5. Модуль №5. Основы программирования на языке Python		10	5	5	
5.1.	Знакомство с языком Python	2	2	0	
5.2.	Переменные и выражения.	2	0	2	Практическая работа
5.3.	Условные выражения	2	1	1	Практическая работа
5.4.	Циклы.	2	1	1	Практическая работа
5.5.	Функции	2	1	1	Практическая работа
2 3 1 31 CTT		0	0	0	1 24:

	Лодуль №6. Программирование для полетов внутри помещения	8	0	8	
6.1.	Основы программирования БАС на Python.	2	0	2	Практическая работа
6.2.	Работа со списком данных.	2	0	2	Практическая работа
6.3.	Разработка алгоритма автономного полета БАС.	2	0	2	Практическая работа
6.4.	Создать скрипт на языке программирования Python для самостоятельного управления квадрокоптером в помещении без использования сигнала GPS.	2	0	2	Практическое задание

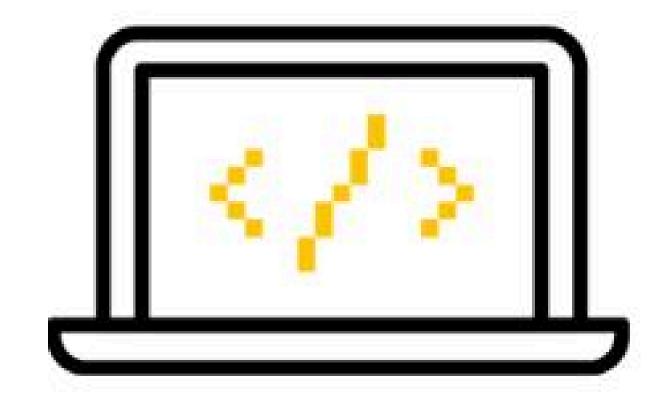
	Лодуль №7. Использование датчиков БАС и сбор данных	8	4	4	
7.1.	Сенсоры и датчики для сбора данных	2	2	0	
7.2.	Датчики: акселерометр, гироскоп, дальномер GPS.	2	1	1	
7.3.	Датчики при сборке вмастерской.	2	0	2	Практика сборки

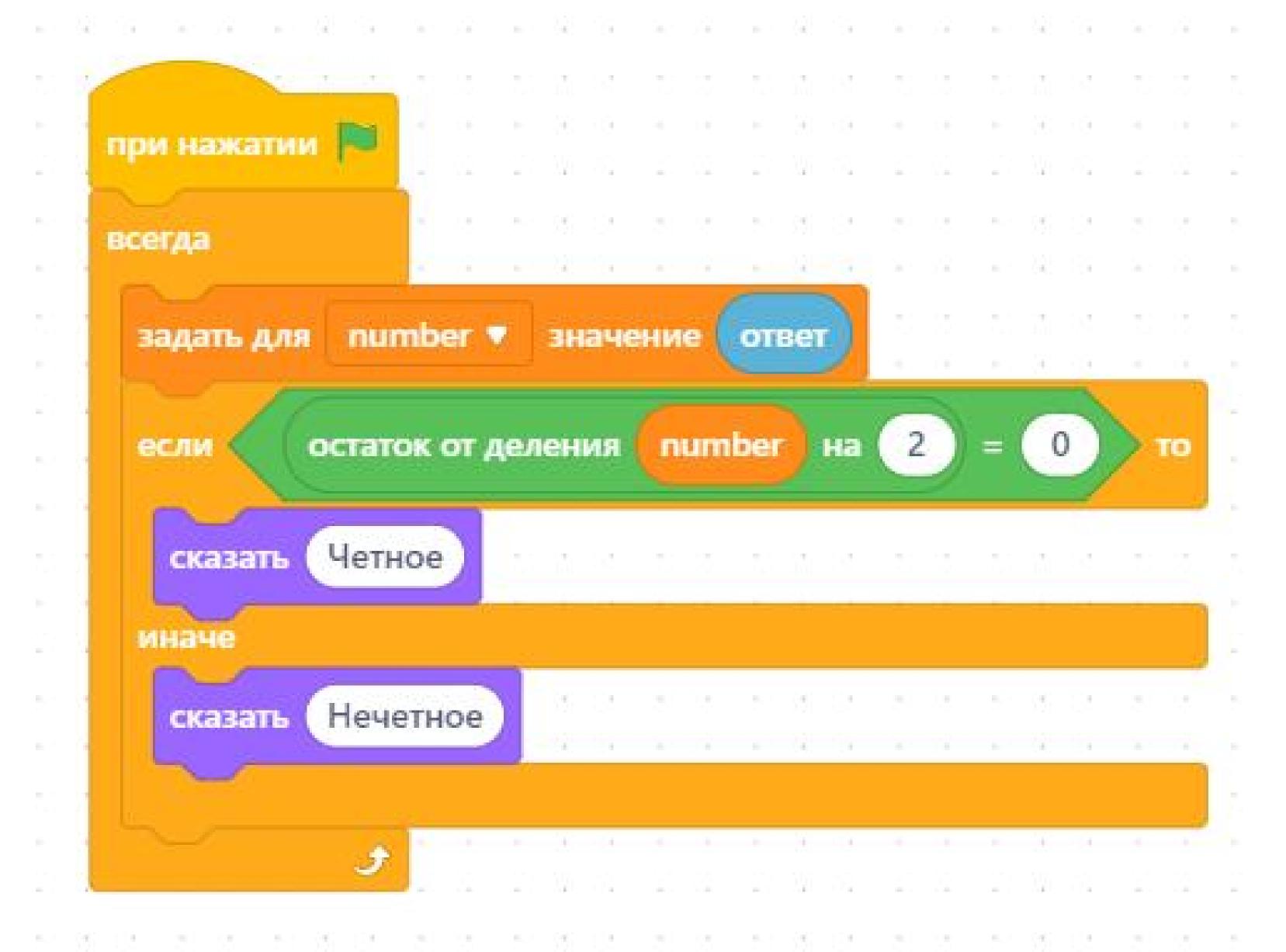
8. Модуль №8. Обработка и анализ данных полета БАС		4	4	0	
8.1.	Тема 1. Сбор, обработка и анализ данных фотограмметрической съемки.	2	2	0	
8.2.	Тема 2. Сбор, обработка и анализданных аэрофотосъёмки.	2	2	0	
	Лодуль №9. Применение БАС в азличных отраслях	4	2	2	
9.1.	Технология применения БАСв геодезии и картографии.	2	2	0	
9.2.	Технологии применения БАС в других отраслях	2	0	2	Проектная работа.

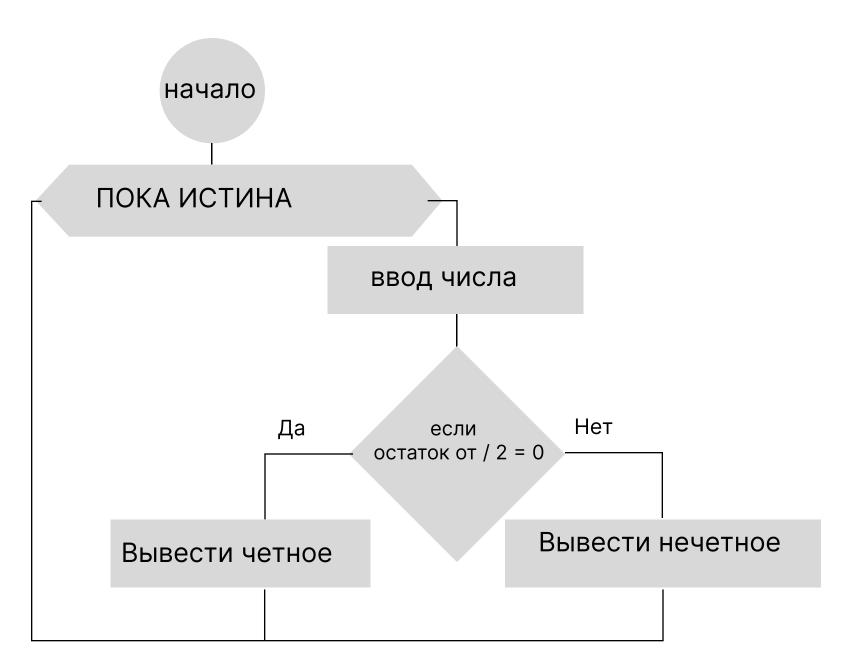
# GEOSCAN

# Программирование на Python



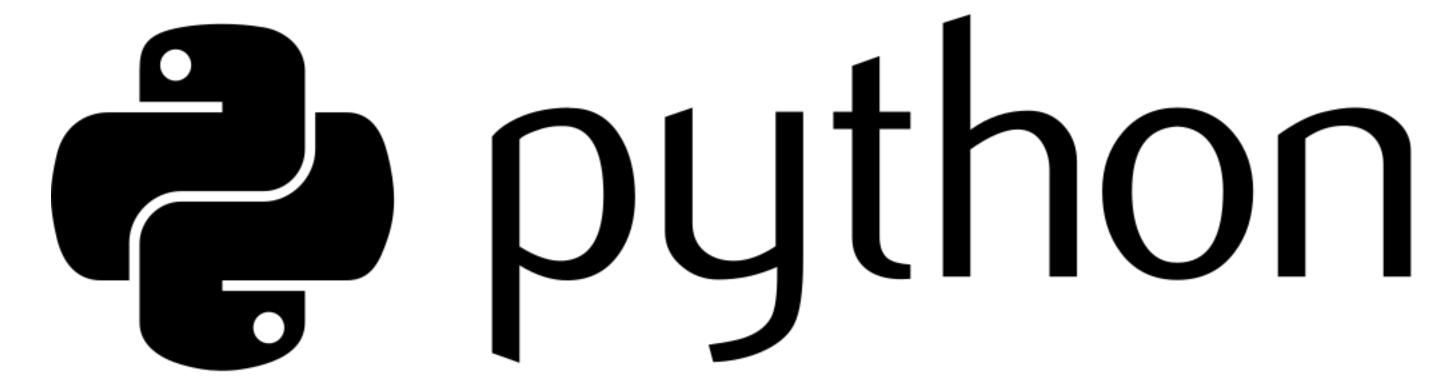






https://github.com/bas36/first\_code

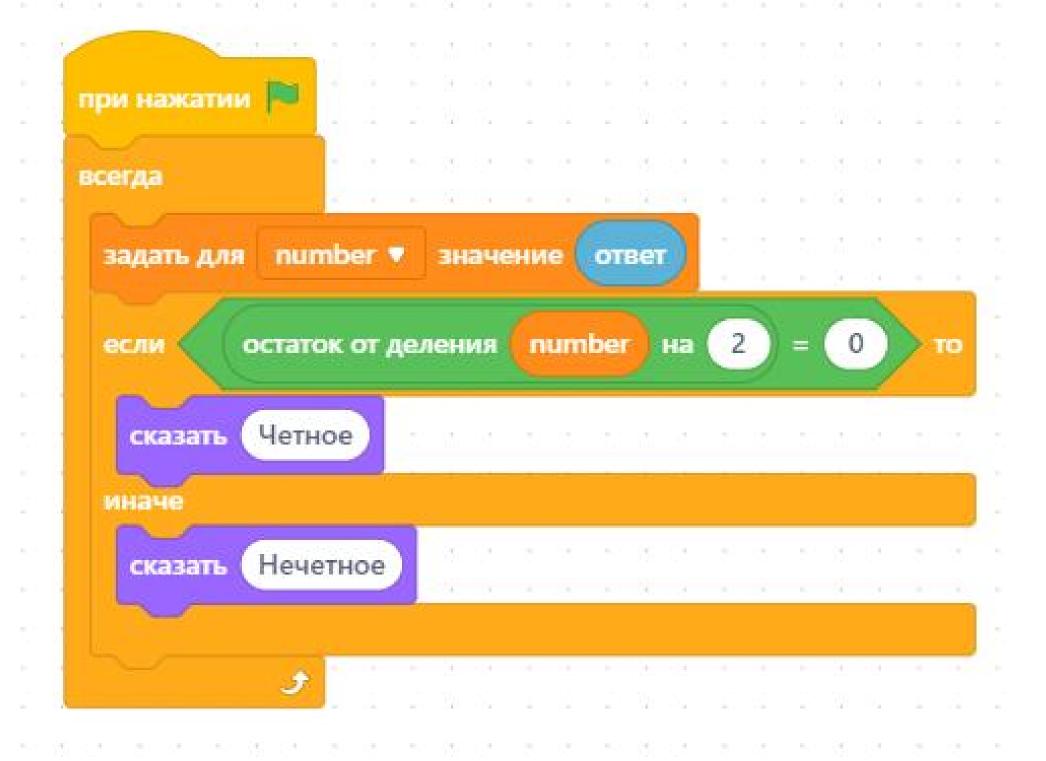


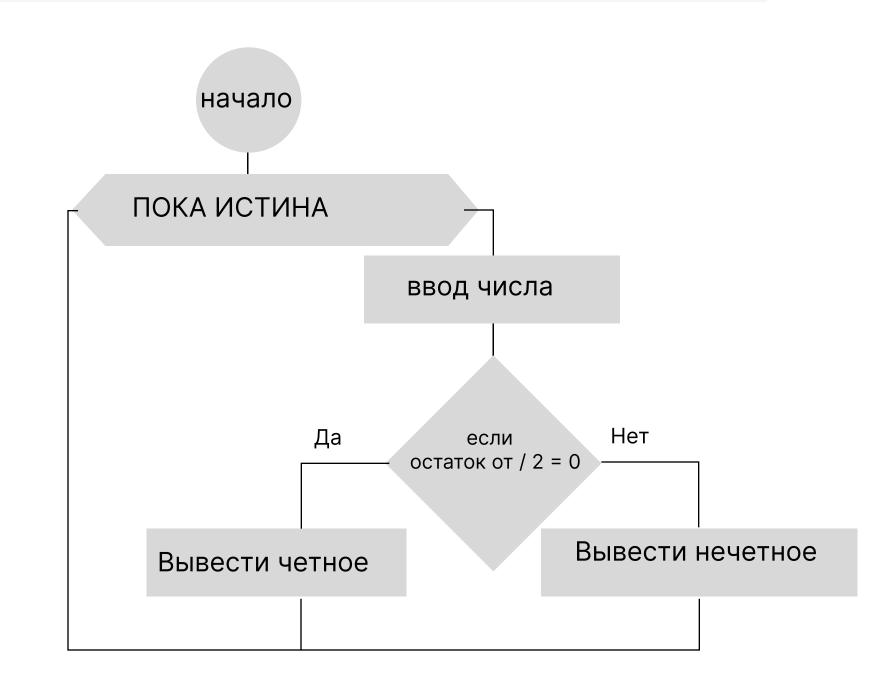




https://chat.deepseek.com/

```
while True:
    number = int(input("Введите число: "))
    if number % 2 == 0:
        print("Четное")
    else:
        print("Нечетное")
```





## 

Geoscan PioneerSDK — это набор инструментов для взаимодействия с дронами Geoscan Pioneer. Он предоставляет краткий и удобный АРІ для таких функций дронов, как автономный полёт, получение кадров с камеры дрона и многое другое. Пожалуйста, ознакомьтесь с examples/ каталогом, чтобы найти

отправные точки и вдохновение.

```
from pioneer_sdk import Pioneer
pioneer_mini = Pioneer(logger=False)
while True:
    number = int(input("Введите число: "))
    if number % 2 == 0:
        print("Четное")
        pioneer_mini.led_control(r=0, g=255, b=0)
    else:
        print("Нечетное")
        pioneer_mini.led_control(r=255, g=0, b=0)
```



### Что понадобится:

Все пункты хорошо освещены на сайте Геоскан

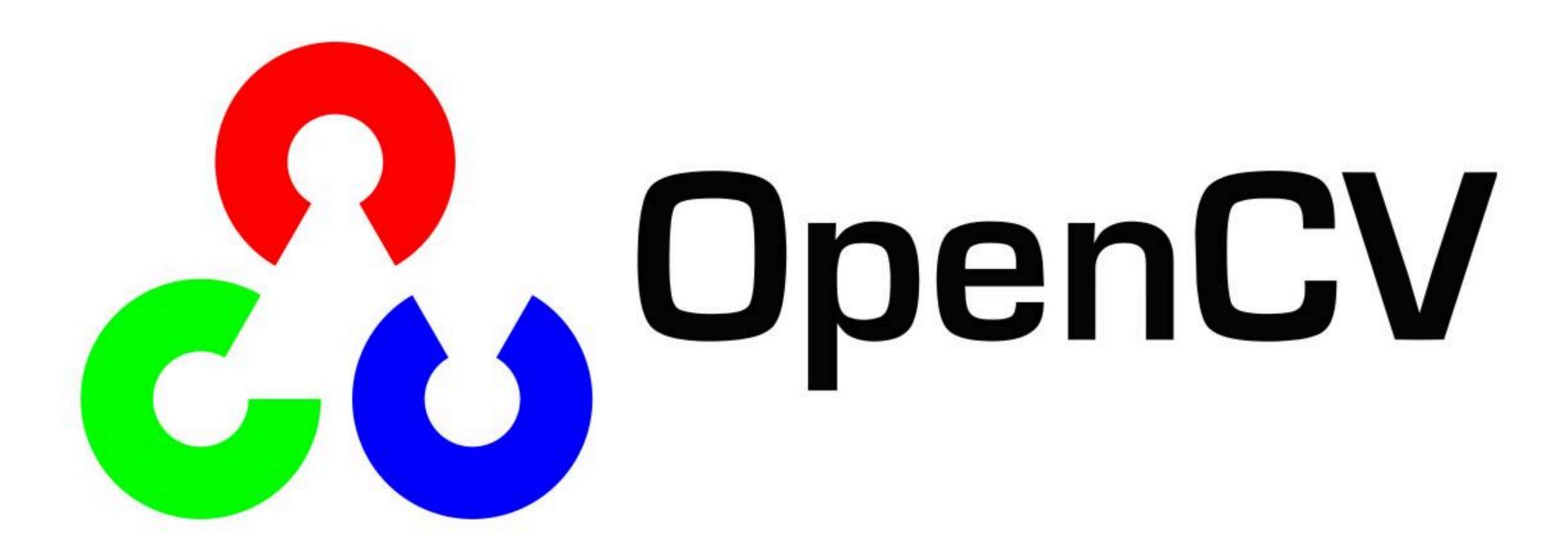
- 1. Установка python
- 2. Установка pycharm
- 3. Установка орепси
- 3. Установка pioner\_sdk 4. Проверка прошивки квадрокоптера
- 5. Обновление параметров автопилота
- 6. Прошивка контроллера esp32



#### Настройка Pioneer %

- 1. Для работы с Pioneer Mini в первую очередь необходимо проверить актуальность его прошивки автопилота, ESP32 и параметров автопилота. Полный список необходимого ПО с инструкциями описан в начале страницы.
- 2. Следующим шагом включаем Pioneer Mini и подключаемся к нему по Wi-Fi. Имя сети каждого коптера уникально, но пароль у всех одинаковый: «12345678».





#### Веб камера ноутбука

```
import cv2
cap = cv2.VideoCapture(0)
while True:
    ret, frame = cap.read()
    cv2.imshow('Camera', frame)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

#### Камера квадрокоптера

```
from pioneer_sdk import Camera
import cv2
camera = Camera()
while True:
    frame = camera.get_cv_frame()
    cv2.imshow("video", frame)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
cv2.destroyAllWindows()
```

### С чем мы работаем?

```
import cv2
cap = cv2.VideoCapture(0)
while True:
    ret, frame = cap.read()
    cv2.imshow('Camera', frame)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
print(type(frame))
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
<class 'numpy.ndarray'>
```

Что такое numpy.ndarray?

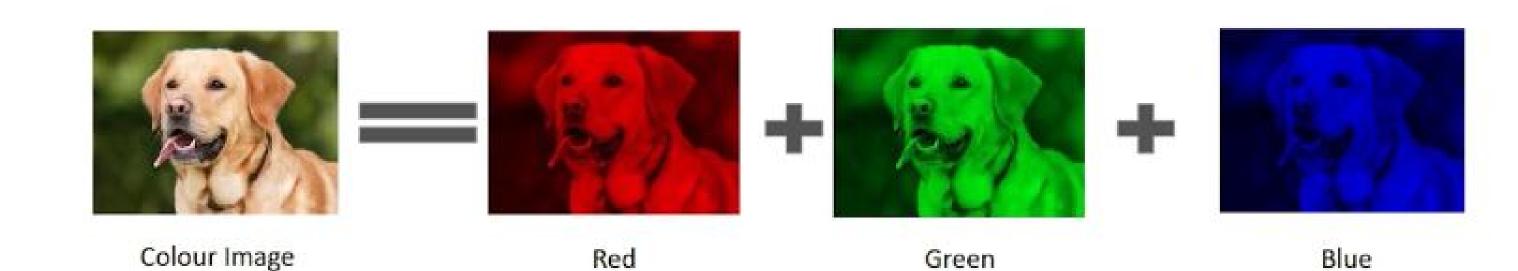
Это многомерный массив, предоставляемый библиотекой NumPy, используемый для хранения числовых данных.

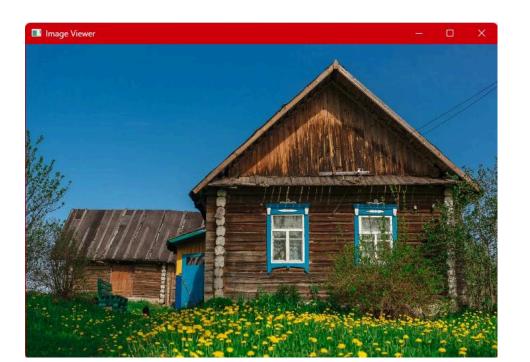
Он отличается от обычных списков Python тем, что поддерживает сложные математические операции, более эффективен по памяти и быстрее при вычислениях.

### С чем мы работаем?

```
2 15 0 0 11 10 0 0 0 0 9
   0 0 4 60 157 236 255 255 177 95 61 32 0
0 10 16 12 238 255 244 245 243 250 249 255 222 108 10
0 14 170 255 255 244 254 255 253 245 255 249 253 251 FEE
2 SS 255 228 255 251 254 211 141 TO THE 215 251 238 255 48
13 217 243 255 155 38 226 52 2 0 10 13 232 255 255 36
16 229 252 254 49 12 0 0 7 7 0 70 237 252 235 62
5 141 245 255 212 25 11 9 3 0 DE 236 243 255 137
 0 87 252 250 248 215 60 0 1 128 252 255 248 144 6
0 13 1E 255 255 245 255 182 181 248 252 242 208 36 0 19
   0 5 1 251 255 241 255 247 255 241 162 17 0 7
0 0 0 4 58 251 255 246 254 253 255 120 11 0
   0 4 97 255 255 255 248 252 255 244 255 182 10 0
0 22 206 252 246 251 241 100 24 116 255 245 255 194
 0 111 255 242 255 158 24 0 0 6 39 255 232 230 56
0 218 251 250 137 7 11 0 0 0 2 62 255 250 123
 0 173 255 255 101 9 20 0 13 3 13 182 251 245 61
 0 107 251 241 255 230 93 55 19 118 217 248 253 255 52
 0 13146 250 255 247 255 255 255 249 255 240 255 129
 0 0 23 FEE 215 255 250 248 255 255 248 248 FEE
             0 52 153 233 255 252 147 37 0
         5 0 0 0 0 0 14 1 0 6
```

```
import cv2
cap = cv2.VideoCapture(0)
while True:
    ret, frame = cap.read()
    cv2.imshow('Camera', frame)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        break
print(frame.shape)
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
(480, 640, 3)
```













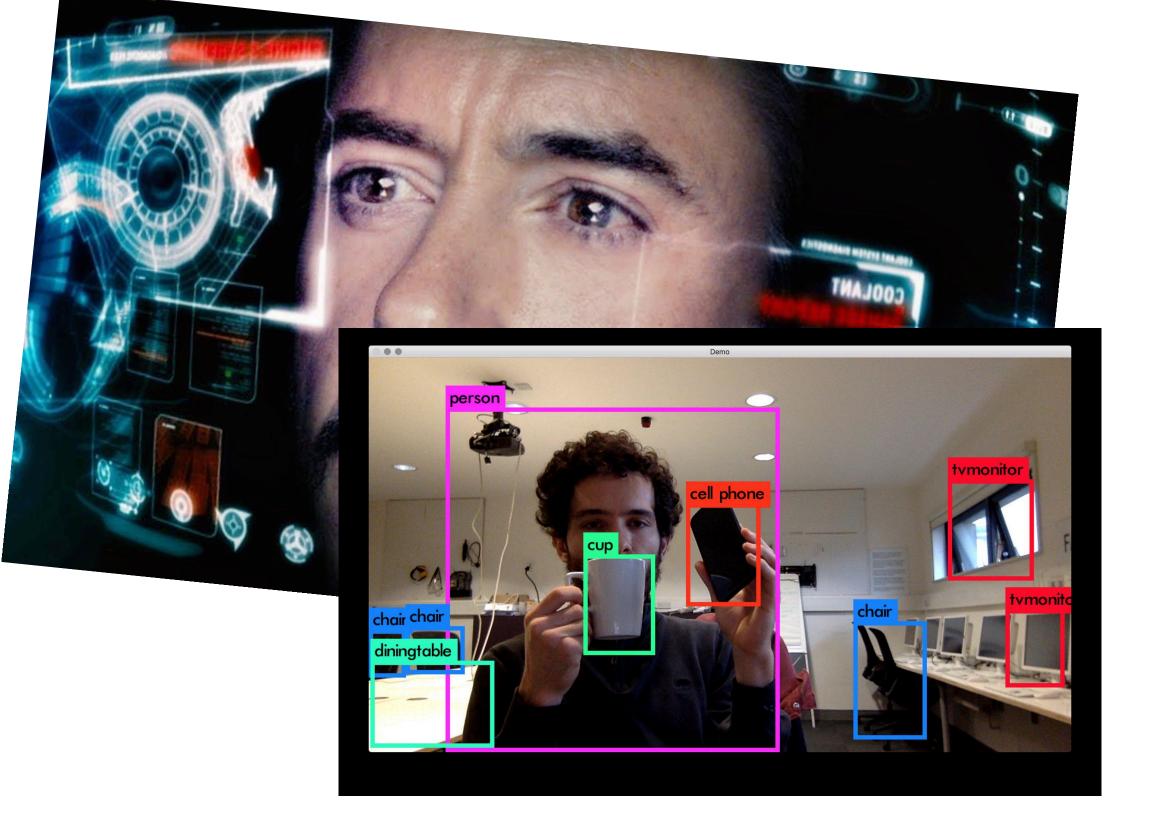


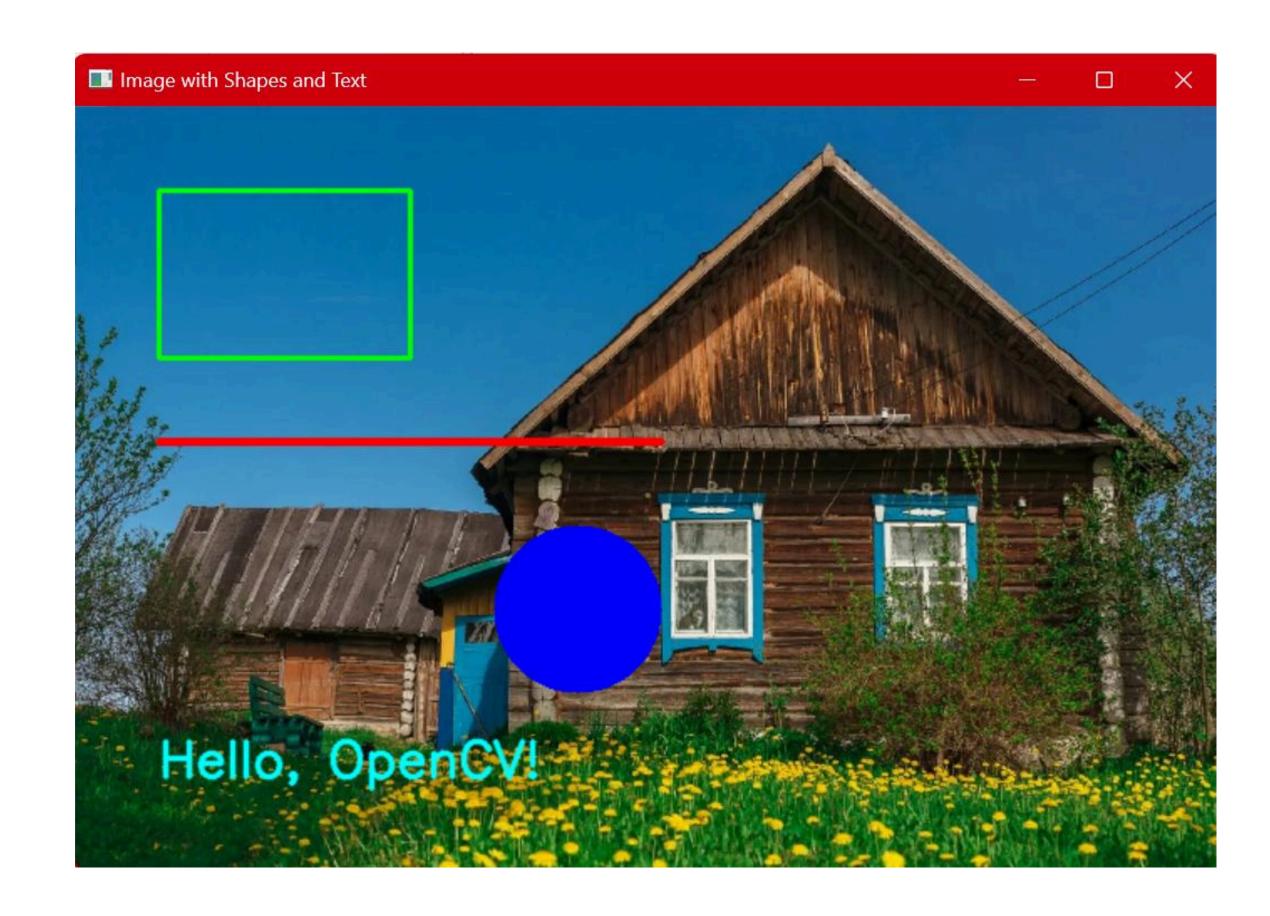
### Преобразования кадров

bitwise = cv2.bitwise\_not(frame)

```
# Поворот изображения на 90 градусов
rotated_frame = cv2.rotate(frame, cv2.ROTATE_90_CLOCKWISE)
# Переворот изображения (flip)
flipped_frame = cv2.flip(frame, 1) # 1 - горизонтальный переворот -1 горизонтально и вертикально 0 - вертикальный
# Изменение размера изображения (resize)
resized_frame = cv2.resize(flipped_frame, (320, 240)) # Новый размер: 320х240
# Преобразование в оттенки серого
gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
# Размытие
blur = cv2.GaussianBlur(frame, (15, 15), 0)
# Инверсия цветов
```

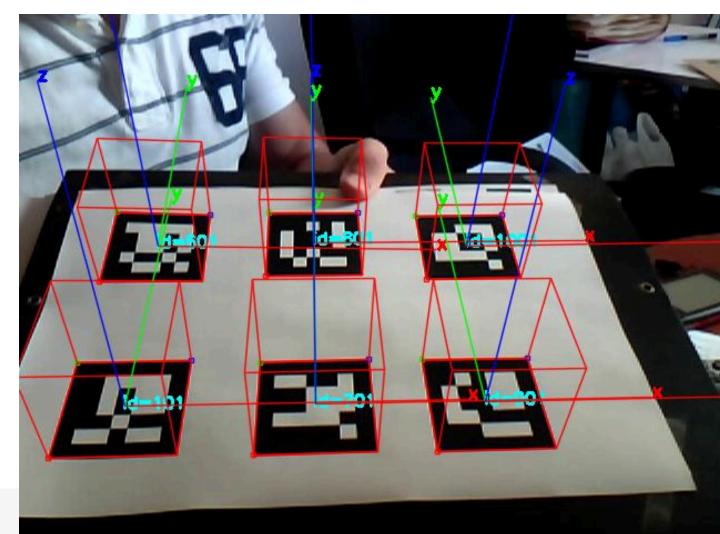






### Рисование на изображении

```
cv2.rectangle(frame, (50, 50), (200, 200), (0, 255, 0), 3) # Прямоугольник
cv2.circle(frame, (150, 150), 50, (255, 0, 0), 3) # Круг
cv2.line(frame, (0, 0), (320, 240), (0, 0, 255), 2) # Линия
cv2.putText(frame, text, (text_x, text_y), font, font_scale, font_color, thickness, line_type) # Текст
cv2.polylines(resized_frame, [points], isClosed=True, color=(0, 255, 0), thickness=3) # Многоугольник
```



### **ARUCO**

```
import cv2
import numpy as np
dictionary = cv2.aruco.getPredefinedDictionary(cv2.aruco.DICT_4X4_250)
parameters = cv2.aruco.DetectorParameters()
detector = cv2.aruco.ArucoDetector(dictionary, parameters)
cap = cv2.VideoCapture(0)
while True:
    ret, frame = cap.read()
    gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    corners, ids, _ = cv2.aruco.detectMarkers(gray, dictionary, parameters=parameters)
    cv2.aruco.drawDetectedMarkers(frame, corners, ids)
    cv2.imshow("ArUco Detection", frame)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord("q"):
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

#### ArUco markers generator!

Dictionary: 4x4 (50, 100, 250, 1000) •

Marker ID: 0

Marker size, mm: 100

