

Utilizzo della libreria

Per utilizzare la libreria occorrerà utilizzare il comando `#include`

`#include <Wtv020sd16p.h>`

poi occorre assegnare il numero dei pin utilizzati per le varie funzioni

`int resetPin = 2; // Reset pin 2.`

`int clockPin = 3; // Clock pin 3.`

`int dataPin = 4; // Data pin 4.`

`int busyPin = 5; // Busy pin 5.`

A questo punto si potrà creare l'istanza

`Wtv020sd16p wtv020sd16p(resetPin, clockPin, dataPin, busyPin);`

Sono disponibili i seguenti comandi:

`wtv020sd16p.reset();` Esegue il reset del modulo

`wtv020sd16p.setVolum(X);` Imposta il volume dell'uscita collegata all'altoparlante, dove X è un valore tra 0 e 7.

`wtv020sd16p.asyncPlayVoice(X);` Manda in esecuzione i file relativo, dove X è un valore tra 0 e 511.

`wtv020sd16p.pauseVoice();` Arresta la riproduzione del brano, o riprende il brano dopo una pausa.

`wtv020sd16p.mute();` ammutolisce il suono durante la riproduzione.

`wtv020sd16p.unmute();` riattiva il suono durante la riproduzione

`wtv020sd16p.stopVoice();` Interrompe la riproduzione del file corrente..

Per il comando del modulo sono utilizzate 4 porte digitali

Pin Arduino	Pin Wtv020	Funzione	Descrizione
2	1	Reset.	Pin reset
3	7	Po4/CLOCK	CLOCK linea seriale
4	10	Po5/Data	DATA linea seriale
5	15	Po6 /Busy	BUSY
-	4	SPK+	Polo positivo altoparlante
	5	SPK-	Polo negativo altoparlante
GND	8	massa	Negativo alimentazione
3,3V	16	+3,3 Volt	Positivo alimentazione