Jak być (jeszcze) lepszym programistą

Bartosz Gołek

O mnie

Programista - 10 lat doświadczenia

Technologie: PHP, C#, Python

Zainteresowania: OOP, TDD, BDD

Obowiązki:

Projektowanie i tworzenie rozwiązań dla systemów rozproszonych

Agenda

- Wstęp
- Zarys pojęć
- O architekturze
- Trening czyni mistrza
- Pytania

Co to znaczy być dobrym programistą?

- kompletność kodu?
- czytelność kodu?
- znajomość algorytmów (wydajność)?
- kod podatny na zmiany?
- ilość błędów?
- szybkość pisania kodu?

SOLID

- Single Responsibility Principle
- Open Closed Principle
- Liskov Substitution Principle
- Interface Segregation Principle
- Dependency Inversion Principle

Techniki

- TDD test-driven development
- BDD behavior-driven development

Story: Returns go to stock

In order to keep track of stock

As a store owner

I want to add items back to stock when they're returned

Scenario 1: Refunded items should be returned to stock
Given a customer previously bought a black sweater from me
And I currently have three black sweaters left in stock
When he returns the sweater for a refund

Then I should have four black sweaters in stock

Scenario 2: Replaced items should be returned to stock **Given** that a customer buys a blue garment

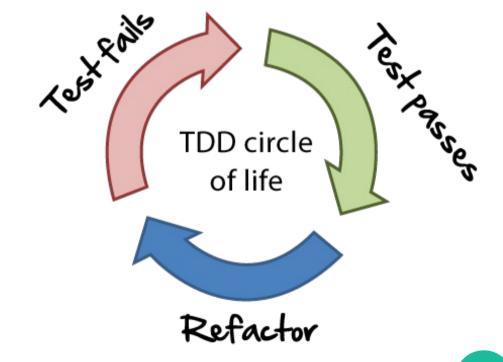
And I have two blue garments in stock

And three black garments in stock.

When he returns the garment for a replacement in black,

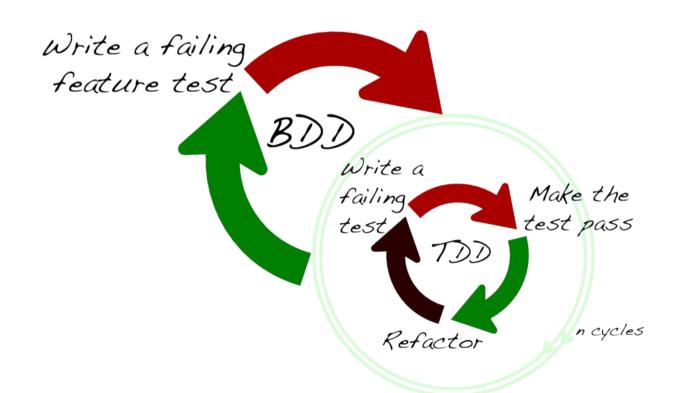
Then I should have three blue garments in stock

And two black garments in stock



Techniki

- TDD test-driven development
- BDD behavior-driven development



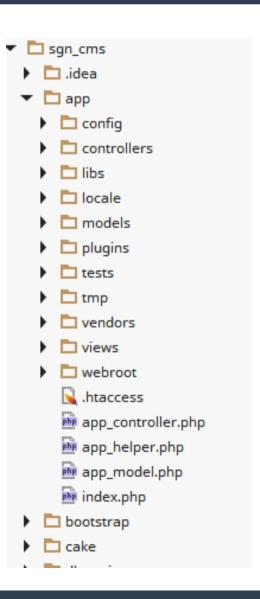
Architektura

- MVC model view controller
- MVVM model view view-model
- MVP model view presenter

Wady MVC, MVVM, MVP

- ODPOWIEDZIALNOŚĆ
- zależności
- baza danych (model) determinuje architekturę aplikacji
- bardziej złożone kontrolery zależą od wszystkich modeli
- gdzie jest miejsce logiki biznesowej?

Logika biznesowa w centrum



- Co wiadomo o tym projekcie?
- Co ta aplikacja potrafi?

Clean Architecture

- spełnia zasady SOLID
- oferuje czytelny przepływ danych
- ułatwia testowanie
- podział na dane i klasy
- niemutowalne obiekty danych
- struktura aplikacji skupiona wokół logiki biznesowej

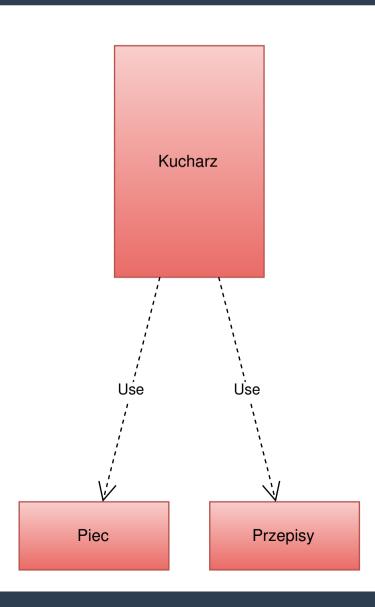
Clean Architecture - autor

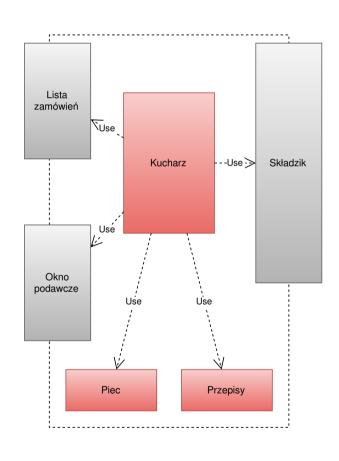
- Robert C. Martin
- Architecture the Lost Years:

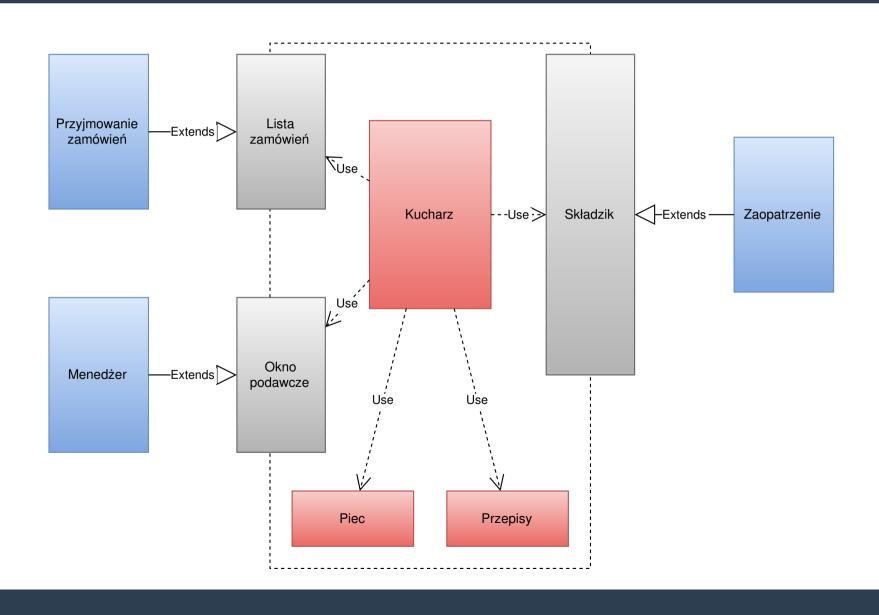
https://www.youtube.com/watch?v=WpkDN78P884

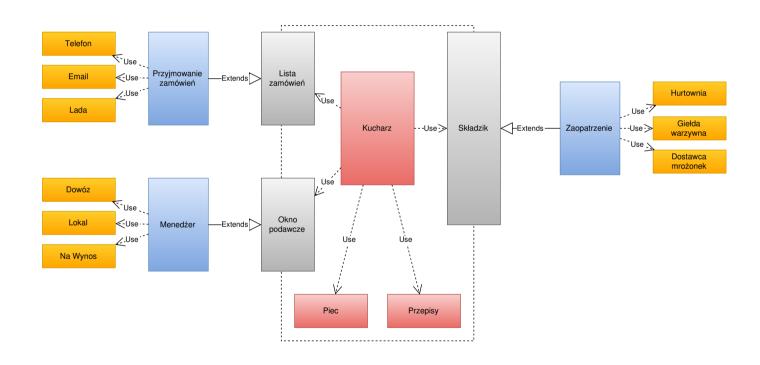


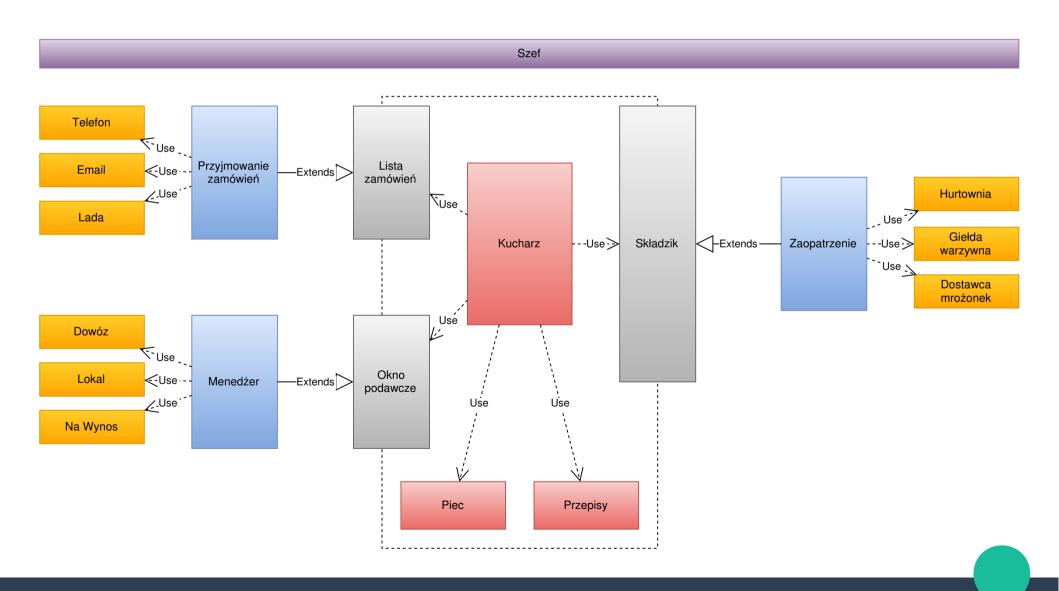


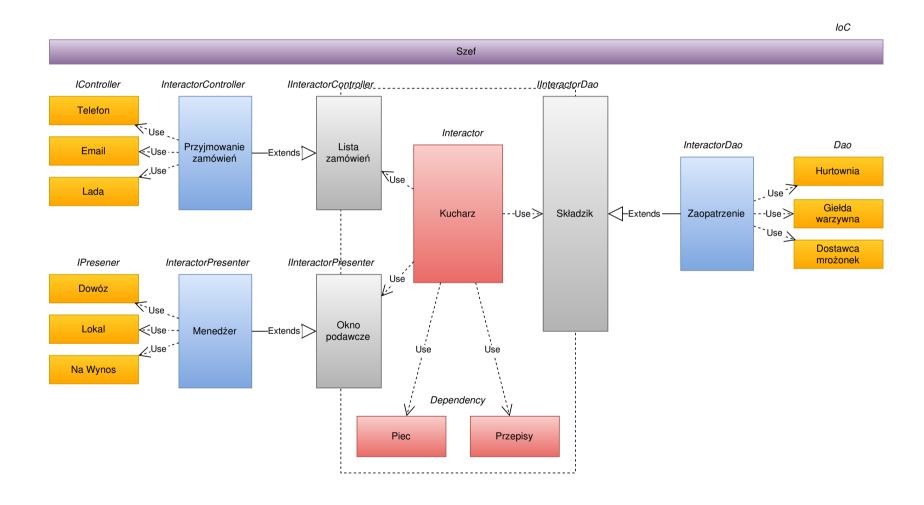




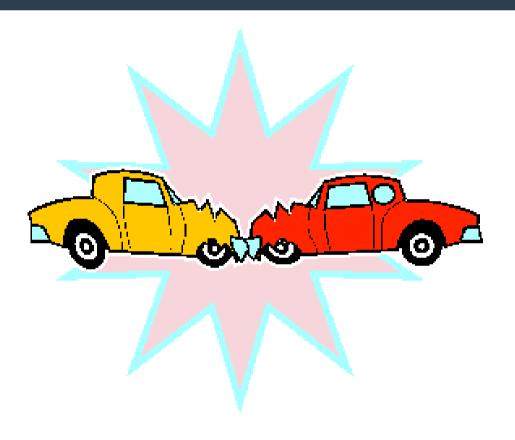








Jak to połączyć?



- koszt wejścia
- brak doświadczenia
- błędy wynikające ze złego zrozumienia idei
- goniące terminy
- dług technologiczny*

* - http://wojciszko.com/2015/10/12/kiedy-warto-zaciagnac-dlug-technologiczny/

Własny framework













- A po co?
- Tego jest milion!
- Kolejny?!





 Czy będzie lepszy od istniejących?









Po co?

- · dla nauki
- w projektach produkcyjnych nie ma czasu na naukę nowych rzeczy
- w projektach produkcyjnych nie można sobie pozwolić na niekończące się poprawianie kodu
- testowanie nowych rozwiązań

BDD i TDD w praktyce

- błędy w BDD
- testowanie fabryk
- adaptacja bibliotek
- testowalna konfiguracja
- kolekcje w encjach biznesowych

Pytania?



Dziękuję za uwagę