

Klasa 2 Lekcja 024

Algorytmy iteracyjne

Przebieg lekcji

- Ćwiczenia z pisanie algorytmów iteracyjnych
- Jeszcze więcej ćwiczeń 😊
- Lista projektów dla chętnych
- Lista referatów dla chętnych (po sprawdzianie)

Pętla w pętli – przydatne informacje

- `cout << "#"`
- `cout << " "` (spacja)
- `cout << "*"`
- `setw(n)` z biblioteki `iomanip`

```
for (int i = 0 ; i<5 ; i++)  
    for (int j = i ; j < 5 ; j++)
```

Lista projektów – dla chętnych

1. Kalkulator – aplikacja ma umożliwić użytkownikowi wybranie operacji arytmetycznej z listy (przynajmniej 5 operacji) oraz wprowadzenie wymaganych liczb.
2. Pianino – aplikacja ma umożliwić zagranie prostej melodyjki w gamie c-dur. Można przyjąć orientacyjne tony dla nut. Załóżmy, że pod klawiszami od 1 do 8 będą odpowiednie dźwięki 1 – do, 2 – re, 3 – mi itd.. Dodatkowo w aplikacji ma się znaleźć jedna przykładowa zapisana na stałe melodia, która zostanie odtworzona po wybraniu 9.

Sprawdzian - zagadnienia

- Stałe, zmienne, przypisania
- Instrukcje warunkowe if (switch)
- Iteracje for (while)

Zadania do wykonania

- Zadanie 1.27
- Zadanie 1.28
- Zadanie 1.29