

- I. [1 pkt.] Utwórz bezrezultatową metodę wypisującą na ekranie kwadrat z naprzemiennie występujących znaków `x` i `o`. Pierwszy argument tej metody będzie określał ilość znaków w boku kwadratu, natomiast drugi od jakiego znaku należy rozpocząć wypisywanie.
- II. [1 pkt.] Przygotuj dwuwymiarową tablicę zmiennych typu `char` zawierającą wylosowane znaki z przedziału `'a'` do `'z'`. Następnie napisz metodę liczącą ile wyrazów `"ala"` wystąpiło w tablicy dostarczonej jako argument.
- III. [1 pkt.] Utwórz metodę `isDiagonal` sprawdzającą czy dostarczona jako argument dwuwymiarowa tablica:
- ma taką samą ilość wierszy i kolumn,
  - spełnia warunek że  $a_{ij} = 0$  dla  $i \neq j$  gdzie  $i$  i  $j$  są indeksami tej tablicy.
- Metoda zwróci rezultat w postaci wartości logicznej `true` tylko gdy oba powyższe są spełnione.
- IV. [1 pkt.] Utwórz program losujący 10 par liczb całkowitych z przedziału 0 - 100 i wyliczający największy wspólny dzielnik każdej z par. Zadanie zrealizuj tworząc metodę implementującą algorytm *Euklidesa*.