



# UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

## ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

*Ingeniería Técnica en Informática de Gestión*

### **PROYECTO DE FIN DE CARRERA**

Aplicación web para la gestión de la Asesoría  
Académica en la Universidad de Córdoba

### **MANUAL DE USUARIO**

Autor: *Bartolomé Sánchez Salado*

Director: *Nicolás Luis Fernández García*

Córdoba, 10 de enero de 2011



**D. Nicolás Luis Fernández García**, profesor titular de Universidad del departamento de Informática y Análisis Numérico,

## INFORMA

Que el proyecto denominado **Aplicación web para la gestión de la Asesoría Académica en la Universidad de Córdoba** ha sido realizado por **D. Bartolomé Sánchez Salado** como proyecto fin de carrera de la titulación **Ingeniería Técnica en Informática de Gestión**, reuniendo, a su juicio, las condiciones exigidas en este tipo de trabajos.

Córdoba, 10 de enero de 2011.

**D. Nicolás Luis Fernández García**

**D. Bartolomé Sánchez Salado**



# Índice general

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>1</b>
1.1	Introducción . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Instalación y desinstalación</b>	<b>3</b>
2.1	Requisitos del sistema . . . . .	3
2.1.1	Requisitos Hardware . . . . .	3
2.1.2	Requisitos Software . . . . .	3
2.2	Proceso de instalación . . . . .	4
2.3	Proceso de desinstalación . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Características de la interfaz</b>	<b>5</b>
3.1	Introducción . . . . .	5
3.2	Entrada y salida de la información . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Funcionamiento de la aplicación</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Ejemplos prácticos</b>	<b>9</b>



# Capítulo 1

## Introducción

### 1.1. Introducción

En este manual de usuario se realiza una descripción de la aplicación Asesorías Académicas, centrándose únicamente en la entrada de información del usuario y en la salida resultante y describiendo, minuciosamente, tanto el proceso de instalación y desinstalación como la navegación a través de las pantallas que constituyen la misma.

El usuario final de la aplicación podrá encontrar todo lo necesario para conocer y explotar las diferentes posibilidades del sistema informático implementado, utilizando este manual de usuario como guía de iniciación para el aprendizaje y utilización del software desarrollado. Para facilitar este proceso, el documento se ha dividido en tres partes:

- **Instalación y desinstalación del software.** Este capítulo se encarga de detallar al máximo todos los pasos que se deben seguir en el proceso de instalación de la aplicación Asesorías Académicas para su correcto funcionamiento.
- **Características básicas de la interfaz.** Esta parte servirá de diccionario a lo largo de todo el manual, ya que se encarga de la definición de todos los términos que se utilizarán posteriormente.
- **Navegación por la aplicación.** En estos capítulos, se realiza una navegación exhaustiva por todas las partes de la aplicación, detallando la funcionalidad de cada una de ellas.

Como objetivo implícito, este documento pretende ser utilizado como base de posteriores estudios, futuros proyectos o posibles modificaciones y mejoras que se planteen en el marco de su desarrollo.





# Capítulo 2

## Instalación y desinstalación

### 2.1. Requisitos del sistema

El equipo donde se vaya a instalar y usar el software debe cumplir una serie de requisitos técnicos para un correcto funcionamiento y aprovechamiento total de las funciones ofrecidas por el sistema informático.

#### 2.1.1. Requisitos Hardware

Para la instalación de esta aplicación se necesita de un ordenador personal con las siguientes características mínimas:

- Procesador Intel 80486 o superior.
- 32 MB de memoria RAM.
- 50 MB de espacio libre en disco duro.
- Lector de CD-ROM.
- Teclado y ratón compatibles.
- Conexión a internet.

#### 2.1.2. Requisitos Software

Las aplicaciones necesarias para el correcto funcionamiento del sistema son las siguientes:

- Debian GNU/Linux 6.0 “Squeeze”.
- Python 2.6.6
- Django 1.2.3.
- PostgreSQL 8.4.5.
- Subversion 1.4.2.
- Apache 2.2.16-4 con el módulo *mod\_wsgi* instalado.

## **2.2. Proceso de instalación**

## **2.3. Proceso de desinstalación**

# Capítulo 3

## Características de la interfaz

### 3.1. Introducción

La interfaz desarrollada presenta todas las características de una aplicación web, con lo que se facilita su uso y comprensión al ser muy extendida la navegación web en estos días gracias al auge de internet.

### 3.2. Entrada y salida de la información

Al tratarse de una aplicación web, el usuario podrá encontrar los elementos típicos que aparecen en ellas para interactuar con dicha aplicación, como son:

- **Botones** Elemento que permite la interacción del usuario con la página y que conlleva una acción inmediata, como por ejemplo, confirmación de los datos de un formulario. Los botones pueden tener diferente aspecto, pero todos cumplen un mismo papel, que es el de enlazar unas páginas con otras pasándole la información determinada que hayamos rellenado en cada página para que se evalúe en la siguiente, o bien cambia de página sin enviar información a la base de datos. En la figura *INSERTAR* vemos un ejemplo de este tipo de botones. Indica *INSERTAR*.
- **Formularios** Son un conjunto de elementos que se usan para que el usuario introduzca o elija información en el sistema, por ejemplo, los datos de una nueva titulación se introducen en el sistema mediante un formulario.

La figura *INSERTAR* muestra la captura de pantalla de la ventana de creación de una titulación para el usuario administrador principal. A continuación se describen los elementos de un formulario mediante la numeración que aparece en la figura *INSERTAR*. Los elementos que pueden contener los formularios son: *INSERTAR*

- **Hiperenlaces** Los hiperenlaces tienen una función similar a los botones y servirán para enlazar páginas en el seno de la aplicación. En este caso, se han utilizado para enlazar páginas con información relacionada introduciendo nuevas opciones de acción de una forma estructurada y organizada sin acumular gran cantidad de información en una misma página.

Ejemplos: *INSERTAR*

- **Menús** Permiten al usuario elegir una opción entre las presentes. Un menú lo forman un conjunto de hiperenlaces como los mostrados en la figura *INSERTAR*.

## Capítulo 4

# Funcionamiento de la aplicación



# Capítulo 5

## Ejemplos prácticos