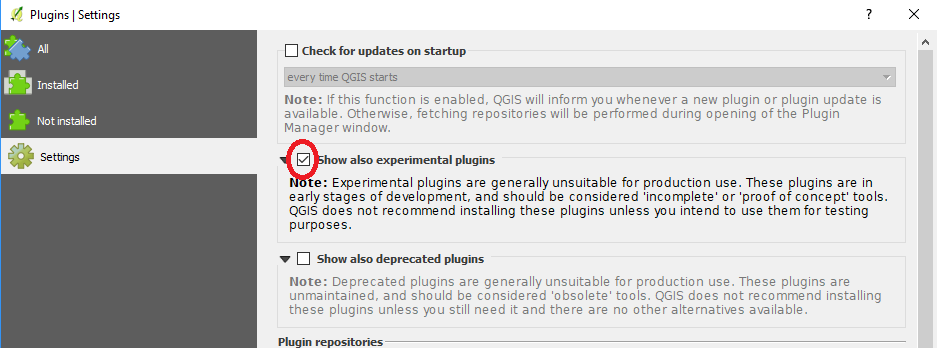
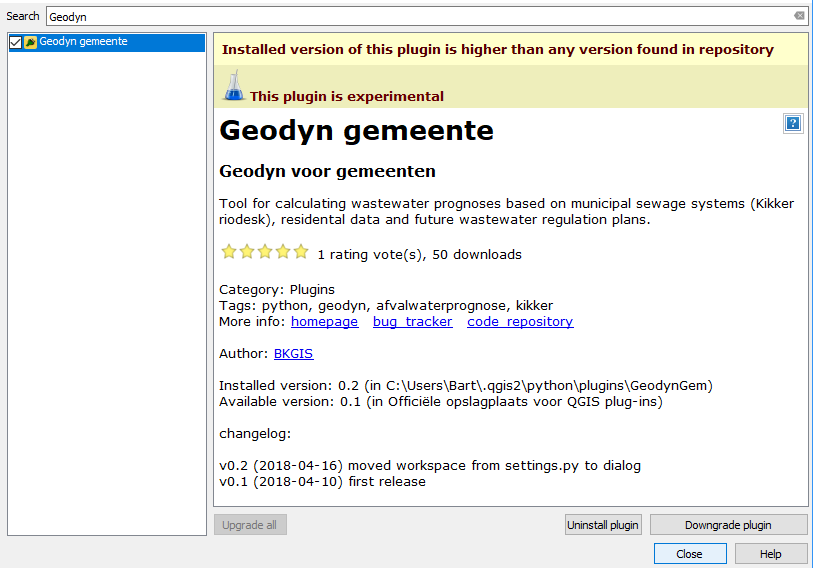
# Handleiding gebruik plugin Geodyn Gemeente

## Stap 1.) Start QGIS (v2.x) en open Plugins via het hoofdmenu

## Stap 2.) Ga naar settings en kruis aan “Show also experimental plugins”



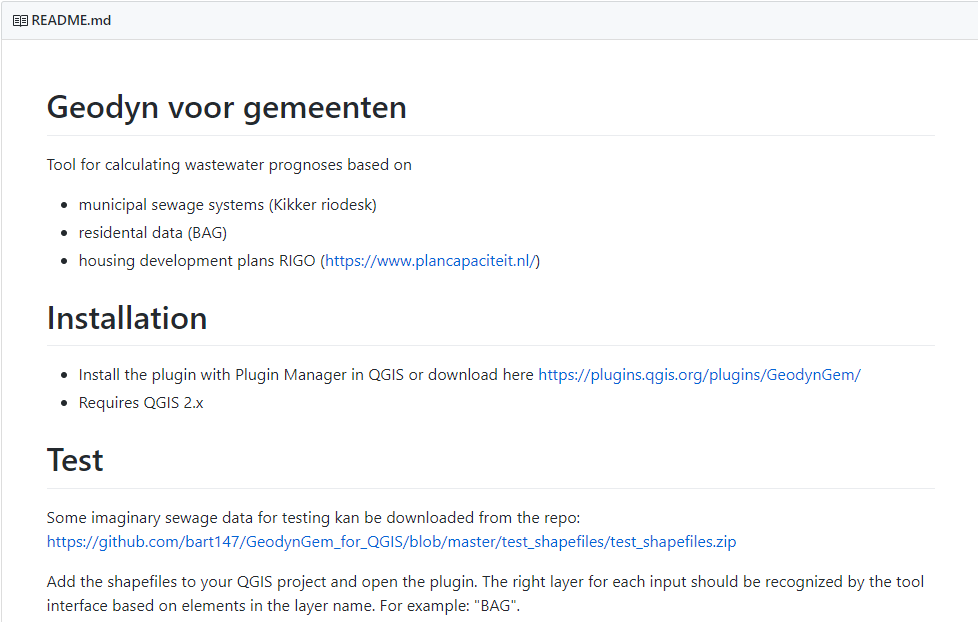
Stap 3.) Ga naar de zoekbalk en typ: “Geodyn”.



## Stap 4.) Installeer de plugin “Geodyn gemeente” en klik op de link homepage of code repository.

Op de pagina die opent op GitHub is de broncode van de plugin te zien. Onderaan bij README.md staan o.a. instructies over de installatie en een link met testdata.

Klik op de link onder kopje Test om shapefiles te downloaden om mee te testen.

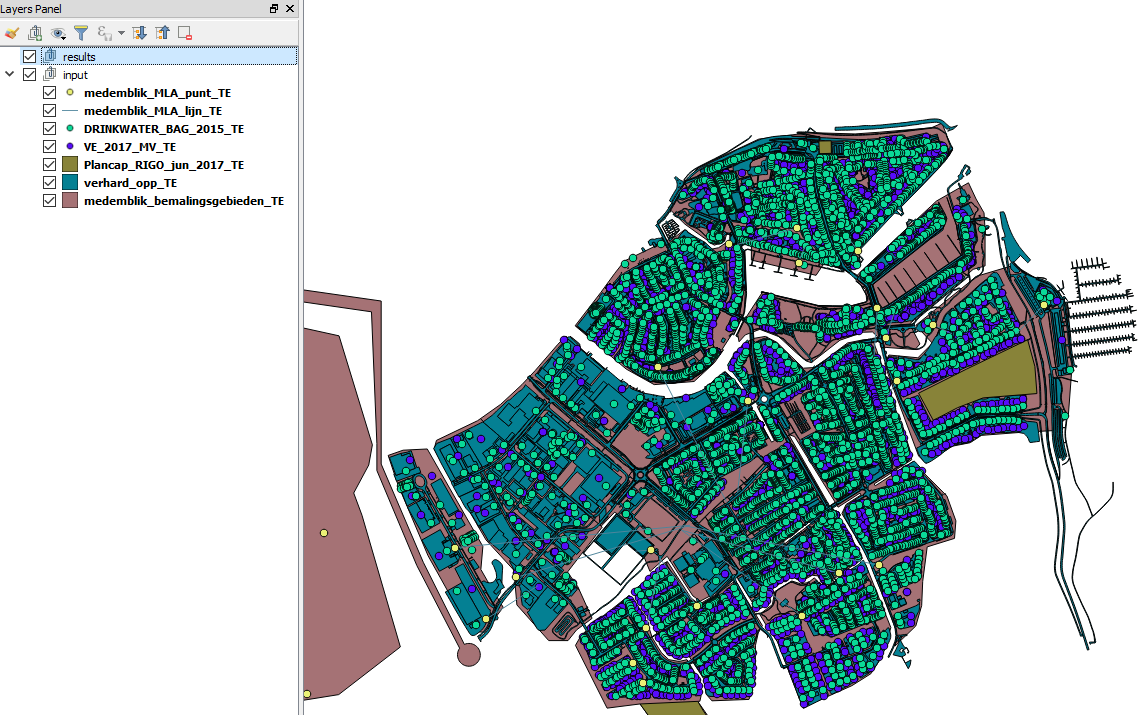


## Stap 5.) Pak de shapefiles uit en voeg de data toe aan QGIS.

**Tip**: groepeer de shapefiles en noem de groep bijvoorbeeld ‘input’ (rechtermuismenu)

Maak alvast een nieuwe groep genaamd ‘results’ en selecteer deze door erop te klikken.

De resultaten van de plugin komen nu automatisch hierin terecht en zo blijft de input netjes gescheiden van de output.



## Stap 6.) Open de plugin door op het icoontje te klikken (op moment van schrijven een stekker).

De juiste lagen worden als het goed is automatisch herkend in de dropdown lists.

Dat gebeurd op basis van bepaalde stukken tekst in de laagnaam.

Achtereenvolgend zijn dat:

“MLA” (voor punten en lijnen export uit Kikker)

“BAG” (voor drinkwatergegevens)

“VE” (voor de vervuilingseenheden)

“RIGO” (voor de plancapaciteiten)

“opp” (voor verhard oppervlak)

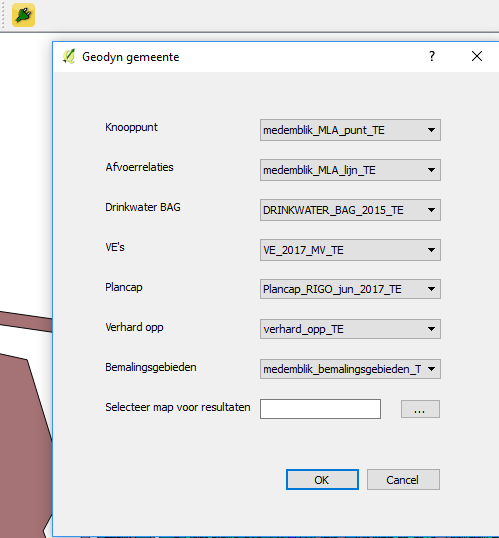
“bemaling” (voor de bemalingsgebieden)

Indien de laagnaam afwijkt en er geen match gevonden wordt, komt gewoon een willekeurige laag bovenaan en moet de juiste laag met de hand gekozen worden.

Controleer altijd of de juiste lagen geselecteerd zijn.

Onderin moet een output folder geselecteerd worden waarin alle resultaten terecht komen (als shapefile).

Klik op OK.



## Stap 7.) De resultaten worden nu aan de Layers Panel toegevoegd en een popup verschijnt als het script klaar is.

Het eindresultaat heet: “**eindresultaat**”.

Alle andere gegevens zijn tussenresultaten en kunnen in principe weer uit de Layers panel verwijderd worden.

