

## Guía de referencia rápida.

# 3DS MAX

Atajos de teclado esenciales.

### Interficie General

|                                                                                               |                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| Nueva Escena                                                                                  | Ctrl + N                    |
| Ayuda                                                                                         | F1                          |
| Ver caras seleccionadas (on/off)                                                              | F2                          |
| Wireframe / Smooth & Highlights (ver)                                                         | F3                          |
| Ver Aristas                                                                                   | F4                          |
| Bloquear Selección (on/off)                                                                   | Espacio                     |
| Pasa de una región de Selección a otra                                                        | Q                           |
| Añadir a Selección                                                                            | Ctrl + Bot. Izqu. del Ratón |
| Restar de Selección                                                                           | Alt + Bot. Izqu. del Ratón  |
| Mover                                                                                         | W                           |
| Rotar                                                                                         | E                           |
| Escalar (y pasa de un tipo de Escala a otro)                                                  | R                           |
| Vista Top (Superior)                                                                          | T                           |
| Vista Bottom (Inferior)                                                                       | B                           |
| Vista Left (Izquierda)                                                                        | L                           |
| Vista Front (de frente)                                                                       | F                           |
| Vista Isométrica User                                                                         | U                           |
| Vista Perspectiva User                                                                        | P                           |
| Vista de la Camara                                                                            | C                           |
| Vista de la Luz Spot/Directional                                                              | Shift + 4                   |
| Ocultar Grids (on/off)                                                                        | G                           |
| Snap (Ajustar) (on/off)                                                                       | S                           |
| Snap Angle (Ajustar Angulo) (on/off)                                                          | A                           |
| Percent Snap (Ajuste %) (on/off)                                                              | Ctrl + Shift + P            |
| Crea Camara desde la vista de Perspectiva (tiene que estar seleccionada la vista Perspectiva) | Ctrl + C                    |
| Restringe el movimiento a lo largo del eje especificado                                       | F5-F6 -F7                   |
| Restringir al plano (ciclo)                                                                   | F8                          |
| Renderizar última                                                                             | F9                          |
| Renderización rápida                                                                          | Shift + Q                   |
| Dialogo de Renderizar Escena                                                                  | F10                         |
| Dialogo de Renderizar a Textura                                                               | 0                           |
| Editor de Materiales (on/off)                                                                 | M                           |
| Vista de partículas (on/off)                                                                  | 6                           |
| Dialogo de Entorno y efectos                                                                  | 8                           |
| Abre Panel Luces Avanzadas                                                                    | 9                           |

|                                            |                                                                  |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
| MaxScript Listener                         | F11                                                              |
| Abre ultimo explorer usado                 | Alt+Ctrl+Q                                                       |
| Aislar Selección                           | Alt+Q                                                            |
| Maximiza Vista (on/off)                    | Alt+W                                                            |
| Maximo Brillo (tener seleccionada la luz)  | Ctrl+H                                                           |
| Seleccionar por nombre                     | H                                                                |
| Seleccionar Todo                           | Ctrl+A                                                           |
| Deseleccionar                              | Ctrl+D                                                           |
| Invertir Selección                         | Ctrl+I                                                           |
| Seleccionar el padre                       | Av Pág                                                           |
| Seleccionar el hijo                        | Re Pág                                                           |
| Clonar                                     | Ctrl+V                                                           |
| Degradación adaptativa (Conmutador on/off) | O                                                                |
| Modo Experto (Conmutador on/off)           | Ctrl+X                                                           |
| Modo Zoom                                  | Alt+Z                                                            |
| Zoom a extensión (Una vista)               | Ctrl+Alt+Z                                                       |
| Zoom a extensión (Todas las vistas)        | Ctrl+Shift+Z                                                     |
| Zoom de seleccionados (Todas las vistas)   | Z                                                                |
| Encuadrar (la mano)                        | Bot. Medio del Ratón                                             |
| Encuadrar visor                            | I                                                                |
| Zoom                                       | Bot. Medio del Ratón (girando) ó Ctrl+ Alt+ Bot. Medio del Ratón |
| Acercar visor                              | [                                                                |
| Alejar visor                               | ]                                                                |
| Modo de rotación de vista                  | Alt+ Bot. Medio del Ratón ó Ctrl+R                               |
| Deshacer                                   | Ctrl+Z                                                           |
| Rehacer                                    | Ctrl+Y                                                           |
| Deshacer en la Vista                       | Shift+Z                                                          |
| Rehacer en la Vista                        | Shift+Y                                                          |
| Mostrar zonas de seguridad (on/off)        | Shift+F                                                          |
| Muestra estadísticas                       | 7                                                                |
| Conmutador de modo Key auto                | N                                                                |
| Ocultar camaras (Conmutador on/off)        | Shift+C                                                          |
| Ocultar Geometria (Conmutador on/off)      | Shift+G                                                          |
| Ocultar Ayudantes (Conmutador on/off)      | Shift+H                                                          |
| Ocultar Luces (Conmutador on/off)          | Shift+L                                                          |

## Guía de referencia rápida.

# 3DS MAX

Atajos de teclado esenciales.

### Interficie General (Continuación)

|                                         |            |
|-----------------------------------------|------------|
| Ocultar Sistemas de Partículas (on/off) | Shift + P  |
| Ocultar Formas (Conmutador on/off)      | Shift + S  |
| Ocultar efectos especiales (on/off)     | Shift + W  |
| Retener (Edit - Hold)                   | Alt+Ctrl+H |
| Display as See - Trough (on/off)        | Alt+X      |
| Play Animación                          | /          |
| Nivel 1 -5 de Subobjeto                 | 1/2/3/4/5  |
| Ciclo de Nivel de Subobjeto             | Insert     |
| Mostrar Main Toolbar (on/off)           | Alt+6      |

### Editable Poly

|                                            |                  |
|--------------------------------------------|------------------|
| Nivel de Vertice (Vertex)                  | 1                |
| Nivel de Arista (Edge)                     | 2                |
| Nivel de Borde (Border)                    | 3                |
| Nivel Poligono (Polygon)                   | 4                |
| Nivel Elemento (Element)                   | 5                |
| Ciclo de Niveles                           | Insert           |
| Modo Extrude (Extruir)                     | Shift+E          |
| Modo Bevel (Bisel)                         | Ctrl + Shift + B |
| Modo Chamfer (Chafán)                      | Ctrl + Shift + C |
| Conectar                                   | Ctrl + Shift + E |
| Edge Constraint (Conmutador on/off)        | Shift + X        |
| Target Weld (Soldar)                       | Ctrl + Shift + W |
| Cortar (Cut)                               | Alt+C            |
| Modo SegmRápida (Quickslice)               | Ctrl + Shift + Q |
| Selección de crecimiento (Grow Selection)  | Ctrl + RePág     |
| Encoger selección (Shrink Selection)       | Ctrl + AvPág     |
| Ocultar (Hide)                             | Alt+H            |
| Ocultar no seleccionados (Hide Unselected) | Alt+I            |
| Mostrar todo (Unhide All)                  | Alt+U            |

### Flujo de Partículas (Particle Flow)

|                                                           |         |
|-----------------------------------------------------------|---------|
| Copiar selección en vista de partículas                   | Ctrl+C  |
| Pegar selección en vista de partículas                    | Ctrl+V  |
| Emisión de partículas (on/off)                            | ;       |
| Conmutador de Emisión de partículas seleccionada (on/off) | Shift+; |

### Funciones de la Vista Esquemática

|                                             |                  |
|---------------------------------------------|------------------|
| Añadir marcador (Add Bookmark)              | B                |
| Presentación flotante (Display Floater)     | D                |
| Preferencias (en Vista Esquemática)         | P                |
| Eximir todas (Free All)                     | Alt+F            |
| Eximir seleccionadas (Free Selected)        | Alt+S            |
| Invertir nodos seleccionados                | Ctrl+I           |
| Mover descendientes (Move Children)         | Alt+C            |
| Marcador siguiente (Next Bookmark)          | Flecha Derecha   |
| Marcador anterior (Previous Bookmark)       | Flecha Izquierda |
| Renombrar objeto                            | R                |
| Actualizar Vista (Refresh View)             | U                |
| Seleccionar todos los nodos                 | Ctrl+A           |
| Seleccionar descendientes (Select Children) | Ctrl+C           |
| Deseleccionar todo                          | Ctrl+D           |
| Usar herramienta Seleccionar                | S ó Q            |
| Mostrar cuadrícula (Show Grid)              | G                |
| Conmutar Encoger (Shrink) (on/off)          | Ctrl+S           |
| Usar herramienta Conectar                   | C                |
| Zoom a extensión seleccionada               | Z                |

### Quad Menus

|                                          |                                                             |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| Animación                                | Alt+ Bot. Derecho del Ratón ó Ctrl+R                        |
| Iluminación/Render                       | Ctrl+Alt+ Bot. Derecho del Ratón                            |
| Modelando                                | Ctrl+ Bot. Derecho del Ratón                                |
| Reactor                                  | Alt+Shift+ Bot. Derecho del Ratón                           |
| Ajustar (Snap)                           | Shift+ Bot. Derecho del Ratón                               |
| Vistas (Viewports)                       | V                                                           |
| Teclas Configurables (Customisable Keys) | Ctrl+Alt+Shift+ B.D.R. ó Ctrl+Shift+ Bot. Derecho del Ratón |

### Editor de Materiales

|                                                 |                  |
|-------------------------------------------------|------------------|
| Fondo (Background)                              | B                |
| Contraluz (Backlight)                           | L                |
| Mosaico de muestra 3x2, 5x3, 6x4 (Sample Slots) | X                |
| Asignar Material (Get Material)                 | G                |
| Anterior (Go Backward to Sibling)               | Flecha Izquierda |
| Posterior (Go Forward to Sibling)               | Flecha Derecha   |
| Va al Anterior                                  | Flecha Arriba    |
| Crea Presentación Preliminar                    | P                |
| Opciones                                        | O                |