

Wymagania funkcjonalne i pozafunkcjonalne projektu

Bartosz Czarnecki

Aleksander Gałgański

Zbigniew Jaryst

Wymagania Funkcjonalne

1. Administrator uruchamia aplikację serwera.
2. Serwer rozpoczyna działanie od razu po uruchomieniu aplikacji.
3. Administrator kończy działanie aplikacji serwera.
4. Klient łączy się z aplikacją serwera.
5. Klient loguje się za pomocą loginu i hasła.
6. Klient kończy połączenie z aplikacją serwera.
7. Możliwość rejestracji nowych użytkowników - klient podaje login i hasło.
8. Możliwość sprawdzenia danych logowania - klient podaje login i hasło.
9. Czytanie użytkowników z pliku tekstowego.
10. Zapisywanie użytkowników do pliku tekstowego.
11. Możliwość zmiany hasła przez klienta.
12. Sprawdzenie rodzaju trójkąta o podanych długościach boków.
13. Usuwanie konta.

Wymagania Pozafunkcjonalne

1. Aplikacja serwera jest dostarczona w postaci aplikacji konsolowej przeznaczonej na system Windows.(GUI – sposób dostarczenia funkcjonalności).
2. W komunikacji klient-serwer wykorzystywany jest protokół komunikacyjny Raw – wiadomości przesyłane są bezpośrednio (bezpieczeństwo).
3. W ramach serwera nie jest implementowana obsługa rozłączającego się klienta(niezawodność).
4. W ramach serwera nie jest implementowana informacja o wyłączeniu serwera przysyłana do klienta (niezawodność).
5. Serwer obsługuje wielu klientów na raz.

6. Rozłączenie się z serwerem przez jednego klienta nie wpływa na połączenie z innymi klientami.

Udokumentowanie przebiegu prac:

