

# PROJETO 2 - PLANEAMENTO

Universidade de Aveiro

Domingos Nunes, Dzianis Bartashevich,  
Francisco Cunha, Leonardo Oliveira



Versão 1.0

# PROJETO 2 - PLANEAMENTO

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e  
Informática

Universidade de Aveiro

Domingos Nunes, Dzianis Bartashevich, Francisco Cunha, Leonardo Oliveira  
dfsn@ua.pt, bartashevich@ua.pt, franciscomiguelcunha@ua.pt, leonardooliveira@ua.pt

17 de Maio de 2015

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Páginas Web</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Servidor</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Som</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Árvore da base de dados</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Fases de desenvolvimento</b>	<b>6</b>
6.1	Fase 1 . . . . .	6
6.2	Fase 2 . . . . .	6
6.3	Fase 3 . . . . .	6
<b>7</b>	<b>Considerações finais</b>	<b>7</b>

# Lista de Figuras

5.1	Árvore da base de dados, com as tabelas dos utilizadores ( <i>users</i> ), livros ( <i>books</i> ) e requisições ( <i>requisitions</i> ). . . . .	5
-----	--	---

# Capítulo 1

## Introdução

Este documento contém uma abordagem geral das etapas de realização do projeto 2 de Laboratórios de Informática, de acordo com o enunciado disponibilizado na plataforma *moodle* da universidade [1].

Neste sentido, este documento está dividido em 7 capítulos. Depois desta introdução, no Capítulo 2 é apresentada a estrutura das páginas HyperText Markup Language (HTML) necessárias à interação com a aplicação, no Capítulo 3 são referidos alguns aspetos sobre o servidor, no Capítulo 4, são tratados os módulos necessários ao processamento e geração de ficheiros de som e no Capítulo 5 é apresentada a árvore da base de dados a ser criada. Já no Capítulo 6, estão presentes as datas planeadas para o desenvolvimento do projeto, assim como a distribuição de tarefas da fase inicial. Finalmente, no Capítulo 7 são apresentadas algumas considerações finais.

## Capítulo 2

# Páginas Web

bla bla

## Capítulo 3

# Servidor

bla bla

## Capítulo 4

# Som

Os módulos ligados ao processamento e geração de ficheiros de som seguirão os moldes do que foi sugerido no enunciado do projeto. Será criado um interpretador de pautas, um sintetizador e um processador de efeitos.



## Capítulo 5

# Árvore da base de dados

A Figura 5.1 apresenta o esquema da árvore da base de dados.

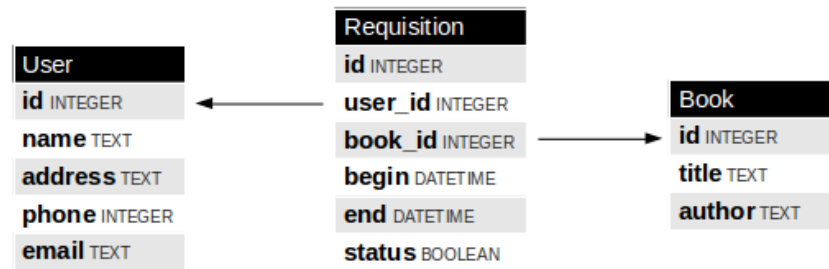


Figura 5.1: Árvore da base de dados, com as tabelas dos utilizadores (*users*), livros (*books*) e requisições (*requisitions*).

## Capítulo 6

# Fases de desenvolvimento

Estão previstas três fases de desenvolvimento do projeto:

- Fase 1 - 13 de Maio a 21 de Maio (a decorrer);
- Fase 2 - 22 de Maio a 29 de Maio;
- Fase 3 - 30 de Maio a 7 de Junho.

### 6.1 Fase 1

Inicialmente, será desenvolvida cada uma das partes da aplicação em separado e a distribuição das tarefas é a seguinte:

- Domingos - Implementação do mockup das páginas HTML;
- Dzianis - Implementação do servido;
- Francisco - Implementação da base de dados;
- Leonardo - Implementação do sintetizador e interpretador de pautas.

### 6.2 Fase 2

Neste fase a aplicação será testada no seu todo, sendo efetuados os ajustes necessários ao seu correto funcionamento, podendo ser acrescentadas algumas funcionalidades úteis que não tenham sido previstas.

### 6.3 Fase 3

Finalmente, serão efetuados os ajustes finais, sendo também completado o módulo processador de efeitos, para que este comece efetivamente a criar efeitos nas músicas: Echo, Tremolo, Distorção, Percursão, Chorus e Envelope.

## Capítulo 7

# Considerações finais

As considerações feitas neste documento estão abertas a alterações, pelo que poderão ser efetuados ajustes nas funcionalidades implementadas ou na distribuição de tarefas caso seja necessário.

Embora não tenha sido aqui referido com pormenor, serão efetuados alguns testes (manuais e automáticos) a cada um dos componentes desenvolvidos e que serão, sempre que possível, da responsabilidade de um elemento que não tenha desenvolvido esse componente, para que seja mais ágil a deteção de erros e para que todos possamos ter uma melhor perseguição do que foi feito pelos restantes colegas.

# Acrónimos

**HTML** HyperText Markup Language

# Bibliografia

- [1] *Laboratórios de informática*, [Online; acedido em Maio de 2015]. endereço:  
<http://elearning.ua.pt/course/view.php?id=3470>.