

## Persoonsgegevens

Naam: Bas de Reus

Adres: Nederland, Zaandam

Geboortedatum: 31 maart 2004

Telefoonnummer: +31 6 12 19 76 96

E-mailadres: [dereusbas461@gmail.com](mailto:dereusbas461@gmail.com)

Portfolio: <https://www.bas-de-reus.nl>

Github: <https://github.com/bas-boop>

## Hard skills



## Soft skills

- Agile
- Scrum
- Teamwork
- Communicatie

## Talen

Nederlands – moedertaalspreker

Engels – goed in spraak en schrift

## Wie ben ik?

Ik wil graag games maken, want ik wil het plezier dat ik kreeg van games kunnen geven aan anderen. Dit is de reden waarom ik een **gameplay programmeur** ben. Ik werk graag aan gameplay features. Ik heb het meeste ervaring met **Unity en C#**, dit is te vinden op [deze pagina](#). Wat ik ook graag doe is de leiding nemen in het project, dit heb ik vaak gedaan met de rol van **lead developer** en **scrummaster**.

## Werkervaringen

### [InControl](#) 2023 september – 2024 februari - *Stagiair software developer*

Ik heb gewerkt aan de engine van de verschillende simulatie software dat we aan bieden. Heb ook gefocust op het verbeteren van de **Routing DLL** van Pedestrian Dynamics.

### [XR-Lab](#) 2023 februari – 2023 Juli - *Stagiair VR game developer & scrummaster*

Ik heb gewerkt aan 2 projecten op een agile werkmethode. “[Kara-oké](#)” een VR karaoke game in opdracht van AVROTROS. Ook heb ik gewerkt aan [AR Gpal](#), we moesten de app/webapp van de klant vertalen naar AR.

### [Neon Origins](#) 2022 mei – 2023 februari - *Game developer*

Hier heb ik gewerkt aan een 2.5D Metroidvania-game. Heb vooral de focus gelegd op **gameplay** en hoe het speelt. Ook heb ik hier wat **game design** gedaan. Heb gewerkt aan het **refactoreren en ombouwen** van [veel bewegingsopties van de speler](#). Heb een **existentie** aangebracht aan het [custom physics system](#). Hiernaast heb ik ook gewerkt aan een [pick-up system](#).

### [New York Pizza](#) 2021 – heden - *Shift manager & pizza cook*

Ik ben een meester in het bereiden van **heerlijke pizza's** en heb een creatieve benadering van toppings. Bovendien ben ik een **uitstekende leider** met organisatorische vaardigheden die een **positieve werkomgeving** creëert en het beste uit het team haalt. Mijn toewijding aan **kwaliteit en klanttevredenheid** is voor mij van groot belang.

### [Inmeba](#) 2019 januari – 2020 juni - *ICT specialist*

Mijn taak was om digitale naam bordjes voor huizen en flatwoningen te ontwerpen. Ik moest ze print- en laserprint-klaar maken en later werden ze verstuurd naar de machine.

## Opleidingen

### [HBO Bachelor of Creative Media and Game Technologies](#)

HKU 2024 – Heden

In opleiding om meer artistiek te kijken naar het ontwerpen en maken van games.

### [MBO Software development/game developer](#)

Media College Amsterdam 2020 – 2024

Hier leer ik om agile games te maken. Heb vooral Unity en C# geleerd. Dit is te vinden op mijn [portfolio](#). Daarnaast heb ik nog lessen in Nederlands, Engels en rekenen.