

# 1 Stos

## 1.1 Dodawanie elementów (*push*).

```
Start
Wczytaj value
Jeżeli  $size \geq capacity$  to
|   Wypisz błąd o przepełnieniu stosu
koniec
w przeciwnym razie
|    $values[size] \leftarrow value$ 
|    $size \leftarrow size + 1$ 
koniec
Stop
```

## 1.2 Usuwanie elementów (*pop*).

```
Start
Jeżeli  $size < 1$  to
|   Wypisz błąd o pustym stosie.
koniec
w przeciwnym razie
|    $popped\_value \leftarrow values[size - 1]$ 
|    $size \leftarrow size - 1$ 
|   Wypisz  $popped\_value$ 
koniec
Stop
```

## 1.3 Sprawdzanie elementu z góry (*peek*).

```
Start
Jeżeli  $size < 1$  to
|   Wypisz błąd o pustym stosie.
koniec
w przeciwnym razie
|   Wypisz  $values[size - 1]$ 
koniec
Stop
```