

KARTA PRACY NR 4 (FUNKCJE)

1. (Easy) Wybierz dowolne 5 algorytmów z kart pracy od 1 do 3 i zapisz je za pomocą funkcji. Wybierz takie, aby posiadały przynajmniej trzy różne typy returna to znaczy: int, double, bool lub void. Niektóre algorytmy można wykonać na kilka sposobów. Wybierz Twoim zdaniem optymalny i spróbuj obronić ten wybór przed nauczycielem.

2. (Easy) Stwórz funkcję, która przyjmuje parametry n i d i sprawdza czy d jest dzielnikiem liczby n .

WE: n, d

WY: $true|false$

3. (Medium) Napisz funkcję, która zwraca sumę cyfr danej liczby n .

WE: n

WY: $suma_cyfr$

4. (Hard) Napisz trzy proste funkcje *pierwsza()*, *druga()*, *trzecia()*, z których *pierwsza()* będzie sprawdzać parzystość liczby n . Jeśli n będzie parzysta wykona się funkcja *druga()*, która potroi wartość n . Jeśli n będzie nieparzysta wykona się funkcja *trzecia()*, która obliczy 40% z liczby n . Program wykonaj w dwóch wersjach: 1 - przez wywoływanie funkcji *druga()* i *trzecia()* w ciele funkcji *pierwsza()*; 2 - wywołaj wszystkie trzy funkcje w funkcji *main()* przekazując parametr przez referencję. Która z tych dwóch wersji wydaje Ci się lepsza?