Projektowanie i Programowanie Aplikacji Biznesowych

Laboratorium 2

Artur Jaworski (7896), Dzmitry Hryn (7789), Jakub Stasiorowski (7901), Marcin Ramotowski (7854)

Akademia Techniczno-Informatyczna w Naukach Stosowanych

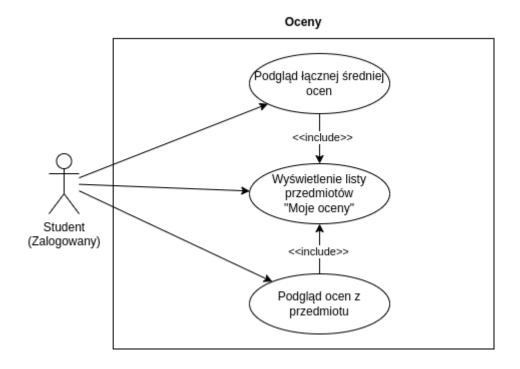
Marzec 2025

Modelowanie przypadków użycia na diagramie UML - Use Case

1. Zapisywanie/wypisywanie się na przedmioty

Przedmioty Wyświetlanie listy dostępnych przedmiotów <<include>> Sprawdzanie dostępności miejsc w przedmiocie <<include>> Student Zapisanie się na przedmiot <<extend>> Zapisanie się na listę rezerwową Wypisanie się z przedmiotu <<include>> Wyświetlenie listy przedmiotów "Moje przedmioty"

2. Podgląd ocen z przedmiotów

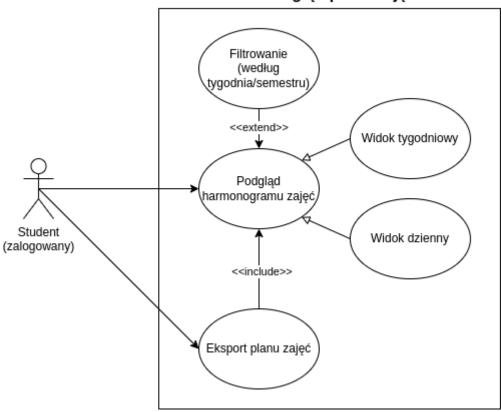


3. Podgląd przedmiotów

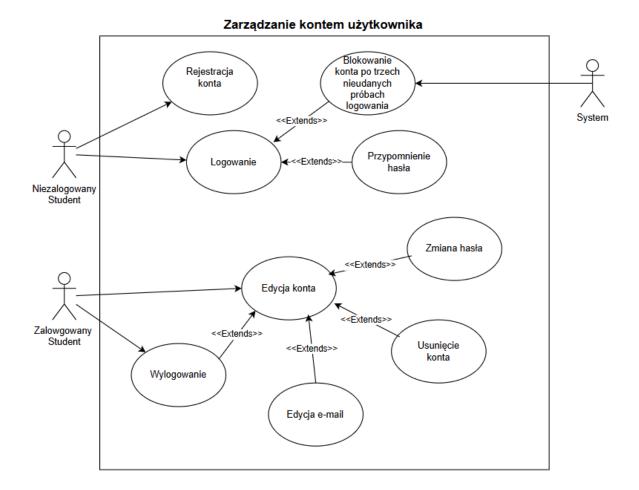
Podgląd przedmiotów Wyszukiwanie przedmiotu (kod albo nazwa) <-extend>> Podgląd listy przedmiotów Student (zalogowany) Podgląd opisu przedmiotu

4. Podgląd planu zajęć

Podgląd planu zajęć

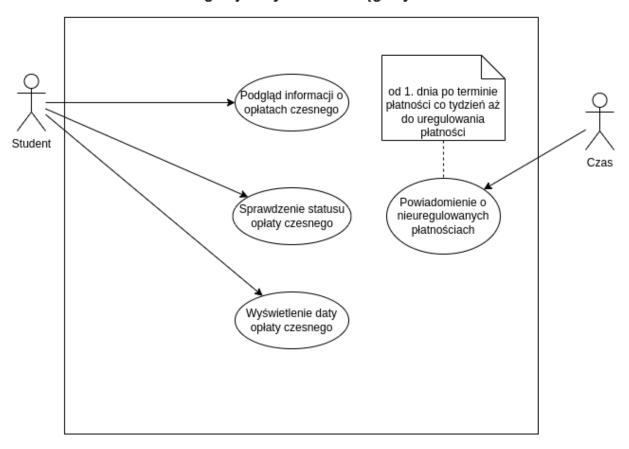


5. Zarządzanie kontem użytkownika systemu



6. Integracja z systemem księgowym

Integracja z systemem księgowym



7. Integracja z systemem bibliotecznym

Integracja z systemem bibliotecznym

