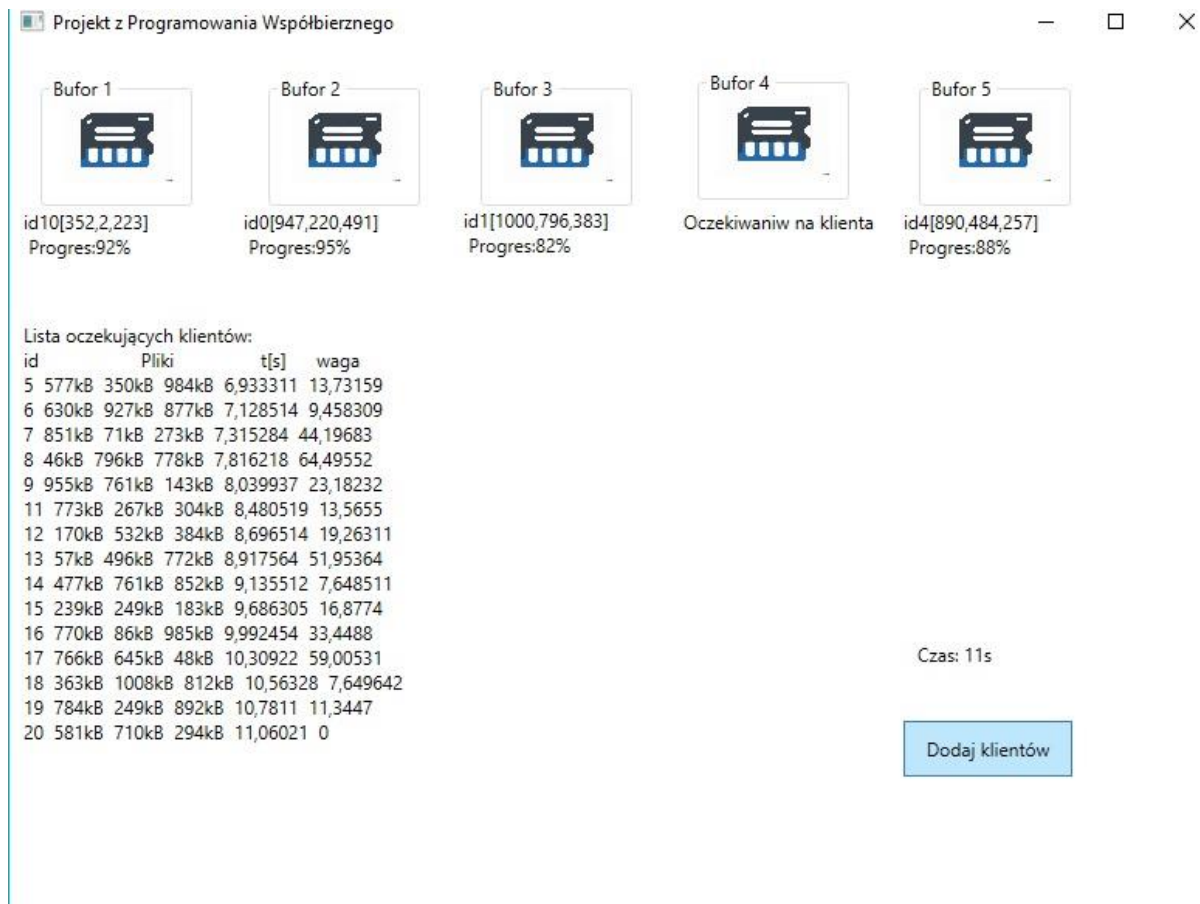


Symulacja przetwarzania plików



Aplikacja napisana w języku C# oraz frameworku WPN.

Głównym celem symulacji jest określenie kolejności przyjmowania plików klientów oraz ich przetwarzaniu. Założeniem projektu jest ustalenie kolejności, tak żeby na początku ważniejszym parametrem był rozmiar plików(mniejszy rozmiar przetwarzany jest w pierwszej kolejności), zaś w późniejszym etapie decydował czas. Po każdym zwolnieniu miejsca w buforze, przeliczana jest waga, która decyduje o kolejności przyjmowania plików.