

Persoonsgegevens

Naam: Bas de Reus

Adres: Nederland, Zaandam

Geboortedatum: 31 maart 2004

Telefoonnummer: +31 6 12 19 76 96

E-mailadres: dereusbas461@gmail.com

Portefolio: <https://www.bas-de-reus.nl>

Github: <https://github.com/bas-boop>

Hard skills



Soft skills

- Agile
- Scrum
- Teamwork
- Communicatie

Talen

Nederlands – uitstekend in spraak en schrift

Engels – goed in spraak en schrift

Duist – begrijp ik in spraak

Wie ben ik?

Ik wil graag games maken, want ik wil het plezier dat ik kreeg van games kunnen geven aan anderen. Dit is de reden waarom ik een **gameplay programmeur** ben. Ik werk graag aan gameplay features. Ik heb het meeste ervaring met **Unity en C#**, dit is te vinden op [deze pagina](#). Wat ik ook graag doe is de leiding nemen in het project, dit heb ik vaak gedaan met de rol van **scrummaster**.

Werkervaringen

[XR-Lab](#) 2023 februari – 2023 Juli

Stagiair VR game developer & scrummaster

Ik heb gewerkt aan 2 projecten op een agile werkmethode. “[Kara-oké](#)” een VR karaoke game in opdracht van AVROTROS. Ook heb ik gewerkt aan [AR Gpal](#), we moesten de app/webapp van de klant vertalen naar AR.

[Neon Origins](#) 2022 mei – 2023 februari

Game developer

Hier heb ik gewerkt aan een 2.5D Metroidvania-game. Heb vooral de focus gelegd op **gameplay** en hoe het speelt. Ook heb ik hier wat **game design** gedaan. Heb gewerkt aan het **refactoreren en ombouwen** van [veel bewegingsopties van de speler](#). Heb een **existentie** aangebracht aan het [custom physics system](#). Hiernaast heb ik ook gewerkt aan een [pick-up system](#).

New York Pizza 2021 – heden

Shift manager & pizza cook

Ik ben een meester in het bereiden van **heerlijke pizza's** en heb een creatieve benadering van toppings. Bovendien ben ik een **uitstekende leider** met organisatorische vaardigheden die een **positieve werkomgeving** creëert en het beste uit het team haalt. Mijn toewijding aan **kwaliteit en klanttevredenheid** is voor mij van groot belang.

Inmeba 2019 januari – 2020 juni

ICT specialist

Mijn taak was om digitale naambordjes voor huizen en flatwoningen te ontwerpen. Ik moest ze print- en laserprint-klaar maken en later werden ze verstuurd naar de machine.

Opleidingen

Media college Amsterdam 2020 – heden (2024)

Software development/game developer

Hier leer ik om agile games te maken. Heb vooral Unity en C# geleerd. Dit is te vinden op mijn [portefolio](#). Daarnaast heb ik nog lessen in Nederlands, Engels en rekenen.