

2019 IoT

대학생을 위한

창의코딩 스쿨

교육 제안서

‘19 1월 7일(월)~ 1월 14일(월)

주최



성균관대학교

L I O T + 사 업 단



L I O T + 사 업 단

Internet of things UNIC

주관



성균관대학교

L I O T + 사 업 단



수원시
SUWON CITY

후원



Suwon Youth Wish Zone

2019 IoT 창의 코딩스쿨 모집 공고

2019 IoT(사물인터넷) 창의 코딩스쿨에 참가할 대학생 및 대학원생을 모집합니다. 참가 학생들은 IoT의 기본 개념을 학습하고, C언어 초보자를 위해 기초 교육부터 진행하고, 아이디어를 실현시키고 경연하는 과정에서 4차 산업혁명 시대의 IoT플랫폼을 활용할 수 있는 능력을 함양할 수 있도록 기획하였습니다.

- ☐ 대회 주제 주변 공간을 개선시키기 위한 IoT(사물인터넷)를 활용한 개발내용 제안 및 개발
- 대상(1팀), 최우수상(1팀), 우수상(2팀)
- ☐ 목 적 IoT 교육, 컴퓨팅 사고력, 창의성 및 코딩능력 향상
- ☐ 방 법 삼성IoT플랫폼 ARTIK 사용
- 교육관련 교재, ARTIK개발키트, 등은 무료로 제공
- ☐ 일 시 '19 1. 7(월) ~ '19 1.14(월), 8일간 교육프로그램(토, 일 포함)
- ☐ 모 집 '18 12. 31(월)까지 아래 문의처로 참가 신청서 송부
- ☐ 장 소 성균관대학교 자연과학캠퍼스 제2공학관 27422(PC실)
- ☐ 대 상 대학생, 대학원생
- ☐ 참 가 비 교육 내용 수료 시 3만원 페이백
- ☐ 특 징 인문/자연계 구분 없이 C언어의 기초부터 IoT교육까지 배울 수 있는 기회
- 출석 70% 이상: 수료증 발급, 창의품 수료 인정
- ☐ 주 최 성균관대학교 LINC+사업단, 성균관대학교 IoT UNIC
- ☐ 주 관 성균관대학교 LINC+사업단, 수원시
- ☐ 후 원 수원시 청년지원센터
- ☐ 문 의 처 조덕수 대표(디에스랩)
- MP: 010-2975-8590, email: jodeoksu@gmail.com

- 첨부 -

가. 「2019 IoT 창의 코딩스쿨」참가 신청서

2018. 12. 29.

디에스랩

대표 조덕수

시행 제2018 - 003 (2018. 12. 29)

주소 (06247) 경기도 수원시 장안구 서부로 2066 산학협력센터 85207호

전화 010-2975-8590 / e-mail: jodeoksu@gmail.com

□ '19 IoT 창의 코딩스쿨 일정표 기획안

	'19 1월 7일 월요일	'19 1월 8일 화요일	'19 1월 9일 수요일
오전	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 안내 특강: 4차 산업혁명 3D프린트 특강 3D프린팅 모델링 수업 	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 주제 마감 IoT를 위한 C언어 기초(1) 	<ul style="list-style-type: none"> C언어 기반 ARTIK제어 교육 (기초1)
오후	<ul style="list-style-type: none"> 3D모델링 실습 팀 구성 및 주제 선정 	<ul style="list-style-type: none"> IoT를 위한 C언어 기초(2) APP inventor 	<ul style="list-style-type: none"> C언어 기반 ARTIK제어 교육 (기초2)
야간멘토	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충이 필요한 참가자 대상 	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충이 필요한 참가자 대상 	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충이 필요한 참가자 대상
	'19 1월 10일 목요일	'19 1월 11일 금요일	'19 1월 12일 토요일
오전	<ul style="list-style-type: none"> IoT 코딩 교육(기초) 	<ul style="list-style-type: none"> 인공지능 활용 및 코딩교육(1) 	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 멘토링(1)
오후	<ul style="list-style-type: none"> IoT 코딩 교육(심화) ARTIK Cloud Web 교육 ARTIK APP 교육 	<ul style="list-style-type: none"> 인공지능 활용 및 코딩교육(2) 	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충 및 프로젝트 상담
야간멘토	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충이 필요한 참가자 대상 	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충이 필요한 참가자 대상 	
	'19 1월 13일 일요일	'19 1월 14일 월요일	
오전	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 멘토링(2) 	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충 	<ul style="list-style-type: none">
오후	<ul style="list-style-type: none"> 자율 보충 및 프로젝트 상담 	<ul style="list-style-type: none"> 경진대회 발표 도전하는 청년 취·창업 관련 (청년지원센터) 시상식 	<ul style="list-style-type: none">

※ 오전 교육: 10~12시, 오후 교육: 1시~5시, 야간멘토: 19시~20시30분.

※ 각 교육내용은 상황과 일정에 따라서 변경될 수 있음.

※ 프로젝트 멘토링 및 자율 보충이 필요한 참가자들은 해당 수업시간에 자유롭게 문의.

□ 프로젝트 및 경연 관련

- 주변 공간을 활용한 창의 IoT(사물인터넷) 경진대회
- 상장: 대상(1팀), 최우수상(1팀), 우수상(2팀)
- 특징: 공간을 개선시키기 위한 IoT를 활용한 아이디어 제안 및 개발
- 내용: 공간을 데이터화 시킬 수 있도록 하여 4차 산업혁명에 맞는 아이디어 제안 및 개발
- 배점 관련
 - 필수: 아이디어 제안(10점), 컨셉 개발(10점), youtube 영상 업로드(10점), 발표(10점)
 - 가점: 창의적 아이디어(10점), 기계 제어 완료(10점), 완성도(10점), IoT 데이터 실시간 수집 성공(10점), API활용(10점, 1개 이상)