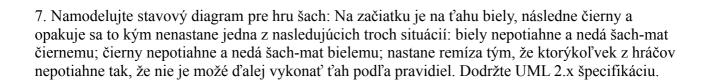
Meno:	Osobné číslo:
1. Čo je to proces? Čo je to softvérový proces?	
2. Vymenujte 4 hlavné vlastnosti (atribúty) softvére	ového systému spadajúce pod spoľahlivosť.
3. Vymenujte alternatívy k prirodzenému jazkyku, požiadaviek.	ktoré slúžia na špecifikáciu systémových
4. Aké diagramy sa používajú na popis architektúrg diagram.	y SW? Uveďte aspoň 1 UML a aspoň 1 nie-UML
5. Aké typy modelov správania sa používajú na po	pis dynamickej stránky systému?
6. (a) Nakreslite rozvetvenie stavov (fork) v stavov	vom diagrame, zo stavu A do stavov B a C.
(b) Nakreslite rozvetvenie (fork) v diagrame aktiví	t, z aktivity A do aktivít B a C.



^{8.} Nakreslite UML 2.x diagram prípadov použitia pre správu obsahu na webe: Redaktor môže (a) vytvárať nové stránky a môže (b) meniť obsah existujúcich. Administrátor je ako redaktor (jeho špeciálnym prípadom), ktorý navyšše môže stránky aj zmazať. Pri zmazaní stránky sa vytvorí informácia, kto stránku zmazal – zaznačte tento prípad použitia v diagrame. Tiež zaznačte, že menenie obsahu existujúcich stránok využíva vytvorenie novej stránky (napr. v prípade, ak stránka pred modifikovaním neexistovala).