|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PID - PRT | | |
|  |  |  |
|  | Fon52500 |  |

Table of Contents

1.1 Introduction 3

1.2 Voor wie 3

1.3 Projectdefinitie 3

1.4 Uitvoerders 3

1.5 Succesfactoren 3

1.6 Projectuitvoering 3

1.7 Taken en rollen 4

1.8 Verantwoordelijkheden 4

1.9 Contact 4

1.10 Overige definities 4

1.11 GIT 4

1.12 Focus 4

1.13 Sprint rapportage 4

## Introduction

Het project voor PRT zal uitgevoerd worden in het eerste semester van het 4e jaar deeltijd ICT. Het process is erop gefocust om embedded linux samen te brengen met een praktisch project dat in dit geval een BeerBuddy zal moeten worden. Het idee van de BeerBuddy is dat hij balans kan houden door met behulp van een raspberry pi en een giroscoop. Door dit balans moet een biertje (nader te bepalen vorm) in balans van de ene plek naar de andere worden gebracht.

## Voor wie

Het project zal uit worden beheerd voor de klant (Peter). Deze klant zal input geven durende het verloop van de scrum meetingen. Elke scrum meeting zal er dan ook een demo worden gegeven aan deze klant. Deze demo zal bestaan uit de resultaten die in de vorige scrum meeting met de klant zijn besproken.

## Projectdefinitie

Het project kan gedefinieerd worden als het maken van een BeerBuddy met behulp van een Agile/Scrum projectvorm. Door op deze manier te werken zullen de requirements in eerste instantie door de klant wat flecxibeler worden opgezet. Tijdens de scrum meetings zal er duidelijker gemaakt worden aan welke onderdelen er voldaan moet worden. Tijdens de eerste ontmoeting met de klant is er vast een product backlog aangemaakt om te registreren welke specificities in ieder geval moeten voldonoen aan de BeerBuddy.

Hieronder zijn deze eerste BeerBuddy requirements weergegeven:

* Twee wieltjes – om as kunnen draaien, 2 kanten op kunnen draaien
* Niet omvallen, kunnen balanceren.
* Oswald -> regeltechniek algorithmes
* Gewicht van bierglas varieert -> vol leeg
* In eerste instantie gewichtje.
* Handgebaar om te laten stoppen.
* Controller voor besturing ? Bluetooth ?
* Zelf driver kunnen schrijven! -> keuze is irrelevant doel moet besproken worden.
* Niet morsen
* Obstakels vermijden
* Opstart gedrag -> herkennen van situatie -> bij herstart rechtop initialiseren.
* Batterijen minuut of 10 om demo af te kunnen ronden.

## Uitvoerders

De uitvoerders van het project zullen de leden van de deeltijd PRT klas van het najaar 2015 zijn. Deze groep bestaat uit Bart, Jeroen, Dennis en Robbert.

## Succesfactoren

De succesfactoren binnen het process zullen stapsgewijs gedefinieerd worden in de scrum meetings. Tijdens deze meetings is het van belang om de prioriteiten en requirements van de klant goed in kaart te brengen en te beslissen wat er tijdens de volgende scrum meeting aanbod moet komen. Op deze manier kan er op een gelaagde manier gewerkt worden waarin toch veel progressie geboekt kan worden tussen de verschillende scrum meeting. Als basis voor de BeerBuddy zijn er een aantal aspecten die absoluut benodigd zijn voor een implementatie. Voor het definieren van deze requirements van de klant zullen we gebruik maken van het MoSCoW-model om te refereren aan de

## Projectuitvoering

Zoals eerder besproken zal de projectuitvoering volgens de Agile/Scrum method verlopen. Door dit toe te passen zal het project vaker feedback krijgen. En zal het project na elke scrum meeting kort abstract bekeken worden alvorens de volgende stappen gemaakt kunnen worden. Dit zal er voor zorgen dat de processtappen duidelijk op elkaar zijn afgestemd en voor het complete team duidelijk zijn.

## Taken en rollen

TBD

## Verantwoordelijkheden

TBD

## Contact

De projectleden zullen elkaar op een weekelijks moment zien. Een keer in de twee weken zal de klant hier ook bij zijn om een sprint meeting te houden. Aan de hand van deze sprint meeting zullen de projectleden de nieuwe doelen stellen.

De interne communicatie van de projectleden zal verlopen via de GIT repository en Whatsapp. Op deze manier kan er snel geschakeld/gediscussierd worden in de groep.

## Overige definities

TBD

## GIT

De documenten en de source code voor het project zullen allemaal gecommuniceerd worden via GIT. De public GIT repository is te vinden op dit adres: https://github.com/bartjanisse/BeerTender

## Focus

* Agile/scrum proces steps
* Drivers inside linux kernel (programming)

## Sprint rapportage

* Notuleren van gesprek
* Aanpassingen van requirements
* Nieuwe requirements
* Op/aanmerkingen van de Demo

Dit rapport dient te worden door gemaakt door degene die bovenstaande punten tijdens de meeting heft bijgehouden. Deze moeten kort worden verwerkt in een samenvatting. Het sprintrapport zal dus bestaan uit een korte samenvatting van de veranderingen die in het proces ondergaan of waaraan gewerkt gaat worden tot de volgende sprint meeting.

//TODO’s ------------------------------------

* Voor wie doe je het project
* Wat houdt het project in (in eigen woorden)
* Wie zijn de uitvoerders
* Wanneer is het project een succes
* Hoe ga je het project uitvoeren (ofwel beschrijf in eigen woorden het Scrum proces dat jullie gaan volgen)
* Taken en rollen
* Verantwoordelijkheden van iedere rol
* Communicatieplan

o Wanneer contact met wie (sprint planning, sprint demo, vragen, etc) o Methode van communicatie (mail, msn, skype, telefoon)  
o Contact gegevens projectleden, tutor en klant.

* Geef een beschrijving van de 'Definition Of Done' die geldt als minimale eis voordat een user story naar 'done' mag op het planningsbord. Denk daarbij aan acceptatie criteria als 'getest', 'gedocumenteerd', 'gereviewd', ...etc
* SVN gebruik
* Initiële focus factor.
* Hoe ziet een sprint rapport er uit.