

WYPEŁNIA ZDAJĄCY Miejsce na naklejkę. Sprawdź, czy kod na naklejce to E-100. Jeżeli tak – przyklej naklejkę. Jeżeli nie – zgłoś to nauczycielowi.

Egzamin maturalny

Formula 2015

INFORMATYKA Poziom rozszerzony Część WYPEŁNIA ZDAJĄCY WYBRANE: (system operacyjny) (program użytkowy) (środowisko programistyczne)

DATA: 14 czerwca 2024 r.

GODZINA ROZPOCZĘCIA: 9:00

CZAS TRWANIA: 60 minut

LICZBA PUNKTÓW DO UZYSKANIA: 15

Przed rozpoczęciem pracy z arkuszem egzaminacyjnym

- 1. Sprawdź, czy nauczyciel przekazał Ci **właściwy arkusz egzaminacyjny**, tj. arkusz we **właściwej formule**, z **właściwego przedmiotu** na **właściwym poziomie**.
- 2. Jeżeli przekazano Ci **niewłaściwy** arkusz natychmiast zgłoś to nauczycielowi. Nie rozrywaj banderol.
- 3. Jeżeli przekazano Ci **właściwy** arkusz rozerwij banderole po otrzymaniu takiego polecenia od nauczyciela. Zapoznaj się z instrukcją na stronie 2.



Instrukcja dla zdającego

- 1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 10 stron (zadania 1–3). Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Na pierwszej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
- 3. Wpisz zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin: system operacyjny, program użytkowy oraz środowisko programistyczne.
- 4. Odpowiedzi i rozwiązania zapisz w miejscu na to przeznaczonym przy każdym zadaniu.
- 5. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
- 6. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
- 7. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie będą oceniane.
- 8. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.
- 9. Możesz korzystać z kalkulatora prostego.

Zadania egzaminacyjne są wydrukowane na następnych stronach.

Zadanie 1. Liczby nieliczne

Dodatnią liczbę całkowitą *L* nazywamy liczbą *nieliczną*, jeżeli w jej zapisie binarnym cyfry 1 nie sąsiadują ze sobą.

Zadanie 1.1. (0-2)

Uzupełnij tabelę – w drugiej kolumnie podaj zapis binarny liczby podanej w zapisie o podstawie 8 oraz liczby podanej w zapisie szesnastkowym, w trzeciej kolumnie wpisz PRAWDA gdy podana liczba jest *nieliczna*, albo FAŁSZ – w przeciwnym przypadku.

Liczba <i>L</i>	Zapis binarny liczby <i>L</i>	Czy liczba L jest nieliczna?
25910	10000011	FAŁSZ
200128		
3574 ₁₆		

Zadanie 1.2. (0-3)

W wybranej przez siebie notacji (w pseudokodzie lub języku programowania) **napisz funkcję** *czy nieliczna(k)*, która sprawdzi, czy dana dodatnia liczba *k* jest liczbą *nieliczną*.

Uwaga: Twój algorytm może używać **wyłącznie zmiennych przechowujących liczby całkowite** oraz może **operować wyłącznie na liczbach całkowitych**. W zapisie możesz wykorzystać tylko operacje arytmetyczne (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, dzielenie całkowite, reszta z dzielenia), porównywanie liczb, instrukcje sterujące, przypisania do zmiennych lub samodzielnie napisane funkcje, wykorzystujące powyższe operacje. **Zabronione** jest używanie funkcji wbudowanych oraz operatorów innych niż wymienione, dostępnych w językach programowania. W szczególności nie wolno używać żadnych funkcji zamiany zapisu liczb między systemami pozycyjnymi.

Specyfikacja:

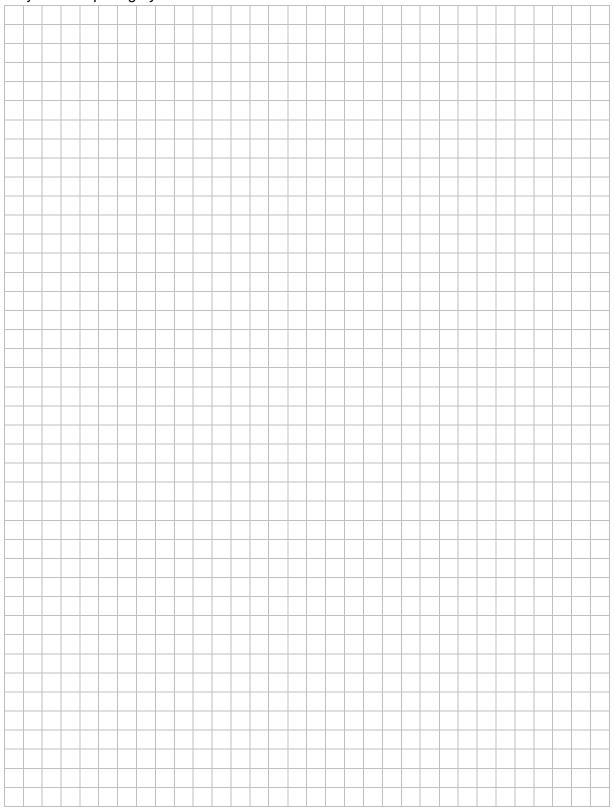
Dane:

k – dodatnia liczba całkowita

Wynik:

PRAWDA – jeżeli liczba *k*, jest liczbą *nieliczną*, albo FAŁSZ – w przeciwnym przypadku

Miejsce na zapis algorytmu



Zadanie 2. Funkcja

Dane są dodatnia liczba całkowita n oraz n-elementowy ciąg liczb, zapisany w tablicy A[1..n]. Przeanalizuj poniższy algorytm.

Algorytm 1:

$$p \leftarrow 1$$
 $m \leftarrow 1$
 $dla \ i = 1, 2, ..., n \ wykonuj$
 $licz \leftarrow 0$
 $dla \ j = 1, 2, ..., n \ wykonuj$
 $jeżeli \ A[i] = A[j] \ wykonuj$
 $licz \leftarrow licz + 1$
 $jeżeli \ licz > m \ wykonuj$
 $p \leftarrow i$
 $m \leftarrow licz$

Zadanie 2.1. (0-3)

Jakie wartości przyjmą: p, A[p] i m po wykonaniu powyższego algorytmu dla ciągu z tablicy A = [7, 9, 15, 0, 6, 7, 6, 10, 15, 6, 0]?

Miejsce na obliczenia (brudnopis)

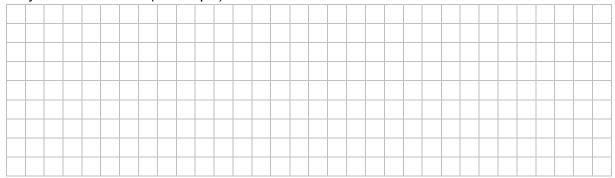


Zadanie 2.2. (0-2)

Podaj, ile razy w algorytmie 1. dla podanych wartości n wykonywana jest operacja sprawdzenia, czy A[i] = A[j].

n	lle razy sprawdzany jest warunek $A[i] = A[j]$
3	
n	

Miejsce na obliczenia (brudnopis)



Zadanie 2.3. (0-3)

Uzupełnij luki w algorytmie 2. tak, by stanowił on odpowiednik algorytmu 1., w którym operacja porównania A[i] = A[j] jest wykonywana nie więcej niż $\frac{n(n-1)}{2}$ razy.

Algorytm 2:	
<i>p</i> ← 1	
<i>m</i> ← 1	

dla
$$i = \dots$$
 wykonuj

licz ←

dla
$$j = \dots$$
 wykonuj

jeżeli A[i] = A[j] wykonuj

 $licz \leftarrow licz + 1$

jeżeli licz > m wykonuj

$$p \leftarrow i$$

 $m \leftarrow licz$

Zadanie 3. Test

Oceń prawdziwość podanych zdań. Zaznacz \mathbf{P} , jeśli zdanie jest prawdziwe, albo \mathbf{F} – jeśli jest fałszywe.

W każdym zadaniu punkt uzyskasz tylko za komplet poprawnych odpowiedzi.

Zadanie 3.1. (0-1)

W tabeli *miasta* zamieszczono informacje o liczbie ludności miast Polski. Zawartość tabeli *miasta*:

identyfikator	miasto	wojewodztwo	ludnosc
767	Szamotuły	wielkopolskie	18853
768	Szczawnica	małopolskie	5711
769	Szczawno-Zdrój	dolnośląskie	5569
770	Szczebrzeszyn	lubelskie	4964
771	Szczecin	zachodniopomorskie	401907

Dla podanych danych w wyniku zapytania

SELECT ludnosc

FROM miasta

WHERE identyfikator > 770 OR miasto = "Szamotuły"

otrzymamy

1.	dwie liczby	Р	F
2.	pusty wynik	Р	F
3.	401907	Р	F
4.	420760	Р	F

Zadanie 3.2. (0-1)

Wynik dodawania liczb binarnych 10111012 oraz 1112 jest:

1.	równy 1100110 ₂	Р	F
2.	mniejszy niż 1111111 ₂	Р	F
3.	większy niż 1110000 ₂	Р	F
4.	równy 1100100₂	Р	F

BRUDNOPIS (nie podlega ocenie)

INFORMATYKA Poziom rozszerzony

Formula 2015

INFORMATYKA Poziom rozszerzony

Formula 2015

INFORMATYKA Poziom rozszerzony

Formula 2015