere a sua volta protagonista il lettore, che avrebbe la possibilità di immergersi a pieno nella storia.

## RENDERE VISIBILE LA ROUTINE

Poter avere traccia delle nostre abitudini ed essere in grado di rispettarle è complesso. Durante questo periodo di emergenza, tanto più, sapere come si passa il tempo risulta importante per organizzarsi al meglio.

L'immagine del diario che accompagna le nostre memorie e ci permette di ripercorrere quello che ci succede, giorno dopo giorno, è ricorrente nella nostra cultura.

Ma quanto è difficile riuscire a ricavarci il tempo per annotare tutto e mantenere una routine equilibrata?

Siamo in grado di sapere come passiamo le nostre giornate? Quanto tempo trascorriamo sul divano, o lavorando in smart-working, oppure facendo attività fisica?

Avere un sistema che ci aiuta a registrare le nostre abitudini aiuterebbe a mantenere nel tempo uno stile di vita sano ed equilibrato.