

1 Stos

1.1 Dodawanie elementów (*push*).

```
Start
Wczytaj value
Jeżeli size ≥ capacity to
| Wypisz błąd o przepełnieniu stosu
koniec
w przeciwnym razie
| values[size] ← value
| size ← size + 1
koniec
Stop
```

1.2 Usuwanie elementów (*pop*).

```
Start
Jeżeli size < 1 to
| Wypisz błąd o pustym stosie.
koniec
w przeciwnym razie
| popped_value ← values[size - 1]
| size ← size - 1
| Wypisz popped_value
koniec
Stop
```

1.3 Sprawdzanie elementu z góry (*peek*).

```
Start
Jeżeli size < 1 to
| Wypisz błąd o pustym stosie.
koniec
w przeciwnym razie
| Wypisz values[size - 1]
koniec
Stop
```