Module 02:

"Living SOLIDly"







Discussion: Refinement

User Story 1:

Write to both FileStorage and ConsoleStorage User Story 2:

Send to SMS instead of writing

User Story 3:

Retry the write three times if it fails









User Story 1 Solution: Composite Pattern

```
çľáss Cônrôsitewsitestôságe Íwsitestôságe
řsîwátfê sêáđộn' ÍÉnunêsáč'ê ÍWsîtfêŞtfộságê
                                       şţjộsắĝêş
ručlîç Cộnrộşîtfewsîtfeştfộsắgê ÍÉŋunesắcle Íwsîtfeştfộsắgê ştfộsắgêş
       şţôsăgêş şţôsăgêş ŢôLîşţ
this stoságês AsÉnunêsáčlê
řučlîç Ţắşl ŞtfộsêDắtfắAşŞtfsîngAşỳnç ştfsîng ộutfřutfDắtfắAşŞtfsîng
    Ţắşl WhênAľľ ştfộsắĝêş
        Şêlêçt ştjộsắgê
           şţośsăge ŞţoseDăţaAşŞţsîngAşynç ouţruţDăţaAşŞţsîng
```









User Story 2 Solution: Strategy Pattern

```
çľáss ŢxîľîôŞņsWsîţfêŞţfôságê ÍWsîţfêŞţfôságê
 řsîwátfê sêáđộnly ştsîng sêçîřîêntfRhộnê
 řučľîç ŢxîľîộŞņṣŢsắŋṣņîṣṣîộŋŞtfộsắgê ștfsîŋĝ sêçîřîêŋtfRḥộŋê
      sêçîřîêŋʧRhộŋê sêçîřîêŋʧRhộŋê
 řučlîç áşynç Ţáşl ŞtfộsêDátfáAşŞtfsîngAşynç ştfsîng outfřutfDátfáAşŞtfsîng
         áxáît NêşşágêRêşousçê CsêátfêAşyŋç
         týộ nêx RhộnêNụnčês sêçîřîênt/Rhộnê
         ǧsộn nêx Rhộnê Nunces Ţxîlî ộ Cộn stắnts Gsộn Rhộnê
         čộđỳ ộutrutDắtáAşŞtsîng
```









User Story 3 Solution: Proxy Pattern

```
çľáss Retsyingwsitestoságe Íwsitestoságe
 řsîwátfê sêáđộn' Í ÚsîtfêŞtfộságê řsộyêê
 řučlîç RetsyîngWsîtfeŞtfosăgê ÍWsîtfeŞtfosăgê řsoyeê
      řsôyêê řsôyêê
 řučlîç Ţắşl ŞtfộsêDắtfắAşŞtfsîngAşỳnç ştfsîng ộutfřutfDắtfắAşŞtfsîng
     ÍAşỳŋçRộlîçỳ řộlîçỳ Rộlîçỳ
          Hắŋđ'lê Éyçêrtjîộŋ
          WäitAndRetsyAsynç TineŞřán GsonŞeçonds
      sêtusn řộlîçy ÉyêçuteAşynç
          řsôyêê ŞtjôsêDắtjắAşŞtjsîŋgAşỳŋç ôutfřutJDắtjắAşŞtjsîŋg
```





Agile vs. SOLID in General

- ▶ In which order did the User Story 1, 2, and 3 need to be completed?
- What about unit testing?
- ▶ SOLID is the "correct" technology side of Agile (which is "process side")
- \rightarrow 1+1 =3, if...









