



Басалаев Антон

JavaScript разработчик

📍 г. Санкт-Петербург. Россия.

☎ +7 981 747 14 27

✉ basalaev.anton@gmail.com

📧 <https://t.me/AntonBasalaev>

🐙 <https://github.com/basalaevanton>

SKILLS

- JavaScript, TypeScript
- React, NextJs, Redux, MobX
- NestJs, PostgreSQL, MongoDB - base
- HTML, SCSS, StyledComponents,
- Git, Firebase, Docker
- Русский (родной), Английский (B1)

ОПЫТ РАБОТЫ

01.2022 - настоящее время. ООО "Пларин Технолоджис". Младший специалист по веб разработке.

Стек: TypeScript, React, MobX, MUI, Ag-Grid, Recharts, Lerna

- Участие в разработке web-приложения для работы с таргетированной рекламой
- Разработка библиотеки пользовательских интерфейсов, утилит для приложения
- Исправление багов, неправильной логики в приложении
- Вёрстка по макетам из Figma
- Рефакторинг старого кода
- Разработка бэкофиса для компании
- Проектирование, разработка и делегирование задач в команде при разработке нового функционала

Pet - проекты

Safari e-shop - интернет магазин одежды (в разработке) Клиент - <https://github.com/basalaevanton/eShop-client>
Сервер - <https://github.com/basalaevanton/eShop-server>

Стек: NestJs, PostgreSQL, React, Redux, Bootstrap
Интернет магазин одежды.

Map route Funbox - редактор маршрутов <https://funbox-map-route.vercel.app/>

Стек: React, TypeScript, Yandex.Maps API, ESLint и StyleLint.
Пользователь может создавать на карте маршрут, указывая начальную, конечную и промежуточные точки движения. Маркеры на карте соединены прямыми линиями, полученная ломаная изображает маршрут,

Hotel reservation - проект для бронирования отеля <https://hotel-reservation-bay.vercel.app/>

Стек: NextJs, TypeScript, Redux, Firebase(база данных, авторизация пользователя), SCSS, ESLint и StyleLint.
Отели получаем через API impala.travel.
В приложении выбираем страну, в которой ищем отели, номер.

О СЕБЕ

С декабря 2020 года самостоятельно изучаю web разработку. Обучаюсь по книгам, документации, коду на GitHub, видеоурокам на YouTube.
Сейчас уделяю больше времени изучению чистого кода, его анализу и рефакторингу, а так же вопросам архитектуры приложений.
Иногда решаю задачки на Codewars.
В свободное время занимаюсь триатлоном, сноубордингом.

ОБРАЗОВАНИЕ

2020 - по настоящее время. JavaScript-developer, самостоятельное обучение.
2008-2015 - Инженер мостов и тоннелей. СПбГАСУ