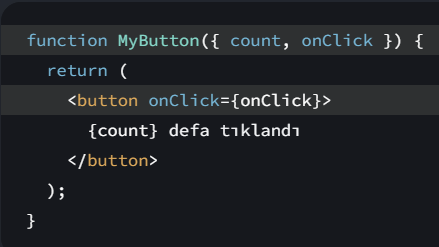
* <MyButton />’un büyük harf ile başladığına dikkat edin. Bu onun bir React bileşeni olduğunu belirtir.
* HTML elemanları küçük harf ile başlamak zorundayken, React bileşenleri her zaman büyük harfle başlamak zorundadır.
* Sınıf bileşenler yerine fonksiyonel bileşenler kullanın.
* Projelerde genellikle tek bir stil kullanılması tercih edilir. Bu nedenle, tırnak işareti seçimi genellikle ekip tarafından belirlenen kod stiline bağlıdır.
* export default bir componentin içinde olan bir çok fonksiyondan hangisinin varsayılan olarak çalıştırılacağını belirtir.
* Biçimlendirme sözdizimine JSX denir.
* Döndürmek isteğiniz elemanları <div>...</div> veya boş <>...</> gibi ortak bir üst eleman içine koymanız gerekmektedir:
* Bileşeninizin bazı bilgileri ekran göstermek için “hatırlamasını” isteyeceksiniz. Örneğin, bir butona kaç defa tıklandığını takip etmek istiyorsunuz. Bunu yapmak için bileşeninize state ekleyin. (useState)
* const [count, setCount] = useState(0);
* useState’ten iki şey alacaksınız: mevcut state (count) ve state’i güncellemenizi sağlayan (setCount). Yaygın kullanış [something, setSomething] şeklindedir. Buton ilk defa görüntülendiğinde count değeri 0 olacaktır çünkü useState()’e 0 değerini ilettiniz.



* use ile başlayan fonksiyonlara Hook denir. useState, React tarafından sağlanan bir Hook’tur.
* Eğer useState’i bir koşul ya da döngü içinde kullanmak istiyorsanız, yeni bir bileşen oluşturun ve onun içine koyun.
* Her iki MyButton bileşeninin aynı count değerini göstermesi ve aynı anda güncellenmesi için state’i bireysel butonlardan “yukarı”, hepsini içeren en yakın bileşene taşımanız gerekmektedir.
* Yeni count değeri her bir butona **prop** olarak iletilir, böylelikle hepsi yeni değeri gösterir.





* State tanımlarken dikkat edilecek hususlar
  + Zaman içinde değişmeden mi duruyor? Eğer öyleyse, state değildir.
  + Prop’lar aracılığıyla üst bileşenden mi geliyor? Eğer öyleyse, state değildir.
  + Varolan state veya prop’lara dayalı olarak hesaplayabilir misiniz? Eğer öyleyse, kesinlikle state değildir!