

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ
VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Uživatelská příručka
kalkulačka

1 Instalace a spuštění programu

1.1 Instalace

1.2 Odinstalace

1.3 Spuštění

Po spuštění programu se zobrazí Classic verze kalkulačky.

2 Ovládání programu

2.1 Menu

Mezi jednotlivými módy kalkulačky můžete přepínat na horní liště okna. Vybrat si můžete mezi módy Classic, Science, Programing, Plot, History a Autors.

2.2 Vkládání dat

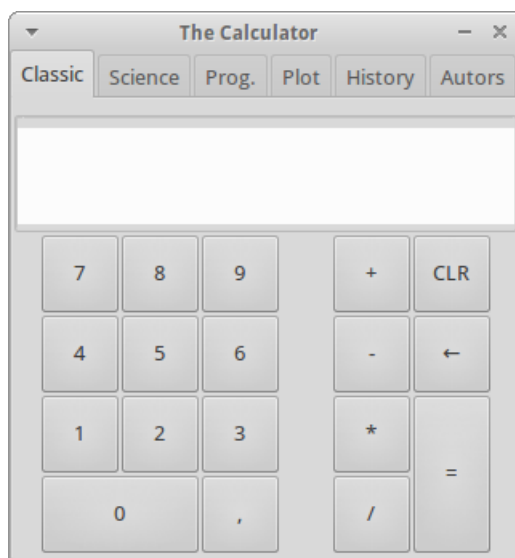
Do okna pro vstupní data můžete vkládat dvěma způsoby. Buď pomocí tlačítek nebo pomocí klávesnice. V jednotlivých modech může vykonávat jen operace, které má určeny pomocí daných tlačítek.

2.3 Módy

Jednotlivé módy mají své funkce, které v nich můžete používat.

2.3.1 Classic

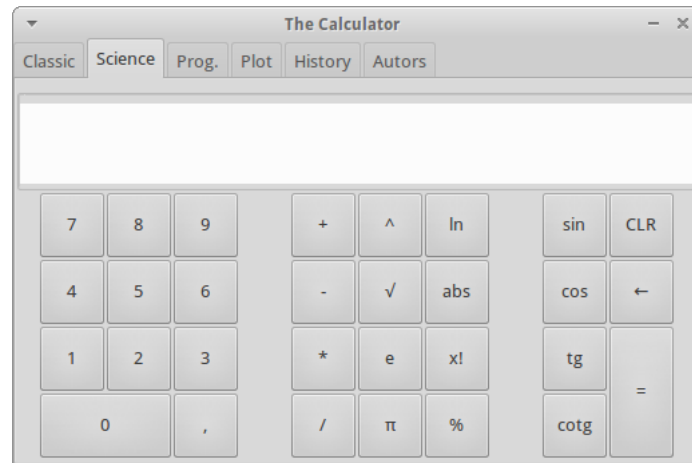
V módu Classic obsahuje základní matematické operace jako jsou sčítání, odčítání, násobení a dělení. Dále obsahuje tlačítka pro odstranění jednoho znaku nebo celého okna vstupních dat.



Obrázek 1: Rozložení Classic módu

2.3.2 Science

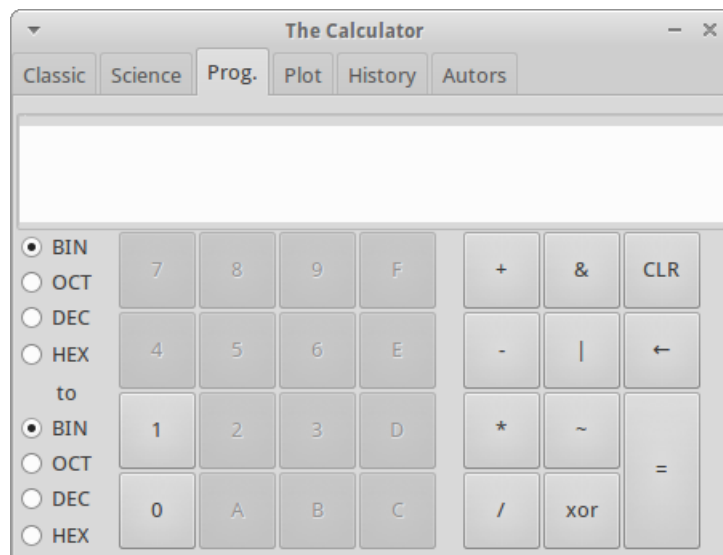
Mód Science obsahuje mód Classic, který je rozšířen o další matematické operace. Mezi tyto operace patří faktoriál, logaritmus, odmocnina, mocnina, modulo a potom goniometrické operace jako sinus, cosinus, tangens a cotangens.



Obrázek 2: Rozložení Science módu

2.3.3 Programing

V módu Programing má velice důležitou část, a to je přepínání číselných soustav bin, oct, dec a hex. Při přepínání z různých číselných soustav se tlačítka čísel, popřípadě písmen deaktivují, takže je nemůžeme zadat. Matematické operace jsou sčítání, odčítání, násobení a dělení. Dále obsahuje logické operace jako and, or, not a nor.



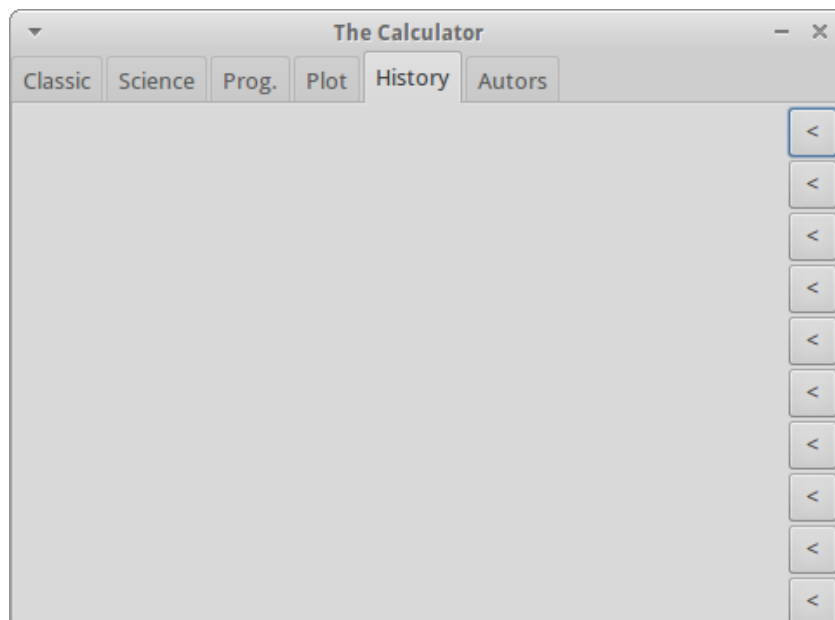
Obrázek 3: Rozložení Science módu

2.3.4 Plot

Mód plot nám danou funkci dokáže vykreslit.

2.3.5 History

V módu History vidíme naše předchozí výpočty. Po klepnutí na tlačítko u daného výpočtu si jej můžeme nechat znovu spočítat.



Obrázek 4: Rozložení History módu

2.3.6 Autors

Mód Autors obsahuje jména všech autorů projektu a odkaz na nápovědu a dokumentaci.