

CSE305 Proje Takvimi (v5 - Final MVP)

Proje: Personal Asset Tracking System (Bütçe & Hedef MVP)

Başlangıç: 25 Ekim 2025

MVP Versiyonu: v4 (Gelişmiş Bütçeleme)

Hedef MVP (v4) Özeti

- **User:** Kayıt tarihi ile birlikte.
- **Asset:** Sadece "Cash" tipi, manuel bakiye güncelleme.
- **Transaction:** Gelir/Gider, kategorili, tarihli.
- **Goal:** Esnek (Tasarruf, Gider Limiti, Gelir Hedefi).
- **Veritabanı:** Firebase (Auth & Firestore).

Sprint 1: Kurulum, Kimlik & Varlık (Asset) Yönetimi

- **Zaman Aralığı:** 25 Ekim - 2 Aralık (Hafta 11 - İlk Sunum)
- **Sprint Hedefi:** İlk sunumda hocaya **çalışan bir şeyler** göstermek. Kullanıcı giriş yapabilmeli, ana ekranı görebilmeli ve "Nakit Hesaplarını" yönetebilmeli.

Görevler:

1. **Flutter Kurulumu:** Gerekli tüm SDK ve flutter doctor kontrolleri.
2. **Firebase Projesi:** Firebase projesini oluşturma ve Flutter uygulamasına bağlama (firebase_core, firebase_auth, cloud_firestore paketlerini ekleme).
3. **Giriş (Login) & Kayıt (Register) Ekranları:**
 - Tasarım (UI) (Email, Şifre alanları, Butonlar).
 - Firebase Authentication ile entegrasyon (Kayıt ol, Giriş yap).
4. **Oturum Yönetimi (Auth Wrapper):** Uygulama açıldığında kullanıcı giriş yapmış mı?
 - Giriş yapmışsa -> Ana Ekranı yönlendir.
 - Giriş yapmamışsa -> Giriş Ekranına yönlendir.
5. **Ana Çatı (App Shell):**
 - Ana Ekranda bir BottomNavigationBar (Alt Navigasyon Çubuğu) oluşturma (Örn: Ana Ekran, İşlemler, Hedefler, Ayarlar).
 - "Ayarlar" ekranına "Çıkış Yap" butonu ekleme.
6. **Asset (Nakit Hesap) CRUD:**
 - "Hesaplarım" (veya Ana Ekranda bir bölüm) ekranı oluşturma.
 - Asset sınıfı için Firestore'dan veri okuma (Listeleme).
 - "Yeni Hesap Ekle" formu (Ad, Başlangıç Bakiye) ve Firestore'a yazma.
 - Mevcut hesabın bakiyesini *manuel* olarak güncelleme fonksiyonu.
7. **İlk Sunum Hazırlığı (2 Aralık):** Bu özelliklerin demosunu yapabilmek.

Sprint 2: İşlem (Transaction) Yönetimi & Filtreleme

- **Zaman Aralığı:** 3 Aralık - 30 Aralık (Hafta 15 - MVP Teslimi)

- **Sprint Hedefi:** Uygulamanın kalbini, yani gelir/gider takibini tamamlamak.

Görevler:

1. **Transaction (İşlem) CRUD:**
 - "İşlem Ekle" (+) butonu ve formu (Tutar, Tip (Gelir/Gider), Kategori (manuel string), Tarih, Açıklama).
 - Girilen işlemi Firestore'a kaydetme.
2. **İşlem Geçmişi Ekranı:**
 - Tüm işlemleri Transaction listesi olarak Firestore'dan çekme ve gösterme (Tarihe göre en yenisinden eskiye).
 - İşlemleri aylara göre gruplayarak gösterme (Örn: "Ekim 2025", "Kasım 2025" başlıkları altında).
3. **Arama & Filtreleme:**
 - İşlem Geçmişi ekranına bir arama çubuğu ekleme (Kategori veya Açıklama içinde arama).
 - Tarih aralığı veya Kategorije göre filtreleme özelliği.
 - Arama/filtre sonucundaki toplam tutarı gösterme.
4. **MVP Teslimi Hazırlığı (30 Aralık):** Syllabus'a göre MVP'nin bu tarihte bitmiş olması gerekiyor.

Sprint 3: Gösterge Paneli (Dashboard) & Hedefler

- **Zaman Aralığı:** 31 Aralık - 13 Ocak (Hafta 16 - Final Proje Demosu)
- **Sprint Hedefi:** Uygulamayı görsel olarak zenginleştirmek, Goal özelliğini eklemek ve final sunumuna hazırlanmak.

Görevler:

1. **Goal (Hedef) CRUD:**
 - "Hedeflerim" ekranı.
 - "Yeni Hedef Ekle" formu (Ad, Hedef Türü (Limit/Tasarruf), Hedef Tutar).
 - Hedefleri listeleme (ilerleme çubukları - ProgressBar ile).
 - Tasarruf hedefine para ekleme / Gider limiti hedefini güncelleme fonksiyonları.
2. **Dashboard (Ana Ekran) Geliştirmeleri:**
 - Ana Ekran "Bu Ayki Toplam Gelir" ve "Bu Ayki Toplam Gider" özet kartları (Firestore'dan Transaction'ları çekip hesaplayacak).
 - Asset (Nakit Hesap) dağılımını gösteren bir **Pasta Grafik (Pie Chart)** ekleme.
 - (Zaman kalırsa) Aylık Gelir/Gider dökümünü gösteren bir **Çubuk Grafik (Bar Chart)**.
3. **Genel UI/UX (Arayüz/Deneyim) Temizliği:** Renk paleti, ikonlar ve animasyonlar ile uygulamayı güzelleştirme.
4. **Final Proje Demosu (13 Ocak):** Tüm uygulamanın canlı sunumuna hazırlanma.



Sunumlar İçin Ekstra Yenilik Fikirleri

Syllabus'ta birden fazla sunum/teslim var. İşte 2. veya 3. sunumda (Sprint 2-3) herkesin

yaptığından *farklı* ve *etkileyici* ne ekleyebilirsiniz:

1. **Özel Kategori Yönetimi (Kolay/Orta Zorluk):**

- Şu an categoryName sadece bir yazı (String).
- "Ayarlar" ekranına "Kategorilerim" diye bir bölüm eklersin.
- Kullanıcı kendi kategorilerini (Örn: "Market", "Benzin") **oluşturabilir, silebilir ve onlara bir ikon/renk atayabilir.**
- "İşlem Ekle" ekranında da bu kategorileri bir listeden seçer.
- Bu, uygulamayı %100 kişiselleştirilebilir yapar ve hocanın çok hoşuna gider.

2. **Takvim Görünümü (Orta Zorluk):**

- "İşlem Geçmişi" ekranına ikinci bir sekme/buton eklersin.
- Kullanıcı işlemlerini liste yerine bir **Takvim** üzerinde görür. Hangi gün ne kadar harcamış, takvimde o günün altında bir nokta veya tutar ile gösterirsin.
- Bu, görsel olarak çok etkileyicidir ve veriyi farklı bir şekilde sunar.