

ULTIMATE PONG

Realizado por
Dzianis Bartashevich, 76537
Leonardo Oliveira, 76725

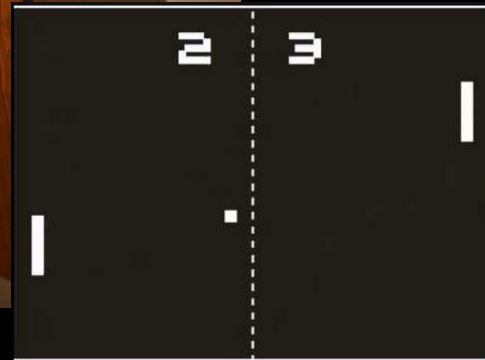
Docentes
Beatriz Sousa Santos
Paulo Dias

Mestrado em Engenharia Informática
Visualização de Informação
Trabalho em three.js

29/11/2017

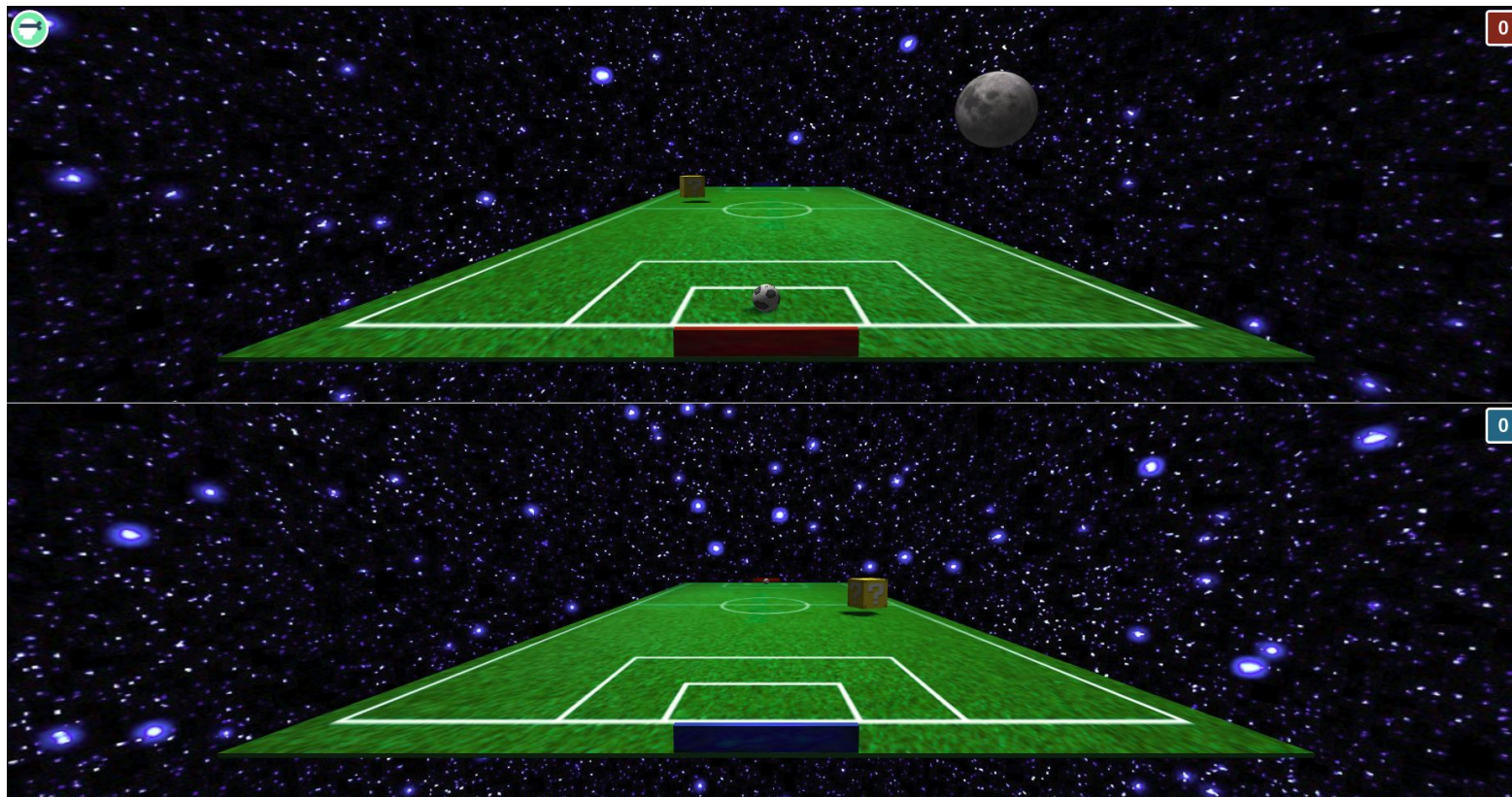
Jogo do Pong

Lançado em 1972



A ideia

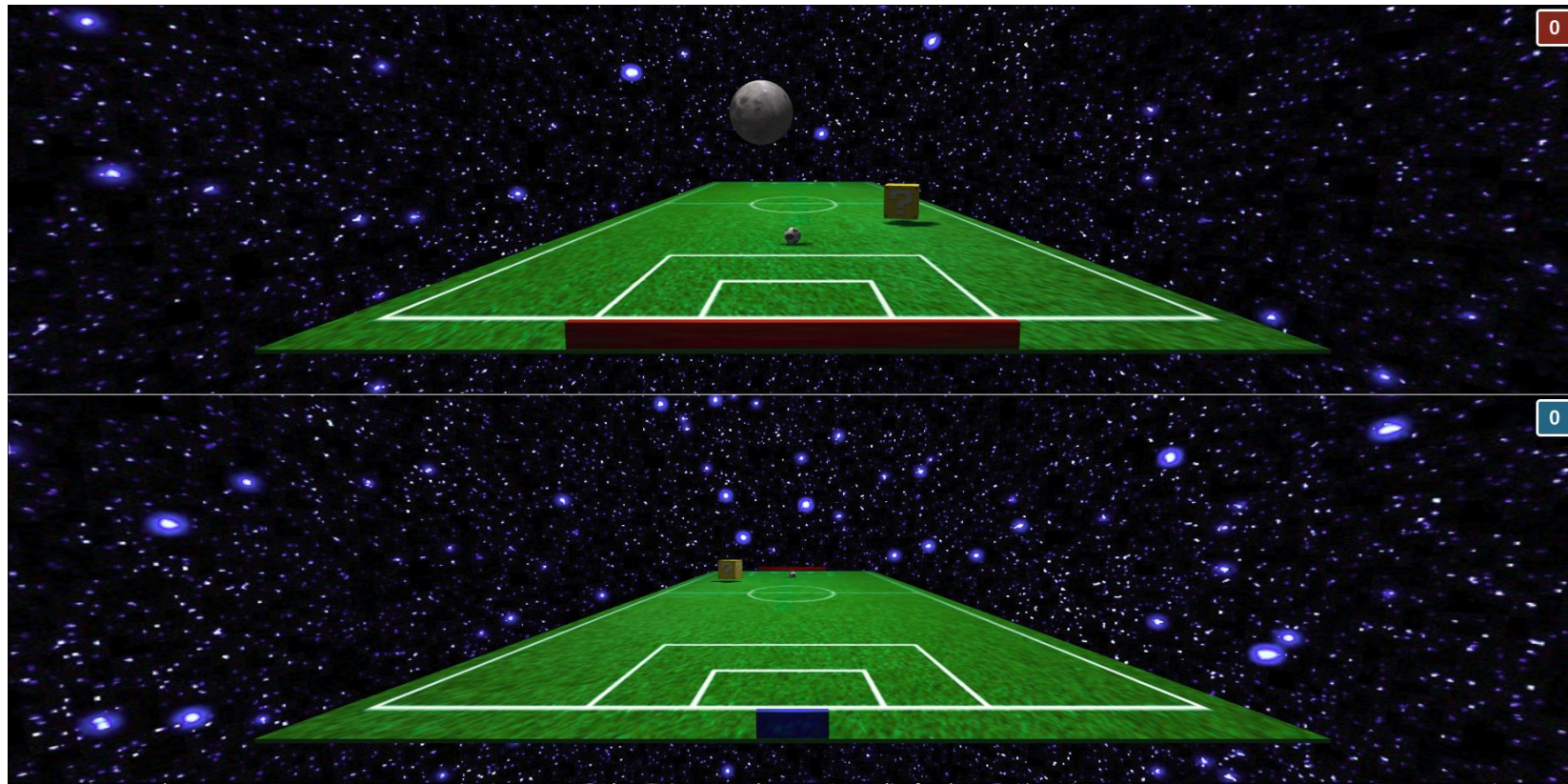




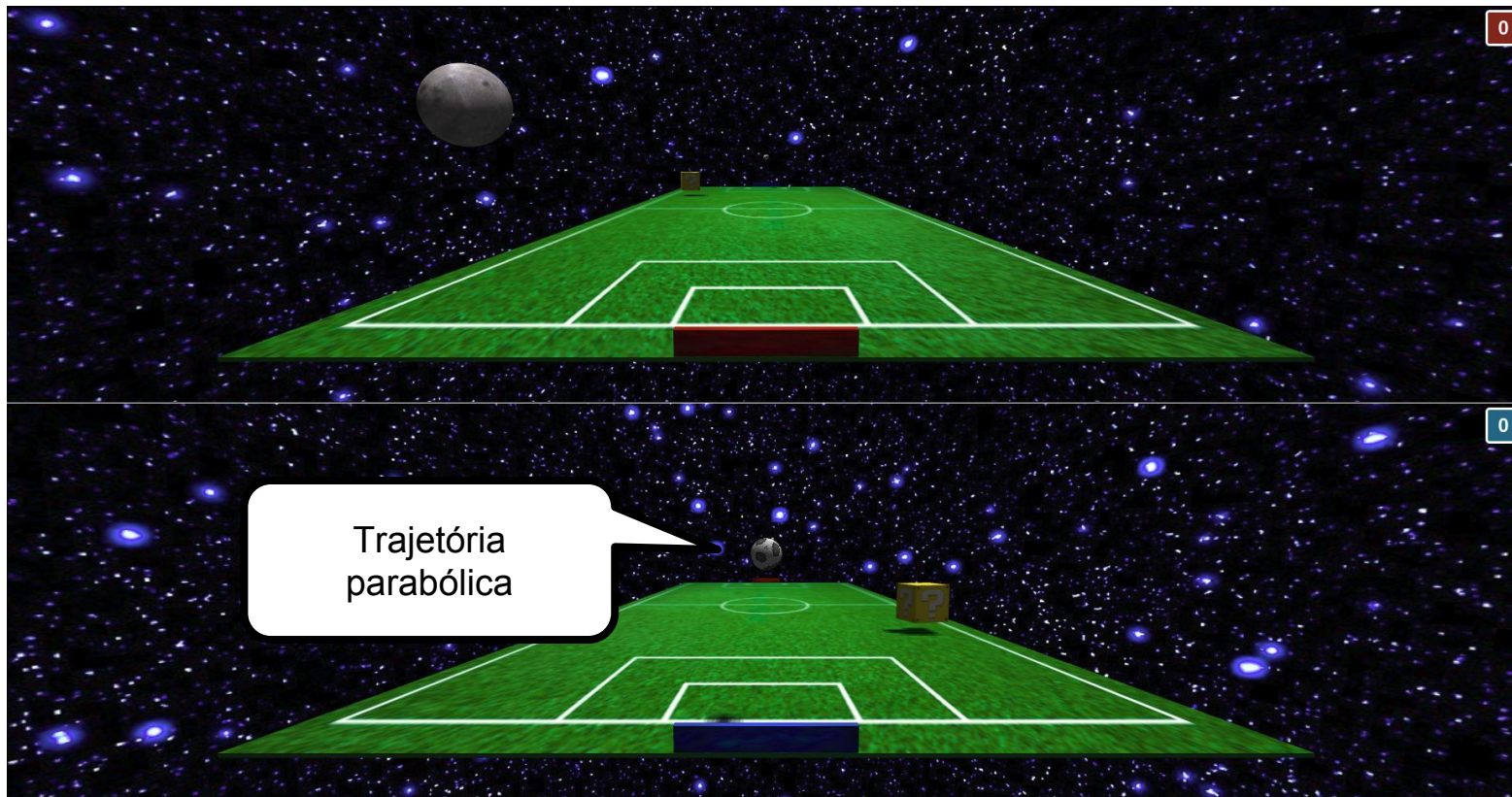
Ecrã de jogo

Poderes

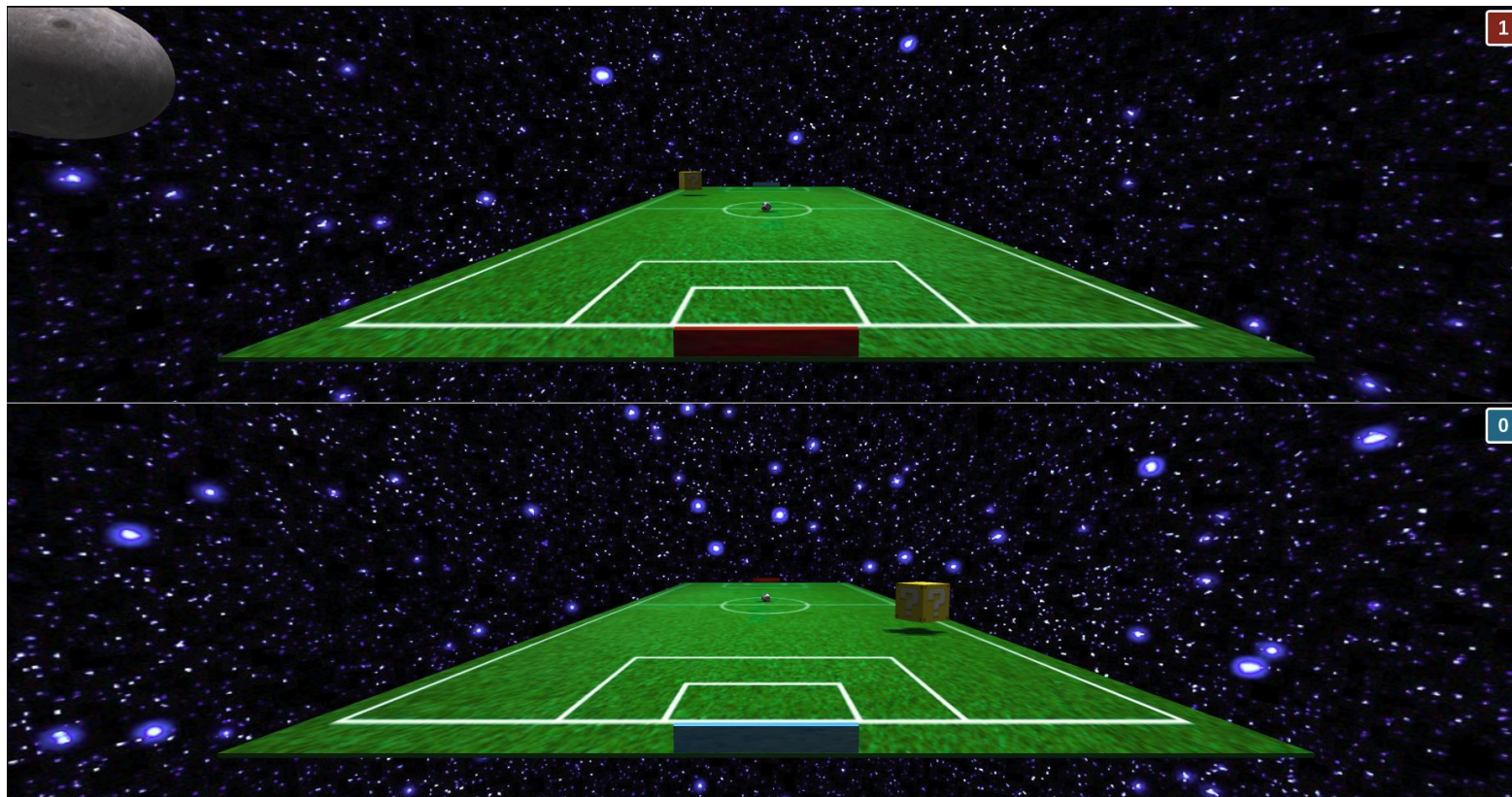




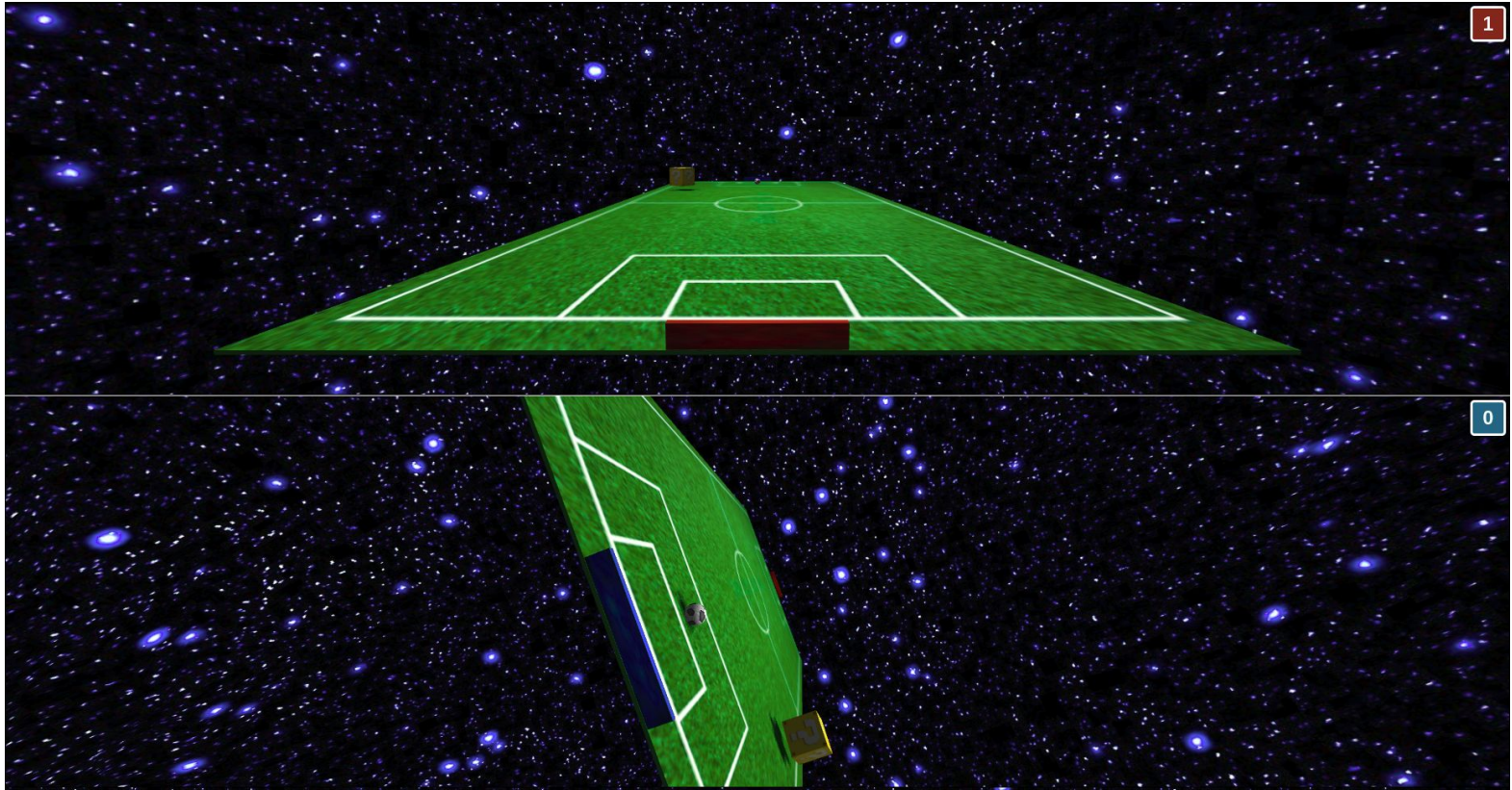
Alterar paddles



Fazer bola saltar

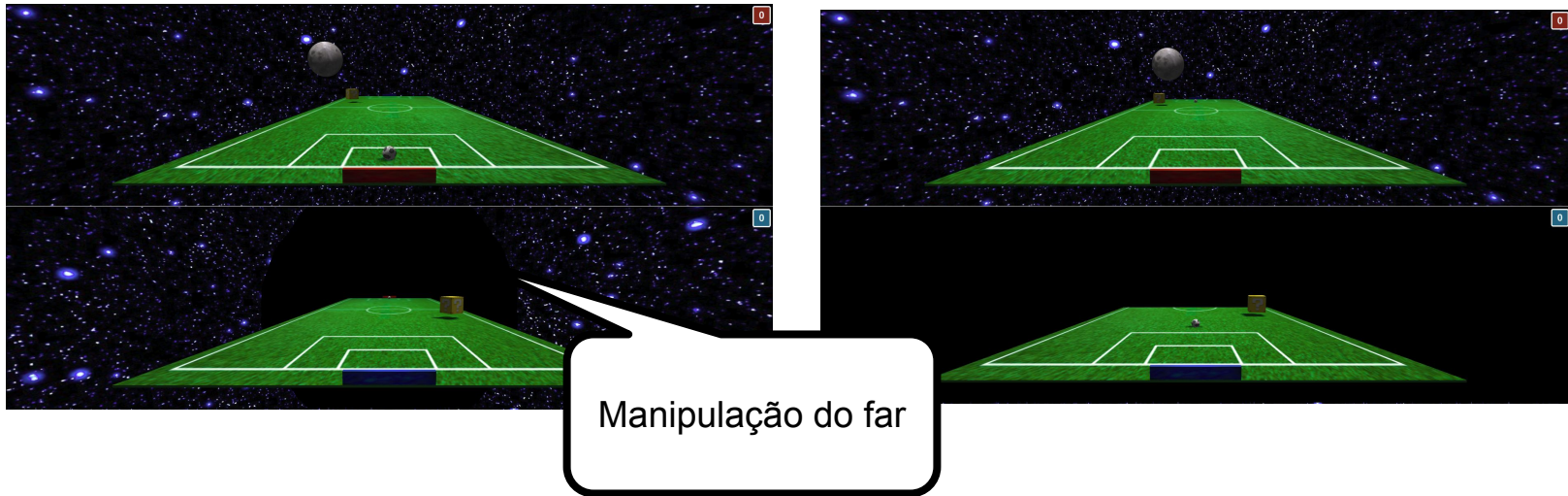


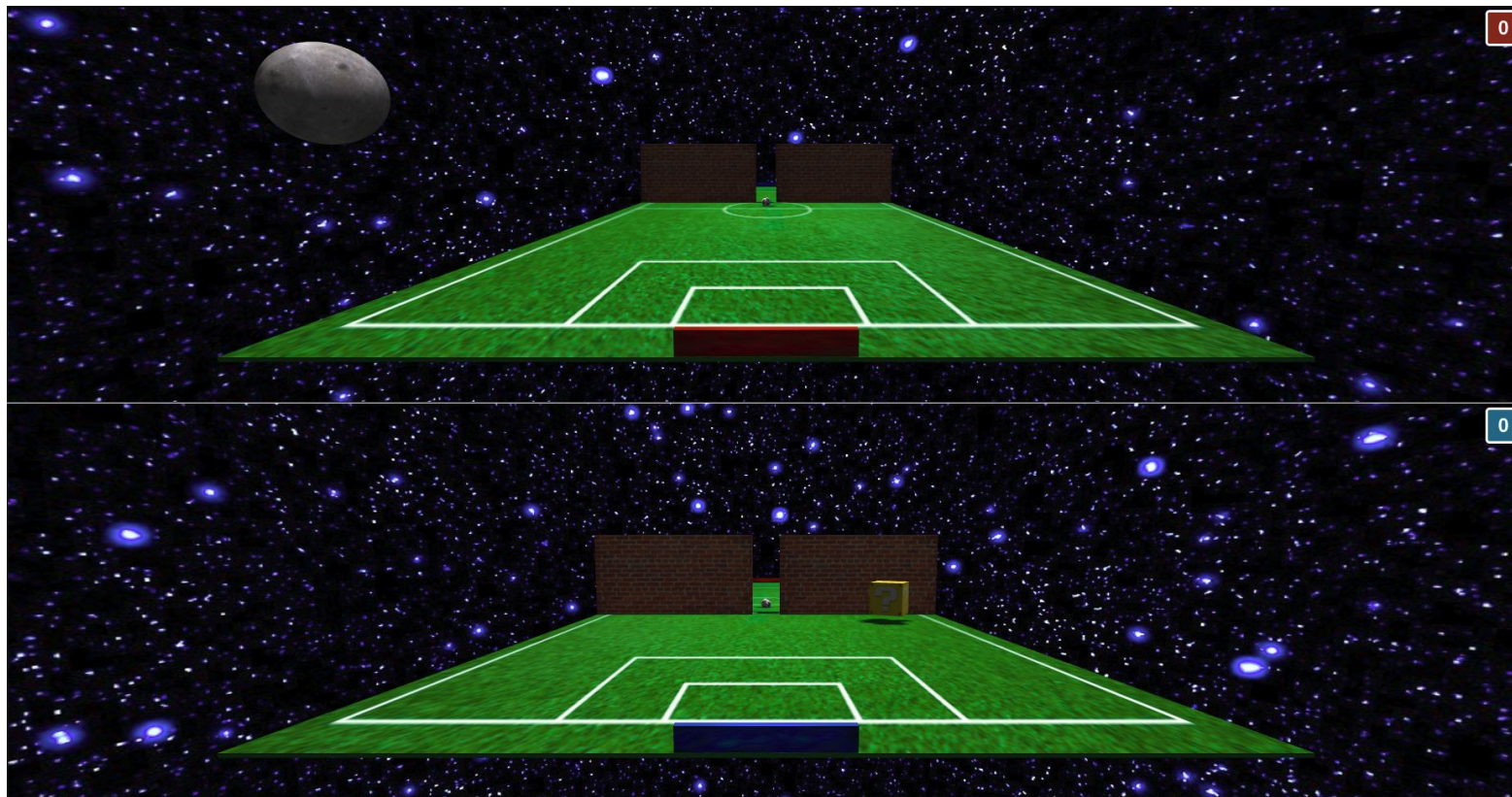
Congelar Adversário



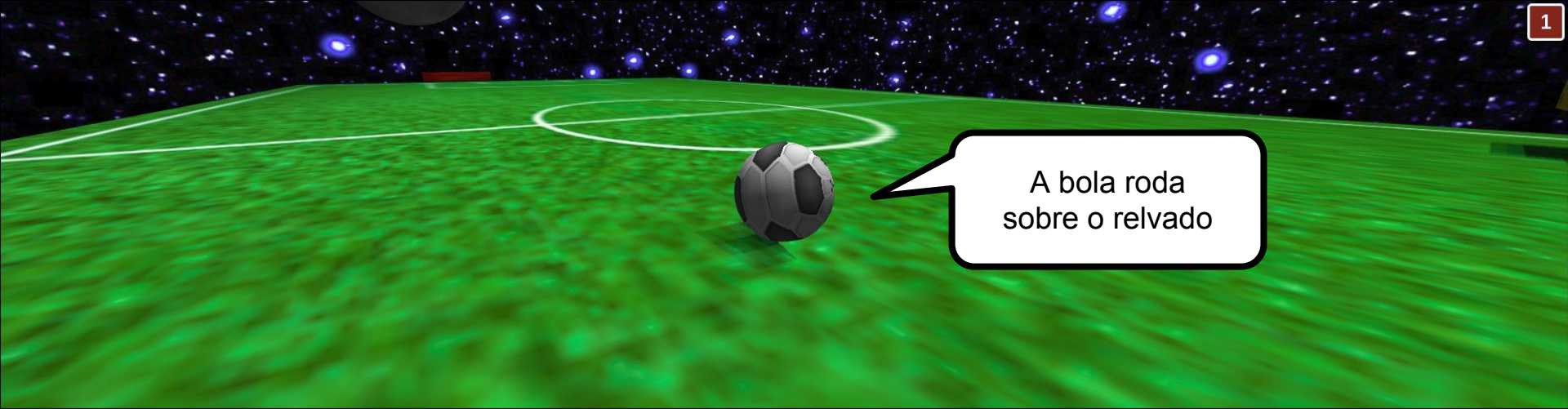
Tornado








**Outros
pormenores**





Movimento circular



Esfera envolvente
preenchida no
interior

Demo

Sumário

- Detecção de colisões
- Movimentos 3D em linha reta, parabólicos e circulares
- Rotações
- Diversas texturas
- Diversos tipos de luzes
- Sombras
- Duas câmaras, controladas e movidas independentemente
- Animações (muralha, caixas misteriosas, ...)
- Graus de dificuldade, jogo contra o pc, jogo com dois jogadores, noção de jogada, sistema de pontuação e o controlo da posse de poderes
- ...

Disponível em

ultimate-pong.tk

