

## **Volet 4 : Les artefacts Scrum**

Les artefacts Scrum sont des éléments essentiels qui fournissent une vue claire et transparente sur l'avancement du projet. Voici une description approfondie des principaux artefacts Scrum :

**Product Backlog** : Le Product Backlog est une liste dynamique et priorisée de toutes les fonctionnalités, exigences, améliorations et corrections à apporter au produit. Il est maintenu et priorisé par le Product Owner en fonction de la valeur métier qu'ils apportent au produit. Le Product Backlog évolue continuellement pour répondre aux besoins changeants du marché et des utilisateurs.

**Sprint Backlog** : Le Sprint Backlog est une liste détaillée des tâches spécifiques à réaliser pendant le sprint en cours. Il est créé par l'équipe de développement lors de la planification du sprint et est basé sur les éléments sélectionnés à partir du Product Backlog. Le Sprint Backlog est utilisé comme un guide quotidien pour le travail de l'équipe pendant le sprint.

**Burndown Chart** : Le Burndown Chart est un graphique visuel qui illustre la quantité de travail restant dans le sprint au fil du temps. Il trace l'évolution des efforts restants par rapport au temps et permet à l'équipe de suivre sa progression et d'anticiper d'éventuels retards ou problèmes.

### **Exemple concret**



Dans le cadre d'un projet de développement logiciel pour une application de gestion de projets, le Product Backlog pourrait inclure des éléments tels que "Ajouter une fonctionnalité de gestion des tâches", "Implémenter un système de notifications en temps réel", etc. Le Sprint Backlog serait une liste détaillée des tâches spécifiques nécessaires pour réaliser ces fonctionnalités pendant le sprint en cours, telles que la conception de l'interface utilisateur, le développement des fonctionnalités et les tests. Le Burndown Chart permettrait à l'équipe de suivre la progression de ces tâches tout au long du sprint et de s'assurer qu'elles sont livrées dans les délais prévus.