

1 Wyszukiwanie wzorca. Algorytm Boyera-Moore'a.

```
Start
Wczytaj text oraz pattern
text_length ← długość text
pattern_length ← długość pattern
last_occurrence_table ← pusty słownik
Dla i ← 0 do pattern_length wykonuj
| last_occurrence_table[pattern[i]] ← i
koniec
matches ← pusta tablica
pattern_start_index ← 0
Gdy pattern_start_index + pattern_length ≤ text_length wykonuj
| in_pattern_index ← pattern_length - 1
Gdy in_pattern_index ≥ 0 oraz
| text[pattern_start_index + in_pattern_index] = pattern[in_pattern_index]
wykonuj
| in_pattern_index ← in_pattern_index - 1
koniec
Jeżeli in_pattern_index < 0 to
| Wstaw wartość pattern_start_index do listy matches
| pattern_start_index ← pattern_start_index + 1
koniec
w przeciwnym razie
| current_letter ← text[pattern_start_index + in_pattern_index]
Jeżeli current_letter w last_occurrence_table to
| last_occurrence_index = last_occurrence_table[current_letter]
| pattern_start_index ←
|   max(1, pattern_start_index - last_occurrence_index)
koniec
w przeciwnym razie
| pattern_start_index ← pattern_start_index + 1
koniec
koniec
koniec
Wypisz listę matches
Stop
```