



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

PROYECTO DE FIN DE CARRERA

Aplicación web para la gestión de la Asesoría Académica en la Universidad de Córdoba

MANUAL DE USUARIO

Autor: Bartolomé Sánchez Salado

Director: Nicolás Luis Fernández García

Córdoba, 10 de enero de 2011

Índice general

1.1 Introducción Instalación y desinstalación 2.1 Requisitos del sistema 2.1.1 Requisitos de Hardware 2.1.2 Requisitos de Software 2.2 Proceso de instalación 2.3 Proceso de desinstalación
2.1 Requisitos del sistema 2.1.1 Requisitos de Hardware 2.1.2 Requisitos de Software 2.2 Proceso de instalación 2.3 Proceso de desinstalación
2.1.1 Requisitos de Hardware 2.1.2 Requisitos de Software 2.2 Proceso de instalación 2.3 Proceso de desinstalación
2.1.2 Requisitos de Software
2.2 Proceso de instalación
2.3 Proceso de desinstalación
Características de la interfaz
3.1 Introducción
3.2 Página inicial
3.3 Gestión de la información
3.3.1 Lista de elementos
3.3.2 Adición de elementos
3.3.3 Actualización de elementos
3.3.4 Eliminación de elementos
Funcionamiento de la aplicación
4.1 Introducción
4.2 Acceso al sistema
4.2.1 Recordar contraseña
4.3 Gestión: Administrador principal
4.3.1 Introducción
4.3.2 Centro
4.3.3 Administrador de centro
4.3.4 Centro - Administrador de centro
4.3.5 Titulación
4.3.6 Asignatura
1
4.3.9 Asesor
Ejemplos prácticos

Índice de figuras

3.1	Captura de pantalla de la página inicial	17
3.2	Captura de pantalla de la gestión de la información	18
3.3	Captura de pantalla de una búsqueda de elementos	20
3.4	Captura de pantalla de un listado de elementos	20
3.5	Captura de pantalla del icono $A\tilde{n}adir\ nuevo.$	21
3.6	Captura de pantalla de la creación de un nuevo elemento	21
3.7	Captura de pantalla del icono <i>Editar</i>	21
3.8	Captura de pantalla de actualización de un elemento	22
3.9	Captura de pantalla del icono <i>Eliminar</i>	22
3.10	Captura de pantalla de la ventana de confirmación para Eliminar un	
	elemento.	22
3.11	Captura de pantalla del botón <i>Confirmar</i>	22
4.1	Captura de pantalla de la caja de texto para introducir el nombre	23
4.2	Captura de pantalla de la caja de texto para introducir la contraseña	24
4.3	Captura de pantalla de la lista desplegable para elegir rol	24
4.4	Captura de pantalla del botón OK	24
4.5	Captura de pantalla del enlace Recordar contraseña	25
4.6	Captura de pantalla de la petición del correo electrónico para recuperar	
	la contraseña	25
4.7	Captura de pantalla del enlace Volver	25
4.8	Captura de pantalla del mensaje con éxito al recuperar la contraseña	26
4.9	Captura de pantalla del mensaje no válido al recuperar la contraseña	26
4.10	Captura de pantalla del mensaje sin éxito al recuperar la contraseña	26
4.11	Captura del menú principal del usuario Administrador principal	28
4.12	Captura del menú lateral del usuario Administrador principal	28
4.13	Captura de pantalla de la lista de centros para el usuario Administrador	
	principal	28
4.14	Captura de pantalla del formulario de creación de Centro	29
4.15	Captura de pantalla del formulario de edición de Centro	29
4.16	Captura de pantalla de la lista de administradores de centro para el	
	usuario Administrador principal	30
4.17	Captura de pantalla del formulario de creación de Administrador de centro.	30
4.18	Captura de pantalla del formulario de edición de Administrador de centro.	31
4.19	Captura de pantalla de la lista desplegable para seleccionar centro para	
	el usuario Administrador principal	32
4.20	Captura de pantalla del botón $A\tilde{n}adir$	32

4.21	Captura de pantalla de la lista de centro - administradores de centro
	para el usuario Administrador principal
4.22	Captura de pantalla del botón Seleccionar
4.23	Captura de pantalla del formulario de creación de Centro - Administra-
	dor de centro
4.24	Captura de pantalla del formulario de edición de <i>Centro - Administrador</i>
	de centro.
4.25	Captura de pantalla de la lista de titulaciones para el usuario Adminis-
	trador principal
	Captura de pantalla del formulario de creación de <i>Titulación</i>
	Captura de pantalla del formulario de edición de <i>Titulación</i>
4.28	Captura de pantalla de la lista desplegable para seleccionar titulación
	para el usuario Administrador principal
4.29	Captura de pantalla de la lista de asignaturas para el usuario Adminis-
4.00	trador principal
	Captura de pantalla del formulario de creación de Asignatura
	Captura de pantalla del formulario de edición de Asignatura
4.32	Captura de pantalla de la lista desplegable para seleccionar asignatura
4.00	para el usuario Administrador principal.
4.33	Captura de pantalla de la lista de asignaturas curso académico para el
1 2 1	usuario Administrador principal
4.34	Captura de pantalla del formulario de creación de Asignatura curso
1 25	académico
4.55	académico
4 36	Captura de pantalla de la lista de departamentos para el usuario $Admi$ -
4.00	nistrador principal
4 37	Captura de pantalla del formulario de creación de <i>Departamento</i>
	Captura de pantalla del formulario de edición de <i>Departamento</i>
	Captura de pantalla de la lista de asesores para el usuario Administrador
1.00	principal
4.40	Captura de pantalla del formulario de creación de Asesor
	Captura de pantalla del formulario de edición de Asesor

Capítulo 1

Introducción

1.1. Introducción

En este manual de usuario se realiza una descripción de la aplicación "Asesorías Académicas", centrándose únicamente en la entrada de información del usuario y en la salida resultante y describiendo, minuciosamente, tanto el proceso de instalación y desinstalación como la navegación a través de las pantallas que constituyen la misma.

El usuario final de la aplicación podrá encontrar todo lo necesario para conocer y explotar las diferentes posibilidades del sistema informático implementado, utilizando este manual de usuario como guía de iniciación para el aprendizaje y utilización del software desarrollado. Para facilitar este proceso, el documento se ha dividido en cuatro partes:

- Instalación y desinstalación. Este capítulo se encarga de detallar al máximo todos los pasos que se deben seguir en el proceso de instalación de la aplicación Asesorías Académicas para su correcto funcionamiento.
- Características de la interfaz. Esta parte servirá de diccionario a lo largo de todo el manual, ya que se encarga de la definición de todos los términos gráficos que se utilizarán posteriormente.
- Funcionamiento de la aplicación. En este capítulo, se realiza una navegación exhaustiva por todas las partes de la aplicación, detallando la funcionalidad de cada una de ellas.
- **Ejemplos prácticos**. En esta parte se proporcionan ejemplos útiles que sirven de guía para los usuarios de la aplicación.

Como objetivo implícito, este documento pretende ser utilizado como base de posteriores estudios, futuros proyectos o posibles modificaciones y mejoras que se planteen en el marco de su desarrollo.

Capítulo 2

Instalación y desinstalación

2.1. Requisitos del sistema

El equipo donde se vaya a instalar y usar el software debe cumplir una serie de requisitos técnicos para un correcto funcionamiento y aprovechamiento total de las funciones ofrecidas por el sistema informático.

2.1.1. Requisitos de Hardware

Para la instalación de esta aplicación, se necesita de un ordenador personal con las siguientes características mínimas:

- Procesador Intel 80486 o superior.
- 32 MB de memoria RAM.
- 50 MB de espacio libre en disco duro.
- Lector de CD-ROM.
- Teclado y ratón compatibles.
- Conexión a internet.

2.1.2. Requisitos de Software

Las aplicaciones necesarias para el correcto funcionamiento del sistema son las siguientes:

- Debian GNU/Linux 6.0 "Squeeze" [2].
- Python 2.6.6 [6].
- Django 1.2.3 [3].
- PostgreSQL 8.4.5 [5].
- Apache 2.2.16-4 con el módulo mod_wsgi instalado [1].

2.2. Proceso de instalación

Para proceder con la instalación de la aplicación se deben seguir los siguientes pasos:

- 1. Instalación del framework.
- 2. Instalación del servidor web.
- 3. Configuración del servidor web.
- 4. Instalación del sistema gestor de bases de datos.
- 5. Configuración del sistema gestor de bases de datos.
- 6. Configuración del framework.
- 7. Creación y sincronización de la base de datos.

A continuación pasaremos a explicar con mayor profundidad cada uno de los pasos anteriores para guiar al usuario correctamente en el proceso de instalación de la aplicación.

1. **Instalación del** *framework*. Para proceder con la instalación del *framework* utilizado, *Django*, deberá introducirse en la línea de comandos¹:

```
# aptitude install python-django
```

Seguidamente aparecerá el siguiente mensaje:

```
Se instalarán los siguiente paquetes NUEVOS:
python-django

O paquetes actualizados, 1 nuevos instalados, O para eliminar
y O sin actualizar.
Necesito descargar 4194 kB de ficheros. Después de
desempaquetar se usarán 20,3 MB.
Seleccionando el paquete python-django previamente no
seleccionado.
(Leyendo la base de datos ... 199153 files and directories
currently installed.)
Desempaquetando python-django
(de .../python-django_1.2.3-2_all.deb) ...
Procesando disparadores para man-db ...
Configurando python-django (1.2.3-2) ...
Procesando disparadores para python-support ...
```

¹Nótese que las órdenes ejecutadas en línea de comandos mostrados a continuación llevarán un carácter #, en caso de que la orden deba ser ejecutada por el usuario administrador del sistema, o por el contrario el carácter \$, en caso de que la orden deba ser ejecutada por cualquier usuario, sin necesidad de tener los privilegios del administrador del sistema.

Si no ha habido ningún error, el $prompt^2$ volverá a su situación inicial, quedando la aplicación correctamente instalada.

2. **Instalación del servidor web**. Se procede a instalar el servidor web utilizado, *Apache*, junto con su módulo *mod_wsgi*. Este módulo es necesario para que *Apache* sea capaz de interpretar el lenguaje *Python*. Para llevar a cabo la instalación, escribiremos el siguiente comando:

```
# aptitude install apache2 libapache2-mod-wsgi
```

Seguidamente aparecerá el siguiente mensaje:

```
Se instalarán los siguiente paquetes NUEVOS:
apache2 apache2-mpm-worker{a} apache2-utils{a} apache2.2-bin{a}
apache2.2-common{a} libapache2-mod-wsgi
libaprutil1-dbd-sqlite3{a} libaprutil1-ldap{a} ssl-cert{a}
0 paquetes actualizados, 9 nuevos instalados, 0 para eliminar
y 0 sin actualizar.
Necesito descargar 2016 kB de ficheros. Después de
desempaquetar se usarán 6808 kB.
¿Quiere continuar? [Y/n/?]
```

Introduciendo el carácter Y, o pulsando Intro, se procederá con la instalación completa. El sistema devuelve la siguiente información, devolviendo el prompt a su estado inicial:

```
Des:1 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main libaprutil1-dbd-sqlite3 i386 1.3.9+dfsg-5 [27,2 kB] Des:2 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main libaprutil1-ldap i386 1.3.9+dfsg-5 [25,3 kB] Des:3 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main apache2.2-bin i386 2.2.16-4 [1345 kB] Des:4 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main apache2-utils i386 2.2.16-4 [164 kB] Des:5 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main apache2.2-common i386 2.2.16-4 [307 kB] Des:6 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main apache2-mpm-worker i386 2.2.16-4 [2220 B] Des:7 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main apache2 i386 2.2.16-4 [1384 B] Des:8 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main
```

²Según Wikipedia [9]: "Se llama prompt al carácter o conjunto de caracteres que se muestran en una línea de comandos para indicar que está a la espera de órdenes. Éste puede variar dependiendo del intérprete de comandos y suele ser configurable."

```
libapache2-mod-wsgi i386 3.3-1 [129 kB]
Des:9 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main
ssl-cert all 1.0.28 [14,8 kB]
Descargados 2016 kB en 11s (172 kB/s).
Preconfigurando paquetes ...
Seleccionando el paquete libaprutil1-dbd-sqlite3
previamente no seleccionado.
(Leyendo la base de datos ... 200625 files and directories
currently installed.)
Desempaquetando libaprutil1-dbd-sqlite3
(de .../libaprutil1-dbd-sqlite3_1.3.9+dfsg-5_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete libaprutil1-ldap previamente no
seleccionado.
Desempaquetando libaprutil1-ldap
(de .../libaprutil1-ldap_1.3.9+dfsg-5_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete apache2.2-bin previamente no
seleccionado.
Desempaquetando apache2.2-bin
(de .../apache2.2-bin_2.2.16-4_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete apache2-utils previamente no
seleccionado.
Desempaquetando apache2-utils
(de .../apache2-utils_2.2.16-4_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete apache2.2-common previamente no
seleccionado.
Desempaquetando apache2.2-common
(de .../apache2.2-common_2.2.16-4_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete apache2-mpm-worker previamente no
seleccionado.
Desempaquetando apache2-mpm-worker
(de .../apache2-mpm-worker_2.2.16-4_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete apache2 previamente no
seleccionado.
Desempaquetando apache2
(de .../apache2_2.2.16-4_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete libapache2-mod-wsgi previamente no
seleccionado.
Desempaquetando libapache2-mod-wsgi
(de .../libapache2-mod-wsgi_3.3-1_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete ssl-cert previamente no
seleccionado.
Desempaquetando ssl-cert
(de .../ssl-cert_1.0.28_all.deb) ...
Procesando disparadores para man-db ...
Configurando libaprutil1-dbd-sqlite3 (1.3.9+dfsg-5) ...
Configurando libaprutil1-ldap (1.3.9+dfsg-5) ...
```

```
Configurando apache2.2-bin (2.2.16-4) ...
Configurando apache2-utils (2.2.16-4) ...
Configurando apache2.2-common (2.2.16-4) ...
Configurando apache2-mpm-worker (2.2.16-4) ...
Starting web server: apache2.
Configurando apache2 (2.2.16-4) ...
Configurando libapache2-mod-wsgi (3.3-1) ...
Restarting web server: apache2 ... waiting .
Configurando ssl-cert (1.0.28) ...
```

De esta forma, la aplicación queda correctamente instalada. Además, el servidor web se ha iniciado automáticamente. En caso de tener algún problema con el inicio del servidor web, se ha de indicar que el comando para iniciarlo es:

```
# /etc/init.d/apache2 start
```

En nuestro caso, como se había iniciado con normalidad, el comando devuelve el mensaje:

```
Starting web server: apache2httpd (pid 13782) already running.
```

3. Configuración del servidor web. Para llevar a cabo la configuración del servidor web, debemos hacer uso del contenido de la carpeta *public* que acompaña al código fuente de esta aplicación.

En primer lugar, para realizar la configuración del servidor Apache con su módulo mod_wsgi , se proporciona al usuario el archivo httpd.conf situado en public/wsgi-script/. Este archivo es necesario sustituirlo por el archivo de configuración de Apache del mismo nombre, situado en la ruta del sistema /etc/apache2/. Para realizar dicha sustitución, introducimos el siguiente comando:

```
# cp /ruta-proyecto/public/wsgi-scripts/httpd.conf
/etc/apache2/
```

Nótese que *ruta-proyecto* debe ser la ruta absoluta al directorio *proyecto* que contiene el código fuente proporcionado por esta aplicación. Por ejemplo, si el código fuente de la aplicación ha sido descargado al directorio *home* del usuario *usuario*, la ruta debería ser: /home/usuario/

Este archivo hay que modificarlo para configurar correctamente el servidor web, ya que hay que tener en cuenta la ruta absoluta del código fuente de la aplicación. Para ello, editamos el fichero con nuestro editor favorito (en este caso Nano [4]), teniendo en cuenta que necesitamos permisos de administrador del sistema:

nano /etc/apache2/httpd.conf

Una vez dentro, debemos sustituir nuevamente la cadena /ruta-proyecto/ tal y como hicimos en el paso anterior.

Además, es necesario establecer que el archivo de configuración para el módulo mod_wsgi sea accesible para Apache, por lo que realizaremos una copia al directorio empleado para tal fin:

cp -R /ruta-proyecto/public/wsgi-script/ /var/www/

El archivo que contiene esta carpeta también es necesario modificarlo, por lo que escribimos:

nano /var/www/wsgi-scripts/django.wsgi

Y una vez dentro del editor sustituimos de nuevo /ruta-proyecto/ (nótese que aparece dos veces en el fichero) tal y como lo hicimos en los pasos anteriores.

Llegados a este punto es necesario proporcionar a *Apache* los archivos multimedia (imágenes y hojas de estilo) necesarias para la ejecución de la aplicación. Para realizar dicha acción, introduciremos por línea de comandos:

cp -R /ruta-proyecto/public/media /var/www/

Reiniciaremos *Apache* para comprobar que los cambios han tenido efecto:

/etc/init.d/apache2 restart

Lo que provocará el siguiente mensaje, si no hay errores:

Restarting web server: apache2 ... waiting .

Para comprobar que todo ha ido bien, abriremos un navegador e introduciremos la URL http://localhost/asesorias/. Si se ha realizado la instalación satisfactoriamente, debería aparecer la pantalla principal de la aplicación vista en el capítulo 3.2, Páqina inicial.

4. Instalación del sistema gestor de bases de datos. Se procede a instalar el sistema gestor de bases de datos utilizado, *PostgreSQL*. Para llevar a cabo la instalación, escribiremos el siguiente comando:

aptitude install postgresql

Seguidamente aparecerá el siguiente mensaje:

```
Se instalarán los siguiente paquetes NUEVOS:
postgresql postgresql-8.4{a} postgresql-common{a}
0 paquetes actualizados, 3 nuevos instalados, 0 para eliminar
y 0 sin actualizar.
Necesito descargar 5344 kB de ficheros. Después de
desempaquetar se usarán 15,7 MB.
¿Quiere continuar? [Y/n/?]
```

Introduciendo el carácter Y, o pulsando Intro, se procederá con la instalación completa. El sistema devuelve la siguiente información, devolviendo el prompt a su estado inicial:

```
Des:1 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main
postgresql-common all 113 [127 kB]
Des:2 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main
postgresql-8.4 i386 8.4.5-0squeeze2 [5198 kB]
Des:3 http://ftp.fr.debian.org/debian/ testing/main
postgresql all 8.4.5-0squeeze2 [18,2 kB]
Descargados 5344 kB en 10s (526 kB/s).
Preconfigurando paquetes ...
Seleccionando el paquete postgresql-common previamente
no seleccionado.
(Leyendo la base de datos ... 201096 files and directories
currently installed.)
Desempaquetando postgresql-common
(de .../postgresql-common_113_all.deb) ...
Seleccionando el paquete postgresql-8.4 previamente
no seleccionado.
Desempaquetando postgresql-8.4
(de .../postgresql-8.4_8.4.5-0squeeze2_i386.deb) ...
Seleccionando el paquete postgresql previamente
no seleccionado.
Desempaquetando postgresql
(de .../postgresql_8.4.5-0squeeze2_all.deb) ...
Procesando disparadores para man-db ...
Configurando postgresql-common (113) ...
Starting PostgreSQL 8.4 database server: main.
Configurando postgresql-8.4 (8.4.5-0squeeze2) ...
update-alternatives: using
/usr/share/postgresql/8.4/man/man1/postmaster.1.gz to
```

```
provide /usr/share/man/man1/postmaster.1.gz (postmaster.1.gz) in auto mode.

Starting PostgreSQL 8.4 database server: main.

Configurando postgresql (8.4.5-0squeeze2) ...
```

De esta forma, la aplicación queda correctamente instalada.

5. Configuración del sistema gestor de bases de datos. Se procede a configurar el sistema gestor de bases de datos utilizado, *PostgreSQL*.Para llevar a cabo la configuración, debemos editar el archivo *pg_hba.conf* que se encuentra situado en /etc/postgresql/8.4/main/. Por lo tanto:

```
# nano /etc/postgresql/8.4/main/pg_hba.conf
```

Una vez dentro, debemos añadir al final del fichero la siguiente línea:

```
host asesorias [usuario] 127.0.0.1/32 [método]
```

Nótese que hay que sustituir [usuario] por el nombre de usuario del sistema que queremos que administre nuestra aplicación. También será necesario sustituir [método] por el tipo de método de cifrado de la contraseña del usuario de PostgreSQL (normalmente md5). Si tiene problemas creando usuarios en PostgreSQL con permisos para leer y escribir bases de datos, por favor, diríjase a la documentación oficial de PostgreSQL [5].

6. Configuración del *framework*. Llegados a este punto es necesario configurar el *framework* utilizado, *Django*, para que le sea posible conectarse a la base de datos que acabamos de configurar. Para ello, debemos editar el archivo *settings.py* que se encuentra en la carpeta *proyecto* del código fuente que proporciona esta aplicación. Para ello:

```
$ nano /ruta-proyecto/proyecto/settings.py
```

Una vez dentro, debemos localizar las líneas:

```
DATABASE_USER = ''
DATABASE_PASSWORD = ''
```

Se debe introducir el nombre de usuario PostgreSQL válido y la contraseña que utilizamos para tener acceso de lectura y escritura para nuestra base de datos asesorías. Con esto estaría completa la configuración del framework Django.

7. Creación y sincronización de la base de datos. A continuación procederemos a crear la base de datos que utilizará el sistema para almacenar toda la información que necesite. Para ello, basta con que ejecutemos el siguiente comando con el usuario del sistema con permisos en *PostgreSQL* de lectura y escritura para manejar la tabla *asesorias*, no importando la ruta donde nos encontremos:

\$ createdb asesorias

Si no hay ningún error, el prompt volverá a su estado inicial, sin mensajes.

Para sincronizarla y, por lo tanto, crear todas las tablas necesarias para ejecutar nuestra aplicación, debemos situarnos en el directorio *proyecto* del código fuente proporcionado por esta aplicación y ejecutar la siguiente orden:

```
# python ./manage.py syncdb
```

Si no existen problemas, debería aparecer la siguiente información:

```
Creating table auth_permission
Creating table auth_group_permissions
Creating table auth_group
Creating table auth_user_user_permissions
Creating table auth_user_groups
Creating table auth_user
Creating table auth_message
Creating table django_content_type
Creating table django_session
Creating table django_site
Creating table Centros
Creating table AdministradoresCentro
Creating table Titulaciones
Creating table Asignaturas
Creating table AsignaturasCursoAcademico
Creating table Departamentos
Creating table Asesores
Creating table AsesoresCursoAcademico
Creating table PlantillasEntrevistaAsesor
Creating table PreguntasAsesores
Creating table Alumnos
Creating table AlumnosCursoAcademico
Creating table Matriculas
Creating table CalificacionesConvocatoria
Creating table PlantillasEntrevistaOficial
Creating table PreguntasOficiales
```

```
Creating table Reuniones
Creating table CentroAdministradorCentro
Creating table ReunionPreguntaAsesor
Creating table ReunionPreguntaOficial

You just installed Django's auth system, which means you don't have any superusers defined.
Would you like to create one now? (yes/no):
```

Llegados a este punto, nos pide crear un usuario administrador principal, por lo que aceptamos (yes):

```
Username (Leave blank to use '[usuario]'):
E-mail address:
Password:
Password (again):
```

Nos pide el nombre de usuario, correo electrónico y contraseña. Introducimos lo que mejor nos convenga. Por último aparecerá:

```
Superuser created successfully.

Installing index for auth.Permission model

Installing index for auth.Group_permissions model

Installing index for auth.User_user_permissions model

Installing index for auth.User_groups model

Installing index for auth.Message model

Installing index for asesorias.Titulacion model

Installing index for asesorias.AsesorCursoAcademico model

Installing index for asesorias.AlumnoCursoAcademico model

Installing index for asesorias.PreguntaOficial model

Installing index for asesorias.CentroAdministradorCentro model

Installing json fixture 'initial_data' from absolute path.

Installed 87 object(s) from 1 fixture(s)
```

Con esto la creación y sincronización de la base de datos ha quedado completada satisfactoriamente.

Una vez completados todos los pasos anteriores, la aplicación quedaría instalada completamente y funcionando. Para comprobarlo, abriremos un navegador y nos dirigiremos a la dirección URL http://localhost/asesorias/ para comprobar que la aplicación funciona correctamente.

2.3. Proceso de desinstalación

Para proceder a la desinstalación de la aplicación se deben seguir los siguientes pasos:

- 1. Detención del servidor web.
- 2. Desinstalación del servidor web.
- 3. Eliminación de la base de datos.
- 4. Desinstalación del sistema gestor de bases de datos.
- 5. Desinstalación del framework.

A continuación pasaremos a explicar en mayor profundidad cada uno de los pasos anteriores para guiar al usuario correctamente en el proceso de desinstalación de la aplicación.

- 1. **Detención del servidor web**. Para detener la ejecución del servidor web utilizado, *Apache*, es necesario introducir el siguiente comando:
 - # /etc/init.d/apache2 stop

Podrá ver el siguiente mensaje:

```
Stopping web server: apache2 ... waiting ......
```

Si no ha habido ningún error, el prompt volverá a su situación inicial.

- 2. **Desinstalación del servidor web**. Se procede a desinstalar el servidor web utilizado, *Apache*, junto con su módulo *mod_wsgi*. Para ello, escribiremos el siguiente comando:
 - # aptitude purge apache2 libapache2-mod-wsgi

Seguidamente aparecerá el siguiente mensaje:

```
Se ELIMINARÁN los siguientes paquetes:

apache2{p} apache2-mpm-worker{u} apache2-utils{u}

apache2.2-bin{u} apache2.2-common{u}

libapache2-mod-wsgi{p} libaprutil1-dbd-sqlite3{u}

libaprutil1-ldap{u}

0 paquetes actualizados, 0 nuevos instalados, 8 para eliminar

y 0 sin actualizar.

Necesito descargar 0 B de ficheros. Después de desempaquetar se

liberarán 6693 kB.

¿Quiere continuar? [Y/n/?]
```

Introduciendo el carácter Y, o pulsando Intro, se procederá a la desinstalación completa. El sistema devuelve la siguiente información, devolviendo el prompt a su estado inicial:

```
(Leyendo la base de datos ... 201320 files and directories
currently installed.)
Desinstalando apache2 ...
Desinstalando libapache2-mod-wsgi ...
Module wsgi disabled.
Run '/etc/init.d/apache2 restart' to activate new
configuration!
Purgando ficheros de configuración de libapache2-mod-wsgi ...
(Leyendo la base de datos ... 201306 files and directories
currently installed.)
Desinstalando apache2-mpm-worker ...
Stopping web server: apache2.
Desinstalando apache2.2-common ...
Desinstalando apache2-utils ...
Desinstalando apache2.2-bin ...
Desinstalando libaprutil1-dbd-sqlite3 ...
Desinstalando libaprutil1-ldap ...
Procesando disparadores para man-db ...
```

Nótese que la desinstalación del servidor web no provoca la eliminación de los archivos multimedia que situamos en /var/www/media/, por lo que pasamos a su eliminación manual:

```
# rm -Rf /var/www/media/
```

Si no ha habido ningún error, el prompt volverá a su situación inicial.

3. Eliminación de la base de datos. Para eliminar la base de datos utilizada del sistema, debemos asegurarnos que lo hacemos con un usuario del sistema operativo que tenga los permisos necesarios en el sistema gestor de bases de datos PostgreSQL. Si usted realizó la instalación de esta aplicación siguiendo el capítulo 2.2, Proceso de instalación, de este manual, entonces no tendrá ningún problema si lo hace con el mismo usuario utilizado para la creación de la base de datos, siempre y cuando no haya modificado las opciones de configuración de PostgreSQL.

Para eliminar la base de datos del sistema será necesario introducir el siguiente comando:

```
$ dropdb asesorias
```

Si no existieron errores, entonces el *prompt* debería volver a su estado inicial, sin mensajes.

4. **Desinstalación del sistema gestor de bases de datos**. Para proceder a la desinstalación del sistema gestor de bases de datos utilizado, *PostgreSQL*, deberá introducirse en la línea de comandos:

```
# aptitude purge postgresql
```

Aparecerá la siguiente información:

```
Se ELIMINARÁN los siguientes paquetes:

postgresql{p} postgresql-8.4{u} postgresql-common{u}

ssl-cert{u}

0 paquetes actualizados, 0 nuevos instalados, 4 para eliminar
y 0 sin actualizar.

Necesito descargar 0 B de ficheros. Después de desempaquetar
se liberarán 15,8 MB.
¿Quiere continuar? [Y/n/?]
```

Introduciendo el carácter Y, o pulsando Intro, se procederá a la desinstalación completa. El sistema devuelve la siguiente información, devolviendo el prompt a su estado inicial:

```
(Leyendo la base de datos ... 200858 files and directories currently installed.)

Desinstalando postgresql ...
(Leyendo la base de datos ... 200854 files and directories currently installed.)

Desinstalando postgresql-8.4 ...

Stopping PostgreSQL 8.4 database server: main.

Desinstalando postgresql-common ...

Desinstalando ssl-cert ...

Procesando disparadores para man-db ...
```

5. **Desinstalación del** *framework*. Para proceder a la desinstalación del *framework* utilizado, *Django*, deberá introducirse en la línea de comandos:

```
# aptitude purge python-django
```

Seguidamente aparecerá el siguiente mensaje:

```
Se ELIMINARÁN los siguientes paquetes:

python-django{p}

0 paquetes actualizados, 0 nuevos instalados, 1 para eliminar
y 0 sin actualizar.

Necesito descargar 0 B de ficheros. Después de desempaquetar
se liberarán 20,3 MB.
¿Quiere continuar? [Y/n/?]
```

Introduciendo el carácter Y, o pulsando Intro, se procederá a la desinstalación completa. El sistema devuelve la siguiente información, devolviendo el prompt a su estado inicial:

```
(Leyendo la base de datos ... 200625 files and directories currently installed.)

Desinstalando python-django ...

Purgando ficheros de configuración de python-django ...

Procesando disparadores para python-support ...

Procesando disparadores para man-db ...
```

Una vez completados todos los pasos anteriores, la aplicación quedaría desinstalada completamente del ordenador donde fue instalada.

Capítulo 3

Características de la interfaz

3.1. Introducción

La interfaz desarrollada presenta todas las características de una aplicación web, con lo que se facilita su uso y comprensión al ser muy extendida la navegación web en estos días gracias al auge de internet.

3.2. Página inicial

Desde esta página se podrá acceder a cada una de las zonas de las que se compone la aplicación (Administrador principal, Administrador de centro, Asesor y Alumno). Además se podrá acceder a la opción de recordar la contraseña de un usuario. La página inicial de la aplicación puede observarse en la figura 3.1.



Figura 3.1: Captura de pantalla de la página inicial.

3.3. Gestión de la información

Para todas y cada una de las zonas de las que se compone esta aplicación (Administrador principal, Administrador de centro, Asesor y Alumno), la interfaz compartirá bastantes detalles en común, diferenciándose cada una de ellas del resto en el contenido que puede ver y gestionar el usuario que está ejecutando la aplicación, teniendo en cuenta el rol con el que participa. Por ejemplo, un usuario asesor no podrá ver determinadas zonas para la creación de una nueva titulación, ya que es una tarea que no le concierne.

Teniendo en cuenta lo anterior, a continuación se muestra una captura de pantalla para ejemplificar el diseño de la interfaz común a todas las zonas de la aplicación. Se ha utilizado la zona del Administrador principal por ser la más completa; pero, como se ha comentado antes, el resto de zonas comparten los mismos criterios de diseño, por lo cual la navegabilidad y usabilidad no varía entre zonas. La figura 3.2 muestra un ejemplo del diseño de la interfaz común.



Figura 3.2: Captura de pantalla de la gestión de la información.

Los elementos de la interfaz a destacar están señalados en la imagen con números. A continuación se pasan a detallar:

- 1. Logotipo de la Universidad de Córdoba. Se trata de un enlace que, al pinchar sobre él, nos lleva directamente a la página principal de la Universidad de Córdoba (http://www.uco.es).
- 2. Nombre completo de la aplicación.
- 3. **Sección activa**. Se trata de la sección de la aplicación donde se encuentra el usuario en un momento determinado.
- 4. Ir a sección. Se activa cuando el cursor del ratón se encuentra encima del enlace a una determinada sección. Si pulsamos el botón del ratón, navegaremos hasta la sección indicada.
- 5. **Menú de sesión**. Este menú contiene detalles acerca de la sesión que se encuentra ejecutando en un momento determinado.
 - Para todas las zonas de la aplicación (Administrador principal, Administrador de centro, Asesor y Alumno), estará visible el nombre de usuario que ha iniciado la sesión, así como un enlace directo para ir al inicio de cada zona, y un enlace para salir de la sesión, el cual desconecta al usuario del sistema.
 - Para la zona del administrador de centro, se mostrará, además, el centro que sea objeto de administración en ese momento.
 - Para las zonas de Asesor y Alumno, se mostrará, además, el curso académico que sea objeto de administración en ese momento.
- 6. **Menú de secciones**. Es un menú de accesos rápidos para las distintas opciones de las que se compone la sección en la que se encuentra el usuario en un determinado momento, así como accesos al resto de secciones de la aplicación.
- 7. Contenido. En la zona de contenido se mostrará la distinta información que sea necesario detallar en cada momento, teniendo en cuenta dónde se encuentre el usuario en un determinado momento.
- 8. Pie de página. Zona utilizada para exponer alguna otra información que se quiera reflejar. Para esta aplicación se ha utilizado la fecha actual como información en el pie de página.

3.3.1. Lista de elementos

La figura 3.4 muestra un ejemplo de listado de elementos. Como se puede observar, además aparecen elementos importantes que es necesario comentar:

- Crear nuevos elementos. Si el usuario dispone de los permisos necesarios aparecerá un icono, representado por una cruz verde junto con el texto $A\tilde{n}adir\ nuevo$, que permitirá la adición de nuevos elementos.
- Generar PDF. Exporta el listado actual al formato PDF.
- **Búsqueda**. Se permite realizar búsquedas entre los elementos que componen la lista mostrada. La figura 3.3 muestra un ejemplo de búsqueda de elementos.



Figura 3.3: Captura de pantalla de una búsqueda de elementos.

- Ordenamiento. Como cabecera de la lista de elementos, aparecerá el nombre del conjunto de elementos junto con una flecha indicando el tipo de ordenamiento: ascendente o descendente. Si se trata de elementos de tipo cadena, su ordenamiento se realizará por orden alfabético, y si se trata de elementos numéricos, de mayor a menor y viceversa.
- Editar elemento. Si el usuario dispone de los permisos necesarios, aparecerá un icono, representado por un lápiz junto con el texto *Editar*, que permitirá editar el elemento indicado.
- Eliminar elemento. Si el usuario dispone de los permisos necesarios, aparecerá un icono, representado por una cruz roja girada 45 grados con respecto a la vertical junto con el texto *Eliminar*, que permitirá eliminar el elemento indicado, previa confirmación.



Figura 3.4: Captura de pantalla de un listado de elementos.

3.3.2. Adición de elementos

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

♣Crear nuevo

Figura 3.5: Captura de pantalla del icono Añadir nuevo.

La figura 3.6 muestra un ejemplo de creación de un nuevo elemento. Se puede observar que los campos que dependen de otras entidades vienen representados por una lista desplegable, donde se debe elegir el elemento al que hacer referencia. El resto de campos se introducirán a través de cajas de texto. Por último aparece un botón denominado Confirmar, el cual intentará crear el elemento en el sistema.



Figura 3.6: Captura de pantalla de la creación de un nuevo elemento.

3.3.3. Actualización de elementos

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.



Figura 3.7: Captura de pantalla del icono *Editar*.

La figura 3.8 muestra un ejemplo de actualización de un elemento. Como se puede observar, no se diferencia de la interfaz de creación de un nuevo elemento, sino que se obtiene la información del elemento para su posterior modificación.

3.3.4. Eliminación de elementos

Para eliminar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Eliminar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.9.



Figura 3.8: Captura de pantalla de actualización de un elemento.



Figura 3.9: Captura de pantalla del icono Eliminar.

Al pulsar en el icono, se enlazará con la ventana de confirmación para eliminar el elemento. Esta ventana se puede ver en la imagen 3.10.



Figura 3.10: Captura de pantalla de la ventana de confirmación para *Eliminar* un elemento.

Una vez realizada la confirmación, se pulsará el botón Confirmar, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si hemos elegido Si en la lista desplegable, el elemento se eliminará del sistema. Si por el contrario hemos elegido No, se cancelará la eliminación del elemento y se devolverá al usuario a la lista del elemento.



Figura 3.11: Captura de pantalla del botón Confirmar.

Capítulo 4

Funcionamiento de la aplicación

4.1. Introducción

A continuación, se procede a describir las distintas pantallas que componen los módulos correspondientes a la entrada y salida de los datos con los que trabaja el software desarrollado. Se tendrán en cuenta los distintos tipos de usuario de los que consta la aplicación; es decir, Administrador principal, Administrador de centro, Asesor y Alumno. Para cada uno de ellos, se explicará minuciosamente la funcionalidad que le está permitido realizar para el buen desempeño del usuario en el sistema.

4.2. Acceso al sistema

Para acceder al sistema, lo primero que debemos hacer es abrir un navegador de internet e introducir la dirección URL que apunta a la pantalla inicial de nuestra aplicación. Si ha seguido los pasos de instalación de la aplicación del capítulo 2.2, Proceso de Instalación, esta URL será http://localhost/asesorias, y debe mostrarse tal y como aparece en la figura 3.1.

En primer lugar, introduzca el nombre de usuario con el cual desea acceder al sistema en la caja de texto que ilustra la figura 4.1.



Figura 4.1: Captura de pantalla de la caja de texto para introducir el nombre.

Seguidamente, introduzca la contraseña para el usuario introducido en el paso anterior en la caja de texto que ilustra la figura 4.2.

Para poder acceder al sistema con el nombre de usuario y contraseña proporcionadas, hay que elegir con que rol se desea participar en el sistema. Hay un rol por cada tipo de



Figura 4.2: Captura de pantalla de la caja de texto para introducir la contraseña.

usuario que participa en el sistema; es decir, Administrador principal, Administrador de centro, Asesor y Alumno. La elección del rol condicionará la zona de la aplicación a la que se accederá.

Para seleccionar el rol con el que se desea acceder al sistema, habrá que elegirlo entre las opciones que ofrece la lista desplegable, tal y como lo ilustra la figura 4.3.



Figura 4.3: Captura de pantalla de la lista desplegable para elegir rol.

Una vez elegido el rol con el que se desea acceder, se pulsará el botón OK que muestra la figura 4.4, o se pulsará la tecla Intro del teclado para intentar realizar el acceso.



Figura 4.4: Captura de pantalla del botón OK.

Nótese que para que el acceso al sistema sea efectivo, debe existir con anterioridad, en la base de datos de la aplicación, tanto el usuario como la contraseña introducidas, con permiso para el tipo de rol con el que se intenta acceder.

4.2.1. Recordar contraseña

En el caso de que dispongamos de un usuario válido para acceder a la aplicación pero hemos olvidado la contraseña, es posible generar una nueva, que será enviada al correo electrónico del usuario.

Para ello, en la pantalla inicial debemos pulsar el enlace $Recordar\ contrase\tilde{n}a$, que se encuentra a la derecha del botón $OK\ 4.4$. La imagen 4.5 muestra el enlace mencionado.

Recordar contraseña

Figura 4.5: Captura de pantalla del enlace Recordar contraseña.

Una vez pulsado, la aplicación pedirá el correo electrónico del usuario para el cual se desea recuperar la contraseña de acceso, como se puede ver en la imagen 4.6.



Figura 4.6: Captura de pantalla de la petición del correo electrónico para recuperar la contraseña.

Siempre es posible volver a la pantalla inicial pulsando el enlace *Volver*, mostrado en la imagen 4.7.



Figura 4.7: Captura de pantalla del enlace Volver.

Si introducimos un correo electrónico válido, que esté asociado a un usuario de la base de datos de la aplicación, y pulsamos el botón OK 4.4, aparecerá un mensaje diciendo que la nueva contraseña se ha generado con éxito, la cual habrá sido enviada al correo electrónico introducido. Se puede ver una captura de pantalla de este mensaje en la imagen 4.8.

Pulsando en el enlace *Volver*, mostrado en la imagen 4.7, volveremos a la pantalla inicial.

Si por el contrario introducimos un correo electrónico no válido, aparecerá un mensaje indicando tal circunstancia. La imagen 4.9 muestra tal mensaje.

En última instancia, si el correo electrónico introducido es un correo electrónico válido, pero no pertenece a ningún usuario del sistema, también será indicado a través de un mensaje, como muestra la figura 4.10.

Asesorías Académicas		
Correo electrónico enviado con éxito.		
Por favor, revise su buzón.		
Volver		

Figura 4.8: Captura de pantalla del mensaje con éxito al recuperar la contraseña.

Asesorías Académicas		
Correo electrónico no@valido		
OK Volver		
No ha introducido una dirección de correo válida.		

Figura 4.9: Captura de pantalla del mensaje no válido al recuperar la contraseña.

Asesorías Académicas		
Correo@no.existe		
OK Volver		
No existe ningún usuario en el sistema para tal correo electrónico.		

Figura 4.10: Captura de pantalla del mensaje sin éxito al recuperar la contraseña.

4.3. Gestión: Administrador principal

4.3.1. Introducción

El usuario Administrador principal (solo puede existir un único usuario de este tipo en el sistema) es el máximo responsable del correcto funcionamiento de la aplicación. Como tal, tiene todos los privilegios posibles a la hora de editar cualquier información del sistema, que es la que aparece a continuación:

- Organización institucional
 - Centro
 - Administrador de centro
 - Centro- Administrador de centro
 - Titulación
 - Asignatura
 - Asignatura curso académico
- Organización docente
 - Departamento
 - Asesor
 - Asesor curso académico
- Alumnos
 - Alumno
 - Alumno curso académico
 - Matrícula
 - Calificación convocatoria
- Reuniones
 - Reunión
 - Reunión Pregunta de asesor
 - Reunión Pregunta oficial
- Plantillas de entrevista
 - Plantilla de entrevista oficial
 - Pregunta oficial
 - Plantilla de entrevista de asesor
 - Pregunta de asesor

Inicio Organización institucional Organización docente Alumnos Reuniones Plantillas de entrevista

Figura 4.11: Captura del menú principal del usuario Administrador principal.



Figura 4.12: Captura del menú lateral del usuario Administrador principal.

Para acceder a cada uno de estos elementos, se podrá realizar de dos formas distintas:

- Mediante el menú principal. Este menú es el que refleja la figura 4.11.
- Mediante el menú lateral. Este menú es el que refleja la figura 4.12.

A continuación, se pasa a detallar todos y cada uno de los elementos que este usuario puede gestionar en el sistema.

4.3.2. Centro

Definición: Se refiere al objeto del mundo real: "Institución académica de la Universidad de Córdoba donde se imparten títulos universitarios".

Listar

Muestra la lista completa de centros que aparecen en el sistema. La figura 4.13 muestra una captura de pantalla de la lista de centros.



Figura 4.13: Captura de pantalla de la lista de centros para el usuario Administrador principal.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.14.



Figura 4.14: Captura de pantalla del formulario de creación de Centro.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.15.



Figura 4.15: Captura de pantalla del formulario de edición de *Centro*.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la

validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.3. Administrador de centro

Definición: Se refiere a la persona del mundo real: "Persona que gestiona la información relativa a un centro".

Listar

Muestra la lista completa de administradores de centro que aparecen en el sistema. La figura 4.16 muestra una captura de pantalla de la lista de administradores de centro.



Figura 4.16: Captura de pantalla de la lista de administradores de centro para el usuario *Administrador principal*.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.17.



Figura 4.17: Captura de pantalla del formulario de creación de Administrador de centro.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.18.



Figura 4.18: Captura de pantalla del formulario de edición de Administrador de centro.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.4. Centro - Administrador de centro

Definición: Se refiere al objeto del mundo real: "Administrador de centro que gestiona un determinado centro en un momento determinado".

Listar

Para mostrar esta lista, es necesario establecer el centro para el que mostrar los administradores de centro disponibles. Para ello, habrá que elegir el centro en la lista desplegable que se muestra en la figura 4.19.

Nótese que si no existieran elementos disponibles en el sistema, la lista desplegable aparecería vacía. Por tanto, se proporciona al usuario un icono, representado por una cruz verde, para añadir nuevos elementos al sistema. Este icono es el mostrado en la figura 4.20. Al pulsar dicho botón, aparecerá la ventana de creación de un nuevo elemento.

Una vez seleccionado el centro, se muestra la lista completa de centro - administradores de centro que aparecen en el sistema. La figura 4.21 muestra una captura de pantalla de la lista de centro - administradores de centro.

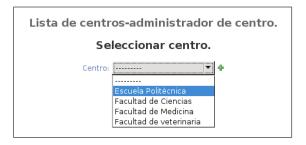


Figura 4.19: Captura de pantalla de la lista desplegable para seleccionar centro para el usuario Administrador principal.



Figura 4.20: Captura de pantalla del botón Añadir.



Figura 4.21: Captura de pantalla de la lista de centro - administradores de centro para el usuario Administrador principal.

Si se quisiera refinar el listado de elementos mostrados, es posible seleccionar nuevos parámetros pulsando el icono *Seleccionar* que aparece al lado de cada elemento. Este icono aparece en la figura 4.22.



Figura 4.22: Captura de pantalla del botón Seleccionar.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.23.



Figura 4.23: Captura de pantalla del formulario de creación de *Centro - Administrador de centro*.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.24.



Figura 4.24: Captura de pantalla del formulario de edición de *Centro - Administrador de centro*.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.5. Titulación

Definición: Se refiere al objeto del mundo real: "Conjunto de materias cuya superación supone la obtención de un título académico".

Listar

Para mostrar esta lista, es necesario establecer el centro para el que mostrar las titulaciones disponibles. Para ello, habrá que elegir el centro en la lista desplegable que se muestra en la figura 4.19.

Nótese que si no existieran elementos disponibles en el sistema, la lista desplegable aparecería vacía. Por tanto, se proporciona al usuario un icono, representado por una cruz verde, para añadir nuevos elementos al sistema. Este icono es el mostrado en la figura 4.20. Al pulsar dicho botón, aparecerá la ventana de creación de un nuevo elemento.

Una vez seleccionado el centro, se muestra la lista completa de titulaciones que aparecen en el sistema. La figura 4.25 muestra una captura de pantalla de la lista de titulaciones.



Figura 4.25: Captura de pantalla de la lista de titulaciones para el usuario $Administrador\ principal$.

Si se quisiera refinar el listado de elementos mostrados, es posible seleccionar nuevos parámetros pulsando el icono *Seleccionar* que aparece al lado de cada elemento. Este icono aparece en la figura 4.22.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.26.

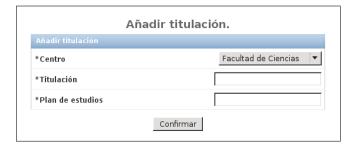


Figura 4.26: Captura de pantalla del formulario de creación de *Titulación*.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.27.

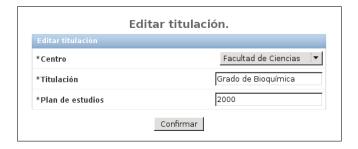


Figura 4.27: Captura de pantalla del formulario de edición de *Titulación*.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.6. Asignatura

Definición: Se refiere al objeto del mundo real: "Materia que forma parte del plan de estudios de una titulación".

Listar

Para mostrar esta lista, es necesario establecer el centro para el que mostrar las asignaturas disponibles. Para ello, habrá que elegir el centro en la lista desplegable que se muestra en la figura 4.19.

También será necesario elegir la titulación a la que pertenecen las asignaturas, por lo que se elegirá entre las opciones de una lista desplegable, siguiendo el mismo mecanismo que para seleccionar centro. Se puede ver una captura de la selección de titulación en la figura 4.28.

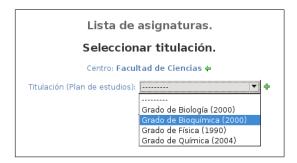


Figura 4.28: Captura de pantalla de la lista desplegable para seleccionar titulación para el usuario Administrador principal.

Nótese que si no existieran elementos disponibles en el sistema, la lista desplegable aparecería vacía. Por tanto, se proporciona al usuario un icono, representado por una cruz verde, para añadir nuevos elementos al sistema. Este icono es el mostrado en la figura 4.20. Al pulsar dicho botón, aparecerá la ventana de creación de un nuevo elemento.

Una vez seleccionados el centro y la titulación, se muestra la lista completa de asignaturas que aparecen en el sistema. La figura 4.29 muestra una captura de pantalla de la lista de asignaturas.

Si se quisiera refinar el listado de elementos mostrados, es posible seleccionar nuevos parámetros pulsando el icono *Seleccionar* que aparece al lado de cada elemento. Este icono aparece en la figura 4.22.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.



Figura 4.29: Captura de pantalla de la lista de asignaturas para el usuario Administrador principal.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.30.



Figura 4.30: Captura de pantalla del formulario de creación de Asignatura.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.31.



Figura 4.31: Captura de pantalla del formulario de edición de Asignatura.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.7. Asignatura curso académico

Definición: Se refiere al objeto del mundo real: "Asignatura impartida en un determinado curso académico".

Listar

Para mostrar esta lista, es necesario establecer el centro para el que mostrar las asignaturas curso académico disponibles. Para ello, habrá que elegir el centro en la lista desplegable que se muestra en la figura 4.19.

También será necesario elegir la titulación a la que pertenecen las asignaturas, por lo que se elegirá entre las opciones de una lista desplegable, siguiendo el mismo mecanismo que para seleccionar centro. Se puede ver una captura de la selección de titulación en la figura 4.28.

Por último, habrá que seleccionar la asignatura para la cual se listarán los cursos académicos disponibles. Al igual que para la selección de centro y de titulación, se seleccionará a través de una lista desplegable con las asignaturas disponibles. La figura 4.32 muestra una captura de pantalla de esta ventana.

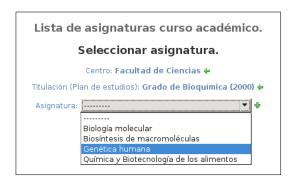


Figura 4.32: Captura de pantalla de la lista desplegable para seleccionar asignatura para el usuario Administrador principal.

Nótese que si no existieran elementos disponibles en el sistema, la lista desplegable aparecería vacía. Por tanto, se proporciona al usuario un icono, representado por una cruz verde, para añadir nuevos elementos al sistema. Este icono es el mostrado en la figura 4.20. Al pulsar dicho botón, aparecerá la ventana de creación de un nuevo elemento.

Una vez seleccionados el centro, la titulación y la asignatura, se muestra la lista completa de asignaturas curso académico que aparecen en el sistema. La figura 4.33 muestra una captura de pantalla de la lista de asignaturas curso académico.



Figura 4.33: Captura de pantalla de la lista de asignaturas curso académico para el usuario Administrador principal.

Si se quisiera refinar el listado de elementos mostrados, es posible seleccionar nuevos parámetros pulsando el icono *Seleccionar* que aparece al lado de cada elemento. Este icono aparece en la figura 4.22.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.34.

Añadir as	ignatura curso académico.
	ntro: Facultad de Ciencias ←
Titulación (Plan de	e estudios): Grado de Bioquímica (2000) 年
Asiç	gnatura: Genética humana 年
Añadir asignatura curso	académico
*Curso académico	
	Confirmar

Figura 4.34: Captura de pantalla del formulario de creación de Asignatura curso académico.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.35.

Editar asig	natura curso académico.			
Centro: Facultad de Ciencias				
Titulación (Plan de estudios): Grado de Bioquímica (2000)				
Asig	natura: Genética humana			
Editar asignatura curso ac	adémico			
*Curso académico	2010			
	Confirmar			

Figura 4.35: Captura de pantalla del formulario de edición para $Asignatura\ curso\ académico.$

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.8. Departamento

Definición: Se refiere al objeto del mundo real: "Unidad estructural universitaria de docencia e investigación, formada por una o varias cátedras de materias afines".

Listar

Muestra la lista completa de departamentos que aparecen en el sistema. La figura 4.36 muestra una captura de pantalla de la lista de departamentos.



Figura 4.36: Captura de pantalla de la lista de departamentos para el usuario Administrador principal.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.37.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.



Figura 4.37: Captura de pantalla del formulario de creación de *Departamento*.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.38.



Figura 4.38: Captura de pantalla del formulario de edición de *Departamento*.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

4.3.9. Asesor

Definición: Se refiere a la persona del mundo real: "Tutor que realiza un seguimiento permanente y orientado a la optimización del esfuerzo de estudio de un alumno en un curso académico".

Listar

Muestra la lista completa de asesores que aparecen en el sistema. La figura 4.39 muestra una captura de pantalla de la lista de asesores.



Figura 4.39: Captura de pantalla de la lista de asesores para el usuario Administrador principal.

Añadir

Para añadir un nuevo elemento al sistema, es necesario pulsar el icono $A\tilde{n}adir$ nuevo. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.5.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de creación del nuevo elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.40.



Figura 4.40: Captura de pantalla del formulario de creación de Asesor.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se creará el nuevo elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para introducir correctamente el elemento en el sistema.

Editar

Para editar un elemento del sistema, es necesario pulsar el icono *Editar*. Se puede ver una captura de pantalla de este icono en la figura 3.7. También es posible acceder al formulario de edición del elemento pulsando sobre el nombre del elemento que aparece en el listado.

Al pulsar en el icono, se enlazará con el formulario de edición del elemento. Este formulario se puede ver en la imagen 4.41.



Figura 4.41: Captura de pantalla del formulario de edición de Asesor.

Una vez rellenado el formulario, se pulsará el botón *Confirmar*, el cual se puede ver en la figura 3.11. Si el formulario rellenado es válido, y no tiene errores, se editará la información del elemento en el sistema. En caso de contener información no válida, un mensaje de error aparecerá indicando los campos del formulario que no han pasado la validación, los cuales habrá que modificar para modificar correctamente el elemento en el sistema.

Capítulo 5 Ejemplos prácticos

Bibliografía

```
[1] Apache (2010).
   Sitio oficial del servidor web.
   url: http://www.apache.org/ [Consulta: 24 diciembre 2010].
[2] Debian GNU/Linux (2010).
   Sitio web oficial del sistema operativo.
   url: http://www.debian.org/[Consulta: 24 diciembre 2010].
[3] Django (2010).
   Sitio oficial del proyecto.
   url: http://www.djangoproject.com/ [Consulta: 24 diciembre 2010].
[4] GNU Nano (2010).
   Sitio oficial del editor.
   url: http://www.nano-editor.org/ [Consulta: 24 diciembre 2010].
[5] PostgreSQL (2010).
   Sitio oficial del sistema gestor de bases de datos.
   url: http://www.postgresql.org/ [Consulta: 24 diciembre 2010].
[6] Python (2010).
   Sitio oficial del lenguaje.
   url: http://www.python.org/ [Consulta: 24 diciembre 2010].
[7] Subversion (2010).
   Sitio oficial del sistema de control de versiones.
   url: http://subversion.tigris.org/ [Consulta: 24 diciembre 2010].
[8] Wikipedia - Framework (2010).
   Sitio oficial del proyecto.
   url: http://es.wikipedia.org/wiki/Framework [Consulta: 24 diciembre 2010].
[9] Wikipedia - Prompt (2010).
   Sitio oficial del proyecto.
   url: http://es.wikipedia.org/wiki/Prompt [Consulta: 24 diciembre 2010].
```