

Akademia Nauk Stosowanych w Tarnowie

Katedra Informatyki

Filip Broniek

Jakub Chochołowicz

Bartłomiej Cich

Szymon Grzeszczuk

Projekt MAXSAT System rekomendacji miejsc parkingowych

Spis treści

1. Projekt / zarys wyglądu aplikacji	3
2. Baza danych	4
3. Wykorzystane technologie	5
4. Zmienne zdaniowe	6
5. Klauzule	7
6. Wzór na obliczanie wag od K1 do K7	7
7. Budowanie klauzul ze zmiennych zdaniowych	8
8. Klasa Solver	9
9. Stworzone endpointy	9
10. Przykład działania wybranego endpointa	10
11. Wyniki	10
12. Instrukcja obsługi	13

1. Projekt / zarys wyglądu aplikacji

Parking spot recommendation system Choose a place where you want to park Do you want to park in a paid parking lot? ● Yes ○ No Do you want to park in a guarded parking lot? ● Yes ○ No Do you want to park in a disabled parking? ● Yes ○ No Do you want to park in a car park where at least 15 spaces are available? ● Yes ○ No Do you want to park in a private parking lot? ● Yes ○ No Do you want to park in the parking lot with an electric car? ● Yes ○ No **SUBMIT**

Parking spot recommendation system

Selected parking space for you

Parking ID	Score
S1	3
\$6	12
S12	20

2. Baza danych



<u>Tabela ParkingLot</u> zawiera szczegółowe informacje dotyczące parkingu, takie jak posiadanie specjalnych miejsc postojowych dla niepełnosprawnych czy koszt pozostawienia samochodu. Oprócz tego przechowuje informacje o numerze strefy, w której się znajduje.

Przykładowe dane dla tabeli Parking Lot (pierwsze dziesięć wierszy):

parking _lot_id	count_o f_picks	free_s paces	have_space_fo r_handicapped	have_spaces_ for_electrics	is_gu arded	is_p aid	is_pri vate	zone _id
1	0	6	1	1	0	0	1	1
2	0	5	1	1	1	1	0	1
3	0	2	1	1	1	0	1	1
4	0	8	0	1	0	1	1	1
5	0	2	0	0	1	0	0	2
6	0	0	0	1	1	1	0	2
7	0	4	0	0	1	1	1	3
8	0	1	1	0	0	1	1	3
9	0	9	1	0	0	0	0	3
10	0	0	1	1	0	1	1	4

<u>Tabela Zone</u> zawiera informacje o wartości współczynnika popytowego na samochody w danej strefie, współczynnik atrakcyjności strefy oraz współczynnik dostępności dla osób niepełnosprawnych.

Przykładowe dane dla tabeli Zone (pierwsze dziesięć wierszy):

zone_id	accessibility_factor	attractiveness_factor	cordx	cordy	demand_factor
1	0,78	0,12	0	1	0,56
2	0,22	0,98	0	2	0,47
3	0,89	0,84	1	0	0,52
4	0,42	0,54	1	1	0,94
5	0,05	0,76	1	2	0,93
6	0,09	0,22	2	0	0,25
7	0,8	0,59	2	1	0,81
8	0,26	0,85	2	2	0,2
9	0,28	0,74	2	3	0,6
10	0,36	0,63	2	4	0,14

3. Wykorzystane technologie

- Java Spring Framework, wraz z wykorzystaniem biblioteki SAT4J
- Javascript
- HTML
- SASS / CSS
- SQLite
- JPA

4. Zmienne zdaniowe

Z1	parking znajduje się w strefie nr 1
Z2	parking znajduje się w strefie nr 2
Z3	parking znajduje się w strefie nr 3
Z4	parking znajduje się w strefie nr 4
Z5	parking znajduje się w strefie nr 5
Z6	parking znajduje się w strefie nr 6
Z 7	parking znajduje się w strefie nr 7
Z8	parking posiada miejsca dla niepełnosprawnych
Z9	parking jest prywatny
Z10	parking jest płatny
Z11	parking jest strzeżony
Z12	parking ma miejsca dla aut elektrycznych
Z13	na parkingu jest przynajmniej 10 wolnych miejsc parkingowych
Z14	parking jest wśród trzech ulubionych klienta

5. Klauzule

K0	solver ma wybrać najkorzystniejszą strefę, w której ma znajdować się rekomendowany parking
K1	solver ma nie wybierać strefy nr 1
K2	solver ma nie wybierać strefy nr 2
K3	solver ma nie wybierać strefy nr 3
K4	solver ma nie wybierać strefy nr 4
K5	solver ma nie wybierać strefy nr 5
K6	solver ma nie wybierać strefy nr 6
K7	solver ma nie wybierać strefy nr 7
K8	Klient preferuje parkingi z miejscami dla osób niepełnosprawnych
K9	Klient preferuje parkingi prywatne
K10	Klient preferuje parkingi płatne
K11	Klient preferuje parkingi strzezone
K12	Klient preferuje parkingi z miejscami dla aut elektrycznych
K13	Klient preferuje parkingi z wieloma wolnymi miejscami
K14	solver ma wybierać ten parking

6. Wzór na obliczanie wag od K1 do K7

weight = Math.round((demandFactor + accessibilityFactor + attractivenessFactor) / 0.03)

7. Budowanie klauzul ze zmiennych zdaniowych

$$K0 \rightarrow Z1 \lor Z2 \lor Z3 \lor Z4 \lor Z5 \lor Z6 \lor Z7 (10000)$$

$$K1 \rightarrow \neg Z1 (priorytet strefy nr 1)$$

$$K2 \rightarrow \neg Z2 (priorytet strefy nr 2)$$

$$K3 \rightarrow \neg Z3 (priorytet strefy nr 3)$$

$$K4 \rightarrow \neg Z4 (priorytet strefy nr 4)$$

$$K5 \rightarrow \neg Z5 (priorytet strefy nr 5)$$

$$K6 \rightarrow \neg Z6 (priorytet strefy nr 6)$$

$$K7 \rightarrow \neg Z7 (priorytet strefy nr 7)$$

$$K8 \rightarrow Z8 \land Z13 (35, 30)$$

$$\neg K8 \rightarrow Z8 \land Z13 (35, 30)$$

$$\neg K8 \rightarrow Z8 \land Z11 \lor Z9) (30, 20)$$

$$K9 \rightarrow Z9 \land Z11 \land Z10 (30, 25, 10)$$

$$\neg K9 \rightarrow Z9 \land (\neg Z13 \lor \neg Z11) (25, 20)$$

$$K10 \rightarrow Z10 \land Z11 \land Z9 (20, 15, 10)$$

$$\neg K10 \rightarrow \neg Z10 \land (\neg Z13 \lor \neg Z11) (30, 15)$$

$$K11 \rightarrow Z11 \land Z9 \land Z10 (30, 25, 10)$$

$$\neg K11 \rightarrow \neg Z11 \land (\neg Z13 \lor \neg Z9) (20, 15)$$

$$K12 \rightarrow Z12 \land Z13 (30, 25)$$

$$\neg K12 \rightarrow \neg Z12 \land (Z9 \lor Z10 \lor \neg Z13) (20, 15)$$

$$K13 \rightarrow Z13 \land (Z10 \land Z11 \land Z9) (15, 10)$$

$$\neg K13 \rightarrow \neg Z13 (30)$$

$$K14 \rightarrow K14 (25)$$

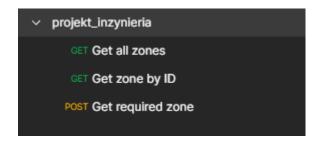
8. Klasa Solver

Klasa reprezentuje ważony MaxSat solver będący głównym silnikiem systemu. Oczywistym jest, że nie zawsze istniał będzie idealny parking dla każdego użytkownika, w związku z czym system powinien wybrać ten najbliższy ideałowi. Działanie silnika problemu rekomendacji miejsc parkingowych można przedstawić następujących krokach:

- 1. Utworzenie odpowiedniej ilości zmiennych zdaniowych w zależności od danych pobranych od użytkownika.
- 2. Zbudowanie klauzul złożonych ze stworzonych wcześniej literałów.
- 3. Analiza odpowiedzi ważonego Max-SAT solvera oraz mapowanie jej na stosunek polecania danego parkingu w celu wybrania najlepszych dla klienta aplikacji.

Wynikiem solvera jest lista trzech parkingów z najlepszym wynikiem wraz z ilością punktów jakie uzyskały.

9. Stworzone endpointy



<u>Get all zones</u> ("/zones") zwraca wszystkie strefy z bazy danych.

<u>Get zone by ID</u> ("/zones/{id}") zwraca tylko jedną strefę o podanym id.

<u>Get required zone</u> ("/requiredparkinglot") zwraca id trzech najlepszych parkingów wraz z wynikiem dla podanych koordynatów i preferencji.

10. Przykład działania wybranego endpointa

```
| Interpretation | Control | Control
```

W powyższym przykładzie użyto endpoint Get all zones ("/zones"). Wynikiem jest lista wszystkich stref. Każda strefa ma unikatowy id, koordynaty, wartości poszczególnych współczynników oraz listę parkingów znajdujących się w niej.

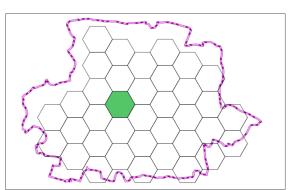
11. Wyniki

a) wejście:

Parking spot recomendation system

Do you want to park in a paid parking lot? • Yes o No Do you want to park in a guarded parking lot? • Yes No Do you want to park in a disabled parking? • Yes No Do you want to park in a car park where at least 15 spaces are available? • Yes No Do you want to park in a private parking lot? • Yes No Do you want to park in a private parking lot? • Yes No Do you want to park in the parking lot with an electric car? • Yes No

Choose a place where you want to park



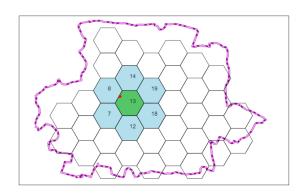
Find best parking

wyjście:

Parking spot recomendation system



id	Accessibility factor	Attractiveness factor	Demand factor	id	Free spaces	Points	Score
8	0.01	0.51	0.21	19	1	0	2
				17	10	2	4
				20	26	0	3
				18	2	0	2
9	0.24	0	0.99	21	26	0	3
				22	22	0	3
13	0.86	0.1	0.38	33	7	0	2
14	0.12	0.8	0.67	37	28	10	13
				34	25	9	11
				36	39	44	15
				35	21	27	14
15	0.57	0.45	0.53	39	0	0	2
				38	1	0	2
				41	24	0	3
				40	25	0	4
19	0.76	0.48	0.36	46	36	0	4
				48	37	0	4
				49	34	0	4
				47	23	0	2
20	0.26	0.09	0.12	50	16	1	3
				51	9	0	1

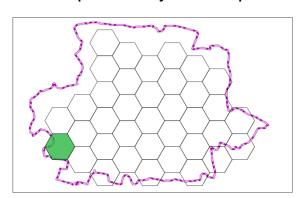


b) wejście

Parking spot recomendation system

Choose a place where you want to park





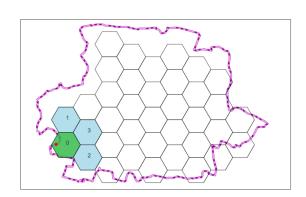
Find best parking

wyjście:

Parking spot recomendation system



id	Accessibility factor	Attractiveness factor	Demand factor	id	Free spaces	Points	Score
1	0.83	0.55	0.83	1	36	54	13
2	0.28	0.35	0.74	4	0	9	4
				3	13	2	4
				2	16	4	4
3	0.41	0.83	0.21	5	15	7	2
				6	24	8	4
4	0.83	0.33	0.54	7	30	67	6
				9	28	21	3
				10	32	0	2
				8	19	26	3

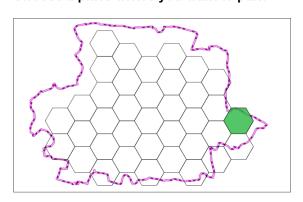


c) wejście:

Parking spot recomendation system

Choose a place where you want to park



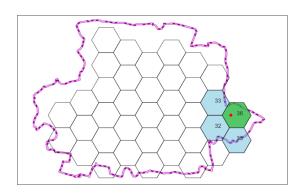


Find best parking

wyjście:

Parking spot recomendation system

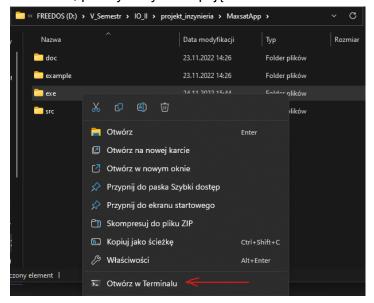




12. Instrukcja obsługi

Należy rozpakować plik **MaxsatApp.zip**. Najpierw powinno zostać uruchomione api, następnie strona w HTMLu, odpowiadająca za wyświetlanie wyników

- a) uruchomienie API:
 - przejść do folderu MaxsatApp/ i nacisnąć prawym przyciskiem myszy na folder exe, po czym wybrać opcję "Otwórz w Terminalu"



- w terminalu wpisać komendę java -jar maxsatApi-0.0.1-SNAPSHOT.jar

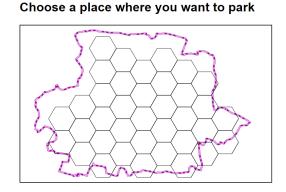


- aplikację zamyka się kombinacją klawiszy ctrl + c
- b) uruchomienie aplikacji za pomocą przeglądarki internetowej:
 -przejść do folderu MaxsatApp / exe / front end, a następnie uruchomić plik index.html w przeglądarce internetowej

-po otwarciu aplikacji zaznaczyć pola wyboru zgodnie ze swoimi preferencjami dotyczącymi parkowania:



Parking spot recomendation system

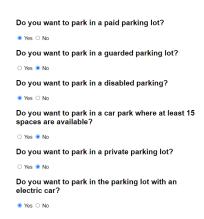


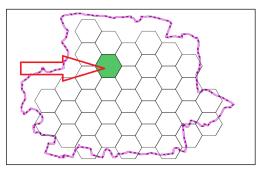
Find best parking

-następnie wybrać na mapie miasta interesujący nas sektor za pomocą kliknięcia:

Parking spot recomendation system

Choose a place where you want to park

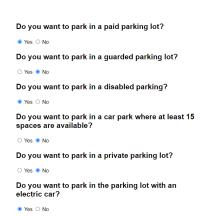




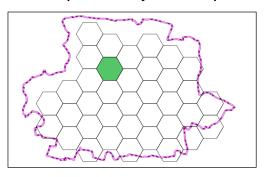
Find best parking

-na końcu, aby wyświetlić wynik działania programu, należy kliknąć przycisk: **"Find best parking"**:

Parking spot recomendation system



Choose a place where you want to park





Literatura:

- 1) http://sat4j.org
- 2) Praca dyplomowa, Autor: Paweł Hanzlik, temat: "Projekt i implementacja systemu rekomendacji miejsc do parkowania w usłudze współdzielenia samochodów".
- 3) "Maximum Satisfiability", Autor: Phil Sung, 17 Marca 2006.