

# תרגיל בית 2 מת"ם

## חלק יבש

### 3.2 תיקון שגיאת קומפילציה

בעת הרצת התוכנית "main.cpp" חלה שגיאת קומפילציה.

השגיאה התרחשה בגלל שהוגדר בנאי הקולט פרמטר בעת הפעלתו ובעת נסיון בניית עצמים מטיפוס pirate ניסינו להשתמש בבנאי ללא פרמטרים ולכן חלה השגיאה.

מכיוון שהוגדר בנאי הקולט ארגומנט מראש, לא נבנה דיפולטיבית בנאי ללא פרמטרים ולכן על מנת שהקוד ירוץ הגדרנו גם בנאי שלא מקבל פרמטרים.

### 3.4 מיזוג Branches וקונפליקטים

לאחר שפתרנו את הקונפליקטים ושינינו את התוכנית כדי שתתמוך בכל השינויים קיבלנו אחרי הרצה שלה את הפלט:

```
bar@DESKTOP-DC4SU2C:~/MTM/MTM_HW2/HW2_2425B/dry$ g++ main.cpp Pirate.cpp -o pirate
bar@DESKTOP-DC4SU2C:~/MTM/MTM_HW2/HW2_2425B/dry$ ./pirate > out.txt
bar@DESKTOP-DC4SU2C:~/MTM/MTM_HW2/HW2_2425B/dry$ cat out.txt
Straw Hat crew contains:
Luffy 1000000 (Devil Fruit: Gum Gum)
Zoro 500000 (Devil Fruit: None)
bar@DESKTOP-DC4SU2C:~/MTM/MTM_HW2/HW2_2425B/dry$ |
```

מים מנצח

Mom, can we have **עבודה באנבידיה** ?

No. There is **עבודה באנבידיה** At Home

**עבודה באנבידיה** At home...

ברכות על ההצטרפות ל-MataMvidia, כאן אנו פורצים את גבולות טכנולוגיית העיבוד הגרפי! ה-GPU שלנו ידועים  
בביצועים הגבוהים שלהם וביכולות החדישות שלהם, תוך שימוש בפעולות מתמטיות מורכבות המבטיחות טרנספורמציות  
גרפיות חלקות ויעילות.