

1 Wyszukiwanie wzorca. Algorytm naiwny.

Start

Wczytaj *text* oraz *pattern*

text_length \leftarrow **długość** *text*

pattern_length \leftarrow **długość** *pattern*

matches \leftarrow pusta tablica

i_max \leftarrow *text_length* – *pattern_length* + 1

Dla *i* \leftarrow 0 do *i_max* wykonuj

j \leftarrow 0

 Gdy *j* < *pattern_length* wykonuj

 Jeżeli *text*[*i* + *j*] \neq *pattern*[*j*] to

 | Wyjdź z pętli

 koniec

j \leftarrow *j* + 1

 koniec

 Jeżeli *j* = *pattern_length* to

 | Wstaw wartość *i* do listy *matches*

 koniec

 koniec

 Wypisz listę *matches*

Stop