

# Programski jezik PINS'24

## 1 Leksikalna pravila

Programski jezik PINS'24 je pisan v abecedi ASCII in vsebuje naslednje leksikalne enote:

- *Konstante:*

- *število:*

Neprazno zaporedje desetiških števk, pred katerimi lahko stoji predznak (+ or -).

- *znak:*

Znak zapisan v enojnih navednicah ('). Znak je lahko (a) katerikoli ASCII znak s kodo v obsegu {32...126}, pri čemer morata biti enojna navednica in obratna poševnica (\) uvedeni z obratno poševnico, (b) znak za konec vrstice, ki je zapisan kot \n, ali (c) katerikoli ASCII znak zapisan s kodo v obliki \XX, pri čemer je X šestnajstiška števka (0...9 in A...F).

- *niz znakov:*

Niz znakov, lahko prazen, zapisan v dvojnih navednicah ("). Znak je lahko (a) katerikoli ASCII znak s kodo v obsegu {32...126}, pri čemer morata biti dvojna navednica in obratna poševnica (\) uvedeni z obratno poševnico, (b) znak za konec vrstice, ki je zapisan kot \n, ali (c) katerikoli ASCII znak zapisan s kodo v obliki \XX, pri čemer je X šestnajstiška števka (0...9 in A...F).

- *Simboli:*

= , && || ! == != > < >= <= + - \* / % ^ ( )

- *Imena:*

Neprazno zaporedje črk (A...Z in a...z), desetiških števk (0...9) in podčrtajev (\_), ki (a) se začne s črko ali podčrtajem in (b) ni ključna beseda.

- *Ključne besede:*

fun var if then else while do let in end

- *Komentarji:*

Niz znakov, ki se začne z ograjico # in se konča na koncu vrstice.

- *Belo besedilo:*

Presledek in znaki HT, LF in CR. Konec vrstice označuje znak LF, HT je širok 8 znakov.

Leksikalni elementi morajo biti razpoznani od leve proti desni po pravilu najdaljšega ujemanja na skrajno levem mestu.