

# READ\_ME

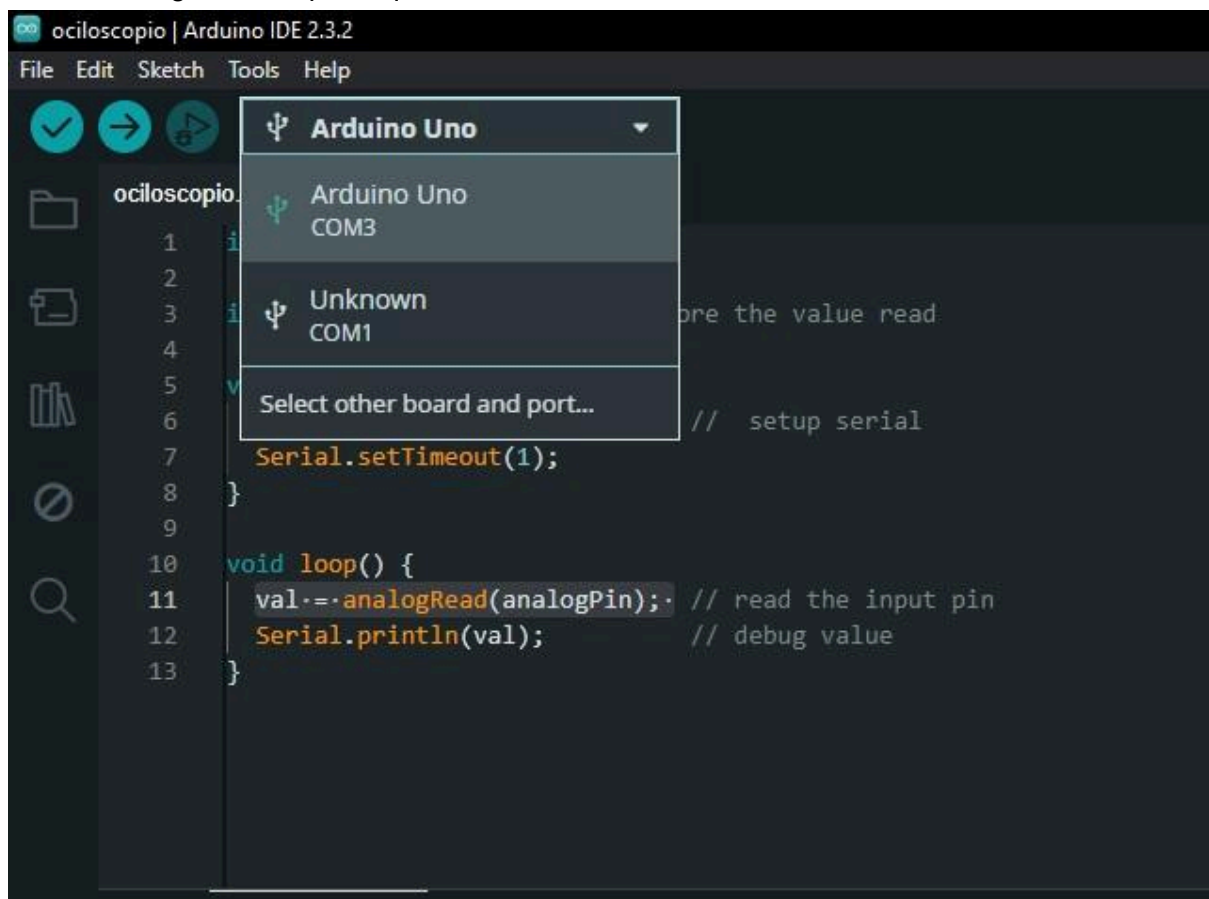
Para usar o aplicativo osciloscópio você vai precisar ter instalado o:

- Python
- Arduino Ide

E também vai precisar instalar as bibliotecas python:

- pygame
- pyserial

conectar o Arduino no PC, abrir o código “ociloArduino” na ide  
enviar o código e ver a porta que o arduino está



depois feche a ide do arduino, e abri o código “appController” e colocar a porta referente  
que o arduino estava

```

File Edit Format Run Options Window Help
from constante import *
from porta import *
from UI import *
from display import *

#colocar porta que voce está usando no arduino
Arduino = serial.Serial("COM3", 9600, timeout=1)

y = [30]*NUM
count = NUM-1

pygame.font.init()
my_font = pygame.font.SysFont('arial', 20)
text_surface = my_font.render('P - pause / unpause', 0, 0, 0)
text_surface2 = my_font.render('5V', False, (0, 0, 0))
text_surface2 = my_font.render('5V', False, (0, 0, 0))

```

A - acelera

depois é só executar esse código ("appController")

para medir a onda você deve usar a porta analogica 0 do arduino e o gnd

**\*importante o arduino tem tensão máxima de 5V, não ligar em mais que 5V**



depois de iniciar o aplicativo e conectar o arduino onde voce quer medir deve aparecer assim:

