## Teoria:

- Virtualenv po co, kiedy korzystać, jak używać
- Importy różne rodzaje, czym się różnią
- Py3 dlaczego
- Lista vs. krotka
- Mutowalność, niemutowalność

## Zadania:

1. Stwórz funkcję przyjmującą jeden argument typu string. Zadaniem funkcji jest zamiana tekstu z argumentu na tekst pisany falą, np.:

Ala ma kota -> aLA mA kOta

Skorzystaj z modułu random.

2. Stwórz funkcję przyjmującą jeden argument typu string. Zadaniem funkcji jest przełożenie tekstu z argumentu na odpowiednią sekwencję wciśnięć klawiszy na telefonie. Przykład:

Ala ma 2 koty! -> 25552062022220556668999111

Mapowanie klawiszy:

- 1 -> !?
- 2 -> abc
- 3 -> def
- 4 -> ghi
- 5 -> jkl
- 6 -> mno
- 7 -> pgrs
- 8 -> tuv
- 9 -> wxyz
- 0 -> spacja

Zignoruj inne znaki. Zignoruj wielkość liter.

- 3. Stwórz funkcję przyjmującą jeden argument typu string. Zadaniem funkcji jest zaszyfrowanie tekstu z argumentu za pomocą szyfru ROT-13. Zaimplementuj algorytm ręcznie :)
- 4. Stwórz deszyfrator do poprzedniego zadania.
- 5. Napisz funkcję sprawdzającą poprawność numeru pesel podanego jako argument uwzględniając różne stulecia.
- 6. Napisz funkcję znajdującą największy wspólny dzielnik dla dwóch liczb całkowitych podanych jako argumenty.
- 7. Napisz funkcję znajdująca najmniejszą wspólną wielokrotność dwóch liczb całkowitych podanych jako argumenty.
- 8. Napisz aplikację webową we flasku która będzie pełnić rolę prostej książki telefonicznej:
  - a. jeśli użytkownik wejdzie na stronę metodą GET, wyświetl listę wszystkich kontaktów oraz formularz do dodawania nowego kontaktu.
  - b. jeśli użytkownik wejdzie na stronę metodą POST, dodaj nowy kontakt

- 9. Napisz funkcję prezentującą słowny zapis dzielenia dwóch liczb podanych jako argumenty, np:
  - 9/2 -> 2 mieści się w 9: 4 razy, 1 reszty.
  - Nie przejmuj się zbytnio gramatyczną poprawnością powstałych zdań ;)
- 10. Napisz funkcję zwracającą najkrótsze słowo w zdaniu podanym jako argument, np.: Litwo ojczyzno moja -> moja
- 11. Napisz aplikację webową we flasku która będzie obliczać pola następujących figur geometrycznych: prostokąt, koło, trójkąt, trapez.
  - a. Jeśli użytkownik wejdzie na stronę metodą GET, wyświetl formularze do wpisania niezbędnych wartości dla różnych figur
  - b. Jeśli użytkownik wejdzie na stronę metodą POST, oblicz pole wybranej figury

## Propozycje dodatkowych ćwiczeń dla chętnych:

- 1. Przejrzeć jeszcze raz prezentacje, powtórzyć teorię:)
- 2. Spróbuj zaimplementować usuwanie kontaktów z książki telefonicznej stworzonej w zadaniu 8.
- 3. Sprawdź w jaki sposób rozwiązać łatwiej zadanie 3.
- 4. Zaimplementuj ręcznie algorytm sortowania bąbelkowego.
- 5. Przestań ignorować wielkość znaków w zadaniu 2.
- 6. Napisz funkcję generującą <u>poprawny</u> PESEL. Funkcja jako argument powinna przyjmować datę urodzenia oraz płeć delikwenta.