# Projekt zaliczeniowy



# Programowanie obiektowe Rok akademicki 2024/2025

## **Autorzy:**

Kacper Urbański Bartosz Tasak Tomasz Profic

# Wypożyczalnia książek

Projekt przedstawia aplikację "Wypożyczalnia książek" zrealizowaną z użyciem technologii WPF, umożliwiającą zarządzanie biblioteką. Użytkownik może przeglądać książki według kategorii lub wszystkich dostępnych pozycji, wypożyczać je, zwracać oraz zgłaszać zgubienie. Aplikacja obsługuje funkcje sortowania i wyświetlania danych, takich jak lista wypożyczonych czy zgubionych książek oraz całkowite koszty zgubienia. Kluczowe klasy to Ksiazka (reprezentująca książki, z podklasami dla różnych typów), Biblioteka (zarządzająca zbiorami i operacjami na książkach) oraz MainWindow (interfejs graficzny zapewniający interakcję użytkownika z aplikacją).

#### Podział ról

Bartosz Tasak : Abstrakcyjna klasa Ksiazka oraz klasy dziedziczące : Biografia,

Encyklopedia, Podrecznik, Poradnik, Powiesc; Ksiazka Exception

Tomasz Profic: Interfejs graficzny

Kacper Urbański : Klasy Biblioteka oraz Program, diagram UML

# Opis klas

### Ksiazka:

Klasa abstrakcyjna, będąca podstawą dla różnych typów książek. Przechowuje wspólne cechy, takie jak Tytul, Autor, RokWydania i ISBN. Zawiera metody do obliczania opłat za zgubienie (ObliczCene), klonowania obiektów (Clone), porównywania (CompareTo) i

sprawdzania równości (Equals). Wykorzystanie właściwości zapewnia kontrolowany dostęp do danych, a metoda ToString ułatwia czytelne wyświetlanie informacji o książce. **KsiazkaException** to niestandardowy wyjątek, używany w klasie Ksiazka do zgłaszania błędów związanych z niepoprawnymi danymi, jak tytuł, autor czy ISBN. Pozwala łatwo wskazać, co poszło nie tak podczas tworzenia lub edycji książki.

#### Klasy dziedziczące:

#### - Biografia:

Specjalizacja klasy Ksiazka, reprezentująca książki biograficzne. Dodaje pole OsobaBiografia, które określa osobę opisywaną w biografii. Modyfikuje metodę ObliczCene, uwzględniając dodatkową opłatę specyficzną dla biografii. Klasa ta umożliwia przechowywanie i przetwarzanie danych o książkach biograficznych w systemie.

### - Encyklopedia:

Klasa reprezentująca encyklopedię, zawierająca dodatkowe właściwości, takie jak ZakresTematyczny i NumerTomu. Dodaje mechanizm losowania dodatkowej opłaty za zgubienie książki, co odzwierciedla różnice w wartości poszczególnych tomów. Modyfikuje ToString, aby dostarczyć szczegółowe informacje o encyklopedii, w tym tematykę i numer tomu.

#### - Podrecznik:

Specjalizacja klasy Ksiazka, przeznaczona do reprezentacji podręczników. Dodaje pola Przedmiot i PoziomEdukacji (określany za pomocą wyliczenia EnumPoziomEdukacji). Klasa pozwala na szczegółowe opisanie podręczników, uwzględniając poziom nauczania, co jest istotne w systemach edukacyjnych.

#### - Poradnik:

Klasa przeznaczona do reprezentacji poradników z różnymi tematykami, określanymi przez EnumRodzajPoradnika. Umożliwia klasyfikację poradników, takich jak zdrowotne, finansowe czy kulinarne. Modyfikuje metodę ObliczCene, dodając stałą opłatę za zgubienie dla poradników.

#### - Powiesc:

Klasa reprezentująca powieści, z dodatkowym polem RodzajLiteratury, korzystającym z wyliczenia EnumRodzajPowiesci. Dzięki temu system może przechowywać informacje o różnych gatunkach literackich, takich jak kryminały, powieści historyczne czy science fiction. Klasa ta umożliwia obsługę różnorodnych powieści w systemie bibliotecznym.

#### Biblioteka:

Klasa Biblioteka umożliwia zarządzanie książkami w systemie bibliotecznym. Klasa ta pozwala m.in. na dodawanie książek, wypożyczanie ich, zwracanie, obsługę zgubionych egzemplarzy, wyświetlanie kategorii książek oraz ich sortowanie. Dodatkowo, implementacja oferuje funkcjonalność zapisu i odczytu danych w formacie XML.

Klasa zawiera następujące pola:

string nazwaBiblioteki

Przechowuje nazwę biblioteki

List<Ksiazka> wszystkieKsiazki

• Lista przechowująca wszystkie książki w bibliotece.

List<Ksiazka> dostepneKsiazki

• Lista książek aktualnie dostępnych do wypożyczenia.

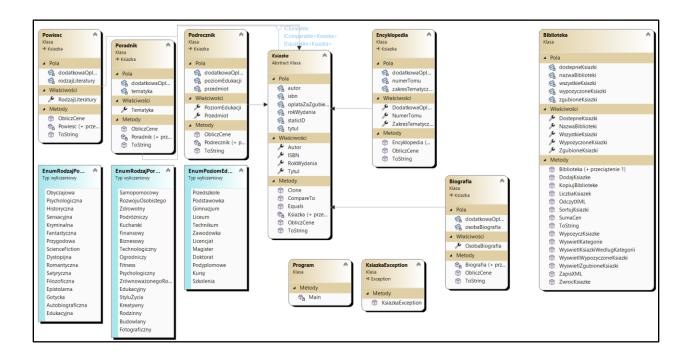
List<Ksiazka> wypozyczoneKsiazki

Lista książek, które zostały wypożyczone.

List<Ksiazka> zgubioneKsiazki

Lista książek, które zostały zgubione.

# Diagram klas



# Opis funkcjonalności

- Wyświetlanie książek
  - Funkcjonalność: Przeglądanie książek (wszystkich lub wg kategorii).
  - Klasy:
    - o Biblioteka: WyswietlKsiazkiWedlugKategorii.
    - MainWindow: OdswiezListeKsiazek.

## - Wypożyczanie książek

- **Funkcjonalność:** Wypożyczenie książki przenosi ją z dostępnych do wypożyczonych.
- Klasy:
  - Biblioteka: WypozyczKsiazke.
  - MainWindow: WypozyczButton\_Click.

### - Zwrot książek

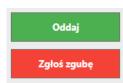
- Funkcjonalność: Zwrot lub zgłoszenie zgubienia książki.
- Klasy:
  - o Biblioteka: ZwrocKsiazke.
  - o MainWindow: OddajButton\_Click, ZglosButton\_Click.

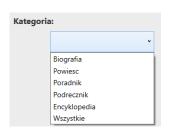
### - Zarządzanie listami książek

- Funkcjonalność: Sortowanie i filtrowanie książek.
- Klasy:
  - o Biblioteka: SortujKsiazki, WyswietlKategorie.
  - o MainWindow: AZButton\_Click, ComboBox\_SelectionChanged.









Sortuj A-Z

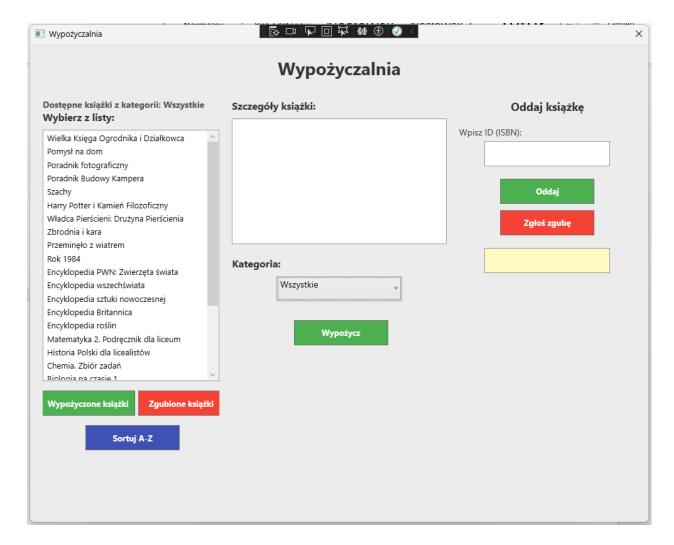
# - Listy i opłaty

• **Funkcjonalność:** Wyświetlanie wypożyczonych, zgubionych książek oraz kosztów zgubienia.

Wypożyczone książki

Zgubione książki

- Klasy:
  - o Biblioteka: SumaCen.
  - MainWindow: Wypozyczone\_Click, Zgubione\_Click.



# Instrukcja Obsługi:

- 1. Po uruchomieniu projektu (Projekt\_GUI.sln) widoczne są następujące przyciski:
- Wypożyczone książki
- Zgubione książki
- Wypożycz
- A-Z
- Oddaj
- Zgłoś zgubę
- Panel z listą aktualnie dostępnych książek
- Lista z aktualnie dostępnymi kategoriami
- 2. W celu wypożyczenia książki należy nacisnąć na liście tę, która nas interesuje, a następnie wybrać opcję 'Wypożycz'. Książka wtedy jest usuwana z listy dostępnych książek i trafia na listę książek wypożyczonych.
- 3. W celu zobaczenia aktualnie wypożyczonych książek należy wybrać opcję wypożyczone książki.
- 4. Zwrot książki do biblioteki umożliwia opcja 'Oddaj'. W okienku pod napisem 'Oddaj książkę' należy wpisać ISBN książki i wybrać opcję 'Oddaj'. Powoduje to odwrotną akcję do tej, która była w punkcie 2. Książka z listy wypożyczonych trafia na listę książek dostępnych.
- 5. Przycisk 'Zgłoś zgubę' pozwala na zgłoszenie zgubienia książki po wpisaniu jej ISBN pod napisem 'Oddaj książkę'. Trafia ona wtedy na listę książek zgubionych, a nam zostaje naliczona kara, której suma wyświetla się nad przyciskiem 'Oddaj'. Listę zgubionych książek możemy zobaczyć pod przyciskiem 'Zgubione książki'.
- 6. Przycisk 'A-Z' pozwala na alfabetyczne sortowanie dostępnych książek według tytułu.
- 7. Rozwijana lista z kategoriami pozwala na wyświetlenie tylko tych książek, z kategorii, która nas interesuje.