

# 1 Kolejka priorytetowa

## 1.1 Dodawanie elementów (*enqueue*).

```
Start
Wczytaj value oraz priority
Jeżeli size ≥ capacity to
| Wypisz błąd o przepełnieniu bufora.
koniec
w przeciwnym razie
| i ← size
  Gdy i > 0 wykonuj
    Jeżeli priorities[i - 1] > priority to
      | values[i] ← values[i - 1]
      | priorities[i] ← priorities[i - 1]
      | i ← i - 1
    koniec
    w przeciwnym razie
    | Wyjdź z pętli
    koniec
  koniec
  values[i] ← value
  priorities[i] ← priority
  size ← size + 1
koniec
Stop
```

## 1.2 Usuwanie elementów (*dequeue*).

```
Start
Jeżeli size < 1 to
| Wypisz błąd o pustej kolejce.
koniec
w przeciwnym razie
| dequeued_value ← values[size - 1]
| size ← size - 1
| Wypisz dequeued_value
koniec
Stop
```

## 1.3 Sprawdzanie elementu z przodu kolejki (*peek*).

```
Start
Jeżeli size < 1 to
| Wypisz błąd o pustej kolejce.
koniec
w przeciwnym razie
| Wypisz values[size - 1]
koniec
Stop
```