

1 Zadanie 1

1.1 Opis

Zadanie polega na stworzeniu aplikacji webowej dla pizzerii, wymagania:

- Strona powinna się składać z listy pizz (na środku) oraz koszyka (po prawej stronie)
- Każdy element na liście pizz powinien zawierać obrazek, nazwę, cenę, listę składników oraz przycisk "zamów"
- Lista pizz powinna być pobierana dynamicznie na starcie z https://raw.githubusercontent.com/alexsimkovich/patronage/main/api/data.json
- Przycisk "zamów" dodaje pizzę do koszyka
- Jedna pizza może być dodana wiele razy do koszyka
- Każdy element w koszyku powinien zawierać nazwę, cenę, ilość oraz przycisk "usuń"
- Przycisk "usuń" kasuje pizzę z koszyka, jeżeli była dodana wiele razy to zmniejsza się ilość o 1
- W koszyku powinna być wyświetlona cena całkowita za zamówienie
- Jeżeli pizza jest dodawana do koszyka lub z niego kasowana to cena całkowita jest przeliczona na nowo
- Jeżeli koszyk jest pusty to cena całkowita jest ukryta i w koszyku wyświetla się napis "Głodny? Zamów naszą pizzę"
- Koszyk jest tymczasowy, przeładowanie strony czyści koszyk

1.2 Wygląd

Style nie są narzucone, ale należy zapewnić podstawowe style dla elementów, aby aplikacja prezentowała się dobrze.

1.3 Technologia

Zadanie powinno być wykonane za pomocą JavaScript, Css i HTML, bez dodatkowych frameworków oraz zewnętrznych bibliotek.

1.4 Testowanie

Strona będzie testowana na najnowszej przeglądarce Chrome w rozdzielczości >= 1280px.

1.5 Zgłoszenie

Zadanie powinno być wykonane na https://github.com/, w publicznym repozytorium, na branchu innym niż "main". Gdy kod będzie gotowy należy stworzyć pull request, oznaczyć w komentarzu @lukasz-galka @alexsimkovich i podesłać link to pull requestu na adres email patronage-szczecin-javascript@intive.com

Rozwiązanie należy wysłać do **28.11.2011**, do końca dnia, jednak zachęcamy do wysłania zadania jak najszybciej, dzięki temu będziemy mogli szybciej dać znać czy jest coś do poprawy.



1.6 Pytania

W razie jakichkolwiek pytań proszę pisać na adres email <u>patronage-szczecin-javascript@intive.com</u>

1.7 Materialy pomocnicze

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/EventTarget/addEventListener
- https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/API/Document Object Model/Introduction
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/CSS layout/Flexbox
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Grids
- https://docs.github.com/en/pull-requests/collaborating-with-pull-requests/proposing-changes-to-your-work-with-pull-requests/about-pull-requests

© 2021 intive 2