

Meno:

Osobné číslo:

---

1. Čo je to model? Čo je model softvérového procesu?

---

2. Vymenujte základné atribúty, ktoré by mal mať dobrý softvér.

---

3. Aké tri hlavné oblasti rizík sa analyzujú v rámci manažmentu rizík v projektovom manažmente?

---

4. Ktoré problémy existujú pri použití prirodzeného jazyka v špecifikácii požiadaviek?

---

5. Aké diagramy (UML alebo iné, uveďte aspoň po jednom príklade) sa používajú na popis sémantického dátového modelu?

---

6. V UML sekvenčnom diagrame predpokladajte existenciu tried A a B ako aktérov. Zobrazte asynchrónnu komunikáciu medzi A a B, pomenujte ju async. Potom nech B vytvorí novú triedu C. Zobrazte synchrónnu komunikáciu medzi B a C, pomenujte ju sync.

7. Nakreslite diagram použitia pre online TV. Zákazník môže sledovať aktuálny TV program. VIP zákazník je ako zákazník (teda zdieľa rovnaké použitia), ale navyše môže pozerat' aj program z archívu. Sledovanie TV aj archívu sa zaznamenáva v účtovnom systéme. Účtovný systém zaznačte ako ďalší prípad použitia v diagrame. V diagrame dodržte UML špecifikáciu verzie 2.x.

---

8. Nakreslite UML 2.x diagram aktivít pre proces získania kreditnej karty. Zákazník si kartu objedná v banke vytvorením žiadosti. Pri žiadosti o limit úveru väčší ako N musí banka overiť, či je žiadateľ zamestnaný. To banka spraví overením pracovného telefónneho čísla žiadateľa zo žiadosti a preverení výpisov účtu, na ktoré žiadateľ dostáva výplatu. Následne banka súčasne preverí finančnú históriu žiadateľa v národných a EU registroch úverov (označme ich A, B a C). Pokiaľ je žiadosť o úverový limit N alebo menej, tak banka iba overí žiadateľa v týchto registroch, ďalšie kroky už nevykonáva. Ak neexistujú zistené prekážky, žiadosť sa prijme a karta sa vydá a pošle žiadateľovi. V opačnom prípade sa žiadosť zamietne.