

# 1 Algorytm Floyda-Warshalla

Start

Wczytaj listę krawędzi  $edges$  jako **trójki**  $source, target, distance$

$size \leftarrow$  (największa wartość z kolumn  $edges[0]$  i  $edges[1]$ ) + 1

$dstances \leftarrow$  tablica rozmiaru  $size \times size$  wypełniona  $\infty$

**Dla**  $i \leftarrow 0$  do  $size$  **wykonuj**

|  $source, destination, distance \leftarrow edges[i]$

|  $dstances[source][destination] \leftarrow distance$

**koniec**

**Dla**  $i \leftarrow 0$  do  $size$  **wykonuj**

|  $dstances[i][i] \leftarrow 0$

**koniec**

**Dla**  $k \leftarrow 0$  do  $size$  **wykonuj**

| **Dla**  $y \leftarrow 0$  do  $size$  **wykonuj**

| | **Dla**  $x \leftarrow 0$  do  $size$  **wykonuj**

| | |  $calculated\_distance \leftarrow dstances[y][k] + dstances[k][x]$

| | | **Jeżeli**  $calculated\_distance < dstances[y][x]$  **to**

| | | |  $dstances[y][x] \leftarrow calculated\_distance$

| | | **koniec**

| | **koniec**

| **koniec**

**koniec**

Wypisz  $dstances$

Stop