

Klasa 2 Lekcja 008

Stałe, zmienne, arytmetyka, wejście, wyjście w C++

Przebieg lekcji

- Podręcznik strony 203 - 225
- Deklaracja, definicja, inicjalizacja zmiennej (variable)
- Typy zmiennych i przypisanie (wstęp)
- Definicja stałych (const, #define)
- Wyjście std::cout
- Wejście std::cin
- Manipulatory
- Arytmetyka (+, -, *, /, %)
- Inne operatory (++ , --, logiczne)

Zadanie domowe

- Zadanie 3.3
- Zadanie 3.4