Асимптотическая сложность алгоритмов поиска

Для выполнения первого задания была написана программа search.cpp, в которой реализованы следующие методы:

- 1. linear search линейный поиск
- 2. binary search бинарный поиск
- 3. fill заполнение массива строго возрастающими целыми положительными числами
- 4. generate_needed генерация случайного числа (в массиве или нет, учитывая какой случай нужен)
- 5. print_arr выводит весь массив, нужен для debug
- 6. timing возвращает время, затраченное алгоритмом на выполнение, принимает в качестве аргументов саму функцию поиска, размер тестируемого массива, количество прогонок, флаг среднего или худшего случая.
- 7. run_auto делает заданное число полных прогонов (для всех размеров массива), может быть необходимо для уменьшения влияния task handler операционной системы.

В результате прямых измерений с помощью кода получены следующие результаты:

