

# **Dokumentacja projektu zaliczeniowego TI HTML / CSS**

**Temat Projektu:** Gra karciana Makao

**Autor:** Bartłomiej Król

**Numer albumu:** 125136

**Grupa laboratoryjna:** 1

**Data oddania projektu:** 25.01.2024 r

<b>1. Zdefiniowanie Problemu do Realizacji.....</b>	<b>2</b>
<b>2. Sposób Rozwiązania Problemu.....</b>	<b>2</b>
HTML.....	2
CSS:.....	4
<b>3. Testowanie.....</b>	<b>6</b>
<b>4. Dokumentacja Kodu Źródłowego.....</b>	<b>8</b>
<b>5. Raport SEO.....</b>	<b>8</b>

## 1. Zdefiniowanie Problemu do Realizacji

Projekt zakłada stworzenie interaktywnej strony internetowej do gry w Makao dla 4 osób. Strona ma zawierać szereg funkcji, takich jak:

- Menu umożliwiające rozpoczęcie nowej gry lub wczytanie poprzedniej.
- Formularz umożliwiający wprowadzenie nazw graczy przed rozpoczęciem nowej gry.
- Wyświetlanie planszy do gry z odpowiednimi sektorami dla każdego gracza.
- Interaktywne karty do gry, umożliwiające zagranie dowolną kartą z ręki jeżeli ruch jest poprawny
- Plansza umożliwiająca dobranie kart, odkładanie na stos, spasowanie kolejki itp.
- Responsywny design dostosowany do różnych urządzeń.

## 2. Sposób Rozwiązania Problemu

Projekt został zrealizowany przy użyciu technologii webowych, takich jak HTML, CSS i JavaScript. Poniżej przedstawiono główne elementy rozwiązania:

### HTML

Struktura dokumentu HTML:

- Logo: Po kliknięciu na logo wystartuje funkcja "openMenu", która wyświetla menu.

```
<div id="logo" onclick="openMenu()">
  <h1>MAKAO</h1>
</div>
```

- Menu: Przyciski umożliwiające rozpoczęcie nowej gry i wczytanie poprzedniej.

```

<div id="menu-modal">
  <div id="menu-content">
    <span id="close" onclick="closeMenu()">&times;</span>
    <!-- Tutaj dodaj treść swojego menu -->
    <div id="menu">
      <h1>MENU</h1>
      <button onclick="showForm()">Nowa gra</button><br>
      <button onclick="loadPreviousGame()">Wczytaj poprzednią grę</button>
    </div>
    <form id="new-game-form" style="display: none;">
      <label for="player1Name">Gracz 1:</label>
      <input type="text" id="player1Name" required value="a" ><br>

      <label for="player2Name">Gracz 2:</label>
      <input type="text" id="player2Name" required value="b"><br>

      <label for="player3Name">Gracz 3:</label>
      <input type="text" id="player3Name" required value="c"><br>

      <label for="player4Name">Gracz 4:</label>
      <input type="text" id="player4Name" required value="d"><br>

      <button type="button" onclick="startNewGame()">Rozpocznij grę</button>
    </form>
  </div>
</div>

```

- Formularz: Przycisk “Nowa gra” wyświetli formularz umożliwiający wprowadzenie nazw graczy przed rozpoczęciem nowej gry. Walidacja formularza jest wykonywana po stronie JavaScripta. Przycisk “Rozpocznij grę” startuje nową rozgrywkę.
- Plansza do Gry: Obszar, gdzie będzie wyświetlana plansza do gry z sektorami dla każdego gracza, talia oraz przestrzeń do układania kart.

```

<div id="game-container">
  <div id="board">
    <!-- Placeholder for game board -->
    <div id="deck" class="sector" style="display: none;">
      <div class="text">Dobierz Kartę</div>
      <div class="reversedCard">&#1421;</div>
    </div>
    <div id="stack"></div>
    <div id="player1">
      <div id="player1-name" class="text"></div>
      <div id="player1-hand"></div>
    </div>
    <div id="player2" class="sector">
      <div id="player2-name" class="text"></div>
      <div id="player2-hand"></div>
    </div>
    <div id="player3" class="sector">
      <div id="player3-name" class="text"></div>
      <div id="player3-hand"></div>
    </div>
    <div id="player4" class="sector">
      <div id="player4-name" class="text"></div>
      <div id="player4-hand"></div>
    </div>
  </div>
</div>

```

- Message to niewidoczny div, który jest używany podczas rozgrywki do wyświetlania wiadomości o ruchach graczy.

```
<div id="message"></div>
```

## CSS:

Zastosowano kaskadowe arkusze stylów do nadania estetyki strony, responsywnego designu oraz dostosowania wyglądu elementów.

## Body:

- Ustawiono font na 'Arial'.
- Tło strony ma zielony kolor (#1f7e12).

## Logo:

- Logo zajmuje całą szerokość strony.
- Tekst w logo jest wyśrodkowany.
- Dodano efekt kursora wskazującego na możliwość interakcji.
- Tło logo ma kolor #15590c, a tekst jest w kolorze szarym.

#### **Menu Modal:**

- Menu modalne jest ukryte na początku.
- Ustawiono na pełną szerokość i wysokość ekranu.
- Tło menu modalnego ma półprzezroczysty czarny kolor.

#### **Menu Content:**

- Zawartość menu modalnego jest wyśrodkowana.
- Stylizacja tła, zaokrąglenie rogów, cień dla efektu głębi.

#### **Przyciski w Menu:**

- Stylizacja przycisków w menu.
- Tło przycisku ma kolor zielony (#4CAF50).
- Biały kolor tekstu.
- Dodano efekt przy najechniu na przycisk.

#### **Formularz Nowej Gry:**

- Wyświetlanie labeli i inputów w blokach.
- Stylizacja przycisku rozpoczęcia nowej gry.
- Kolory tła przycisku i efektu przy najechniu.

#### **Plansza do Gry:**

- Ograniczenie szerokości planszy do 80% widoku.
- Stylizacja tła, obramowania, cienia i zaokrąglenia rogów planszy.
- Plansza ma wyświetlanie grid 3x3, gdzie na dole zawsze jest aktualny gracz, a kolejni zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Na środku jest miejsce na wykładane kart a w lewym górnym rogu talia z której można dobierać karty.

#### **Karty do Gry:**

- Stylizacja wyglądu kart, zarówno normalnych, jak i odwróconych.
- Tło kart w kolorze jasnoszarym (#ebebeb).
- Animacja przeglądania kart

#### **Media Queries:**

Dla zapewnienia responsywności na różnych urządzeniach, zastosowano media queries w CSS. W przypadku mniejszych ekranów, np. smartfonów, elementy są dostosowywane w następujący sposób:

- Zmniejszono rozmiar czcionki
- Pomniejszono karty i modalne divy służące do wyboru działania karty
- Zmieniono wyświetlanie planszy z grid na flex column, żeby zwiększyć widoczność kart

### 3. Testowanie

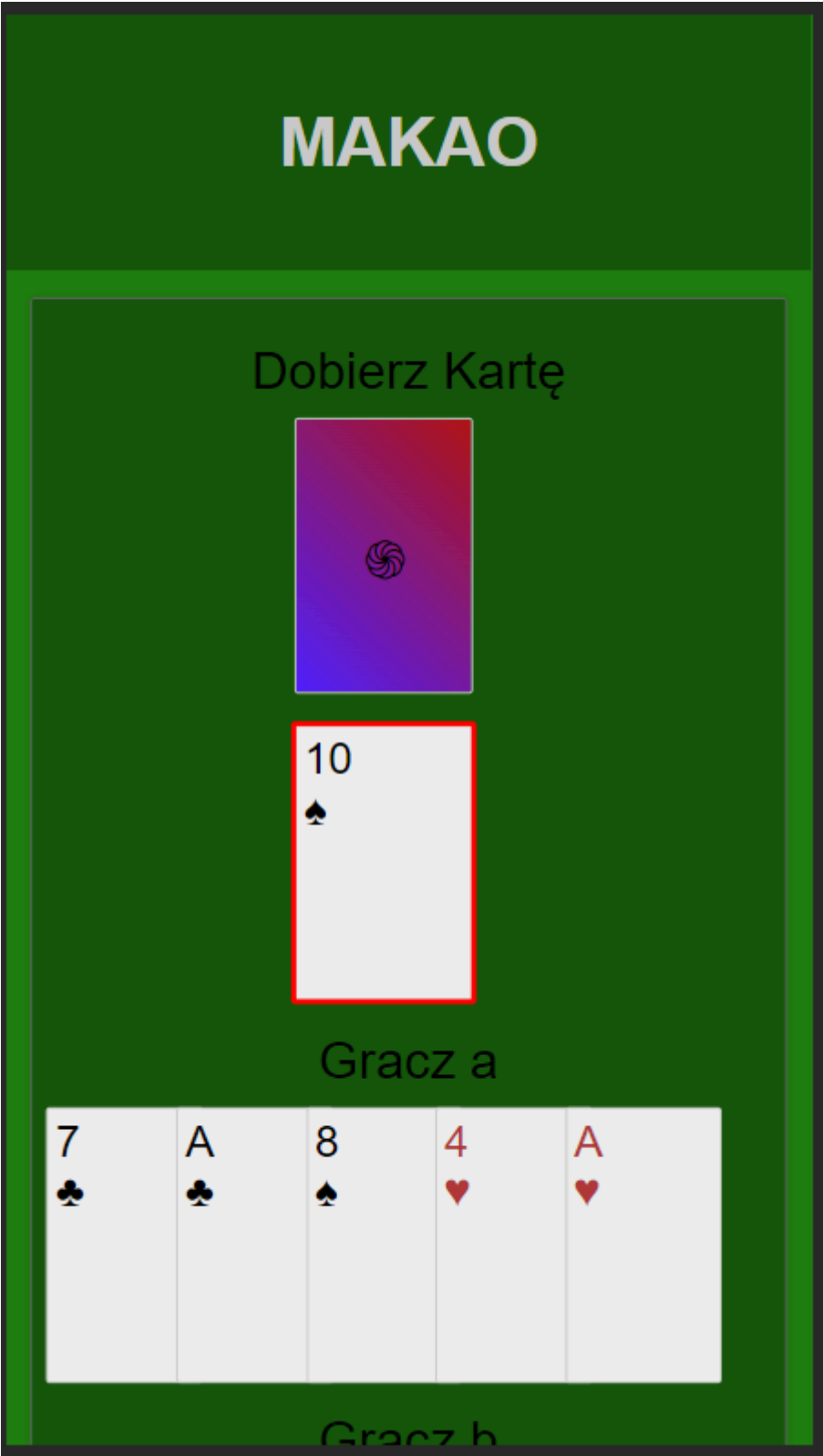
Przeprowadzono testy obejmujące różne scenariusze użycia, takie jak:

- Testowanie responsywności strony na różnych urządzeniach.  
Testy za pomocą DevTools. Na mniejszych monitorach.

Wygląd na większych ekranach:



Wygląd na mniejszych ekranach:



## 4. Dokumentacja Kodu Źródłowego

Komentarze w pliku css i html

Dokumentacja KSS

## 5. Raport SEO

W pliku Lighthouse Report Viewer.html